>19 **真假iPhone5行货背后的故事**

全国发行量第一的计算机报

电脑報

POPULAR COMPUTER WEEKLY

邮局订阅
77-19
2014年2月10日
第5期 52版
总第1135期 每周一出版
售价:3.00元

官方微博: weibo.com/cpcw
www.icpcw.com

拨开COS系统争论的重重迷雾

>03

1月27日,本报刊发了《备受争议的自主研发智能系统》一文,指出尽管COS是否剽窃Android还存在技术争议,但中科院宣称的"自主研发"显得底气不足,难以服众。

在后续采访中,记者逐渐感到COS这个事情并不简单:最初爆料质疑COS是否自主研发的网友改口认为大家对COS存在太深误解;中科院软件研究所和上海联彤也强硬回击,COS不存在任何模仿或者抄袭其他操作系统可能性。

那么,COS跟HTC到底是什么关系?神秘低调的上海联彤又有着怎样的背景?中科院软件研究所为何不提供COS测试版的公开下载?对于操作系统这样的IT产品来说,怎样才能叫做自主研发?

>18 **APP打车还赚钱,BUG还是营销?**
>15 一周策划:闹元宵,元宵穿越记
>38 泪奔! Haswell本三屏输出终于来了!
>39 750Ti没有惊喜 Maxwell还有后招
>40 AMD A10-7850K全面测试

DELL 戴尔
免费订购热线 800-858-2444
详见 X2版

主管单位:重庆市科学技术协会 | **出版单位:**重庆电脑报出版有限责任公司 | **地址:**重庆市渝中区双钢路3号科协大厦 | **邮编:**400013 | **读者邮箱:**pcw-advice@vip.sina.com
电话:编辑部(023)63658800 | **发行部**(023)63863737 | **广告部**(023)63658999 | **新闻热线:**023-63658888-13055 欢迎提供新闻线索 | **发行热线:**023-63658888-12062
邮局订阅代号:77-19 | **国内统一刊号:**CN50-0005 | **广告经营许可证号:**010015 **重庆日报报业集团印务有限责任公司** **印刷** 报纸如有遗失或缺损,请致电023-63658769

责编:李青阳　**美编**:毛代洪　**组版**:况中银　**责校**:杨志刚
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

SKYACHT
www.sky-yacht.pl

Joyboat 荡漾在水波里

近日,Sky-Yacht 公司推出了电动 Joyboat,据官方消息一次完整充电能够在“平均速度”下运行 8 个小时,最多能够同时容纳 5 人,由两节电动引擎进行供电,使用非常简单的操作杆进行转向等操作。享受水波上的慢生活不过如此。

支付宝钱包跨境支持“当面付”

节后大陆游客在中国香港、中国台湾及韩国旅游消费时,在多个商区门店可用手机支付宝“当面付”。收银员用扫码枪扫描完需要结算的商品后,用户直接打开手机上的支付宝钱包“当面付”条码付款功能,向收银员出示手机,收银员只需要再通过扫码枪扫描手机上的条码,即可完成支付,结算金额会以当天的外汇牌价折算成人民币,直接从支付宝账户中进行扣除。

行走的“科普中心”

“车轮上的科学”是美国太平洋科学中心的一个教育项目,旨在为偏远地区的学校送去如临现场的科学教育。图为该项目的一个课堂,希腊奥林匹亚百年小学的两名女生正在研究火山熔化后的岩石。

GIGABYTE™
质·选 超耐久
魔音梵响
非凡奇迹
高保真镀金接口
音响级放大器
剧院级创新音效芯片
音响级电容
专业级线性稳压供电
超耐久 5 PLUS
技嘉次世代
极致玩家系列主板
Dual LAN
Killer E2200
GA-G1.SNIPER5
技嘉超耐久主板 超省电 超效能 超安全
www.gigabyte.cn club.gigabyte.cn
技嘉知道
800 820 0926
4年免费质保活动官网 http://event.gigabyte.cn/4years

Voice
声音

微信非常棒

——雅虎 CEO 梅耶尔

雅虎 CEO 梅耶尔在 2014 达沃斯世界经济论坛上表示:微信非常棒,移动科技未来不可限量。并称,在移动互联领域,雅虎在各地的业务中都有专门的移动业务团队,对此投入很大;只是在中国,由于和合作伙伴达成的协议,现在已经停止了内容服务,对中国市场比较谨慎。

互联网是来自上帝的礼物

——罗马教皇 PopeFrancis

近日罗马教廷发布的声明中,教皇 PopeFrancis(方济各一世)说,互联网是“来自上帝的礼物”,这份礼物能够促进不同信仰和背景的人们之间的交流。Pope Francis 说:“与对方交流就意味着对方有交流的价值,以及接纳他/她的观点和想法。交流并不意味着放弃我们自己的思想和传统。”

日期:2014.2.10 **第 5 期**
责编:程 朋 **美编:**毛代洪
组版:况中银 **责校:**杨志刚
投稿邮箱:pcw-report@vip.sina.com

电脑报视角

创新与积淀

不知有多少人还记得，1999 年，时任金山软件总经理的雷军和市场部经理王峰掀起了一场“红色正版风暴”，将热门产品《金山词霸 2000》《金山快译 2000》以 28 元的价格推向市场，带动了国内正版软件的降价风潮。这是一次成功的营销活动，金山也正是在这样不断翻新的营销手段中逐渐奠定了国内家用软件中的领先地位。

之所以想起这段往事，是因为最近讨论得很热烈的“互联网思维”，在很多人眼里，小米是“互联网思维”下典型的成功者。连万科总裁郁亮都在反思，是否能将小米模式应用于房地产行业，而实现“将房价下跌一半”的目标。但揭开披在其上的互联网新思维面纱，也许会发现，小米的成功，无非就是另一场红色风暴而已——利用价格战冲击原有市场，利用时间差降低成本。只不过手段更巧妙，声势更大，效果更好。

互联网从业者擅长创造概念，而且各种概念就像上网速度一样，在飞快地更替、升级换代。记得当初四大门户相当红火的时候，Web2.0 的概念横空出世，用户创造内容的模式让人眼前一亮，这在互联网内容生产上的确是一次巨大的变化，也是对传统门户模式的一个创新。但对于熟悉媒体运营的人来说，用户创造内容并不算陌生：传统媒体最初的时候，都是作为一个平台，依靠读者投稿形成相互的信息交流。后来很多媒体反而抛弃了这种做法，编辑策划导向，精英制造内容成为了主流模式。

所有的创新都并非凭空而来，所谓互联网思维，也离不开传统行业的积淀，一味吹捧它，反而让很多优秀的传统企业无所适从，对自己的优势产生怀疑。从这个意义上说，我们更认同大连万达总裁王健林的观点：所谓的互联网思维，总结来说就是创新思维，创新思维不是互联网公司才具有的，很多公司都具有创新的思维，如果仅仅说互联网企业才是创新思维，那是对所有具备创新精神的企业的一种抹杀。

拨开 COS 系统争论的重重迷雾

@ 本报记者 魏政军 特约记者 高华

北京，钓鱼台国宾馆，作为展示中国历代文化的重要场所，是一个具有特殊意义的符号。

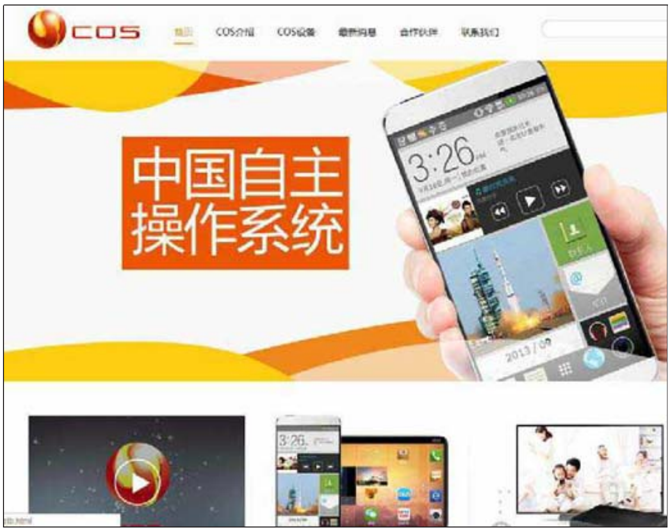
2014年1月15日下午，当中科院软件研究所所长李明树以激动的语气宣布正式推出首款自主研发的智能操作系统COS（China Operating System）的时候，他显然也是希望在这个地方发布如此重要的一个产品，能够赋予这款智能操作系统更为重要的含义和地位。

然而这位48岁的东北人根本不会想到这个看似并不起眼的发布会很快就引起轩然大波，将自己乃至中科院软件研究所卷入一场不大不小的风波。

随着整个事件的不断发酵，人们对COS的聚焦点也逐渐从是否高仿Android这样的技术争议转移到中科院软件研究所和HTC是否存在幕后交易以及是否滥用国家科研经费这样的社会话题上面，让COS研发风波充满了更多的争议点和关注度。

1月27日，本报刊发了《备受争议的自主研发智能系统》一文，指出尽管COS是否剽窃Android还存在技术争议，但是COS产品本身以及背后存在的种种疑点，的确让中科院宣称的“自主研发”显得底气不足，难以服众。

在后续采访中，记者逐渐感到COS这个事情并不简单：最初爆料质疑COS是否自主研发的网友改口宣称COS肯定不是Android山寨版本，而且认为大家对COS存在太深误解；中科院软件研究所和上海联彤也强硬回击，COS是一款真正自主研发的智能操作系统，不存在任何模仿或者抄袭其他操作系统的可能性。



在 COS 官网上，“中国自主”格外注目

那么，COS跟HTC到底是什么关系？神秘低调的上海联彤又有着怎样的背景？中科院软件研究所为何没有公布更多关于COS的技术细节，他们有怎样的顾虑？对于操作系统这样的IT产品来说，怎样才能叫做自主研发？

……

最初爆料者态度大逆转：力挺 COS

“我从没说过 COS 是一款 Android 高仿版本，大家对 COS 存在误解。”

这是记者在 1 月 26 日联系上网友“921440435”之后，对方说的第一句话。

此前的 1 月 22 日，网友“921440435”在百度显卡吧里发了一个帖子《国产 COS 操作系统测试机到手！》，附上了测试样机 HTC 手机的照片。甚至出现了 COS 手机连接到电脑之后，利用刷机精灵进行操作系统检测，得出的结果是该机系统为 Android 4.1.2。

正是这个帖子发布之后，人们开始强烈质疑 COS 系统与 HTC Sense 系统有着某种联系，COS 系统并不是真正的自主研发。

在采访中，“921440435”网友告诉记者，他所拿到的测试样机，虽然包装上产品型号贴着“COS 手机版 1.0”，但是把贴纸撕了，可看到盒子原本包装就是 HTC 9088。而且经软件测试，该款手机也的确是 HTC 9088。

“这意味着什么？”记者问。

“什么都不意味，我曾经向 COS 的客服人员咨询过这一问题，对方并没有回避这个问题，他们承认这的确就是市面上销售的 HTC 9088 手机，只不过从底层刷入了 COS 操作系统。”这位网友说。（HTC 9088 是移动定制版的 HTC Butterfly S，配备 5 英寸 1080P 触控屏，搭载主频 1.9GHz 的高通 APQ8064T 四核处理器，内置 2GB 内存和 16GB 机身存储空间。）

外界对中科院软件研究所的这种做法存在很大质疑，认为这说明了 COS 就是直接剽窃 HTC Sense 系统。

但如果单就这一点并不足以下结论断定 COS 剽窃 Android。因为在 IT 研发领域，这种做法很正常。曾经在摩托罗拉中国研发中心供职的一位工程师解释了这种设计规则：毕竟中科院研发的不是手机，而是手机操作系统，他们没必要为自己的 COS 系统专门开发一部手机出来。HTC 手机不过是他们的一个系统硬件载体而已，并不是像外界想象的那样存在剽窃 HTC Sense 系统的事情。

但这位工程师同时也强调，当然并不是说随便谁都可以去市场上买个手机，然后将自己研发的产品植入手机底层系统，这里涉及手机硬件系统和底层代码兼容的问题，必须要手机厂商开放权限才可能，这方面中科院软件研究所肯定与 HTC 进行过沟通甚至合作，否则是不可能将一个底层操作系统直接植入 HTC 手机平台的。

“你觉得 COS 跟 Android 到底有多大关联？”记者最后向“921440435”网友提出这样一个问题。

这位网友想了一下，告诉记者，大家都以为 COS 就是 Android 系统，只不过是在 Android 系统上做了深度优化，“但我认为 COS 系统绝对不是 Android，只是它从研发开始就一直模仿 Android 而已。Android 作为 iOS 以外最大的智能操作系统，各方面都相当成熟，所以 COS 与之差不多可以理解。”

htc
htc.com
CPU
网友“921440435”在网上贴出了搭载 COS 系统的 HTC 手机，产品型号被用小纸条遮住

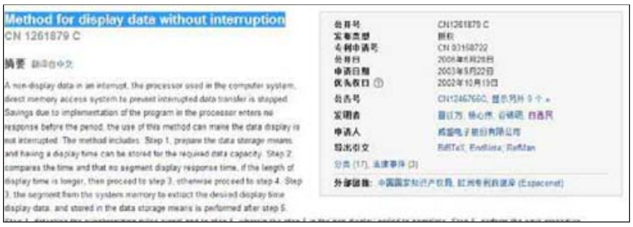
下转04版

责编:程朋　**美编:**毛代洪　**组版:**况中银　**责校:**杨志刚
日期:2014.2.10　**投稿邮箱:**pcw-report@vip.sina.com

上接03版

COS 背后的三方迷局

上海市工商局网站上可以查询到上海联彤网络通讯技术有限公司的企业注册登记信息



Method for display data without interruption
CN 1261879 C

摘要

A non-display data in an interrupt, the processor used in the computer system, direct memory access system to prevent interrupted data transfer is stopped. Savings due to implementation of the program in the processor enters no response before the period, the use of this method can make the data display is not interrupted. The method includes: Step 1, prepare the data storage means and having a display time can be stored for the required data capacity. Step 2 compares the time and that no segment display response time, if the length of display time is longer, then proceed to step 3, otherwise proceed to step 4. Step 3, the segment from the system memory to extract the desired display time display data, and stored in the data storage means is performed after step 5.

上海联彤 CEO 白逸民曾经以威盛电子股份有限公司员工身份进行过专利申请

中科院软件研究所、HTC、上海联彤，这三者到底是怎样一个关系，也是这次 COS 研发风波的焦点。

在 COS 正式发布之后，网上就流传一种说法:COS 其实就是 HTC 前设计主管简志霖以 2000 万元价格卖到内地的 Sense 6.0 手机系统，上海联彤以及中科院软件研究所就是在 Sense 6.0 手机系统基础上开发出 COS 智能操作系统。

而在中科院软件研究所公布的宣传视频上，这一款操作系统的演示样机全部使用了 HTC 手机，其中一款为 HTC Butterfly，另一款为 HTC one。

另外记者在采访中了解到，在 Android 取得成功之后，作为手机大厂的 HTC 公司曾经想独立开发一套操作系统，因此成立了一个项目小组。该项目在 HTC 内部叫做 Gaia，正式名字就叫 COS。

那么，会不会是上海联彤将 HTC 这个项目购买回来之后进行二次开发或者再加工呢?

面对种种争议，COS 研发者方面断然否认。

中科院软件研究所总体部主任武延军直截了当地告诉记者，COS 系统由中科院独立完成开发，与 HTC 公司无任何关系。

“COS 系统基于 Linux 内核开发，除了少数内容，几乎都是我们自己开发的。当中涉及近千万的代码，都是我们自己开发，这部分可以作为自主知识产权。”

而作为联合开发者的上海联彤网络通讯技术有限公司在 COS 项目中到底起什么作用，武延军也给出了解释:联彤主要负责消费电子产品的研发和商业化运作。他们与威盛电子有一些联系，但都属于 COS 产业链合作伙伴，中科院软件研究所目前和 HTC 没有任何关系。

上海联彤并没有否认自己与 HTC 的联系，但强调跟 HTC 的联系并没有任何问题，属于正常范畴，“COS 是一套操作系统，最终搭载在不同的终端上。在研发的过程中，我们和很多终端厂商有过交流，其中包括诺基亚、联想、HTC、中兴、酷派、天语、TCL、康佳等。也有厂商在其现有硬件平台上适配过 COS。COS 对所有的终端厂商开放，也欢迎各个终端厂商在自己的平台上适配、测试、评估 COS，推出 COS 的产品，我们相信会有很多终端厂商推出 COS 的产品。”

对于公众最关心的研发经费问题，上海联彤也做出回应:“上海联彤为国资控股公司，目前研发资金皆为自主研发基金。中科院软件所是上海联彤的发起者之一，也是股东之一。”

1 月 27 日，记者联系 HTC 中国区相关负责人，始终未得到回复。随后，记者又开始尝试联系 COS 产品的联合研发者上海联彤网络通讯技术有限公司，希望从这里获得一些关于 COS 更进一步的资料。

从目前掌握的资料来看，上海联彤网络通讯技术有限公司应该是一家由上海国资委控股、中科院和威盛入股的合资企业。

在上海市工商局的企业信息注册查询中，上海联彤成立于 2012 年 3 月 5 日，注册资本为 4000 万元，公司类型是国内合资的有限责任公司，企业法人代表是蔡晓虹。

通过网络查询可以查到蔡晓虹是上海市国资委所属干部，曾经担任过上海多家国有独资或者控股公司的负责人，包括上海东方有线网络有限公司董事长。

上海联彤网络通讯技术有限公司 CEO 叫白逸民。

记者查询到，在一份 2006 年 6 月 28 日公开的专利申请公告中，白逸民以威盛电子公司员工的身份进行了名为“对图形显示具有最低影响的元件操作参数调整机制”的专利申请。需要说明的是，这里的威盛电子股份有限公司的董事长是王雪红，此人正是整个 COS 风波中处在漩涡中心的 HTC 公司董事长。

当然，上面这些资料并不能断定 COS 就是剽窃了或者借用了 HTC 内部开发的操作系统。但这也说明了一点，上海联彤与 HTC 的关系并不如中科院和上海联彤所解释的那样，只是很单纯的业务沟通合作关系，反而是一种更为紧密的公司合作关系，甚至有可能是威盛电子或者 HTC 直接参与到 COS 这个项目开发中去。

值得一提的是，HTC 公司在上海的办公地点为张江软件园，巧合的是上海联彤网络通讯技术有限公司的办公室也在该软件园，而且办公楼相距不远。

自主研发有无水分

CCTV 13
新闻
操作系统
我国自主知识产权智能操作系统发布
COS:中国智能手机操作系统面世
08:30
CNTV

作为自主研发的产物，COS 系统登上了央视新闻

1 月 15 日钓鱼台国宾馆的发布会上，李明树说得最多的一个词就是“自主研发”，然而在整个 COS 风波中，争议最多的也是“自主研发”这四个字。

在如今这样一个全球化的信息社会里面，一种 IT 产品要实现从头到脚的纯粹自主研发显然不可能，即使波音飞机、长征火箭这种代表中美各自科技水平的高科技产物，也不可能做到这一点，波音飞机的零部件来自全球不同地方的设计院和工厂，长征火箭同样借鉴了国外航天领域的先进技术。

在这一点上要苛求 COS 从每个代码甚至每个字节都自己开发，显然也是不现实的。

一位从事软件开发的工程师向记者表示:目前业界从零开始研发手机系统基本不可能，例如 Android 等主流手机系统核心都会选择成熟的 Linux 作为底层。

“难点在于底层系统需要经过长时间和广大用户的考验，经历数百个版本的迭代。要不然，手机的可靠性无法达到 99.9% 以上，就无法在日常生活中使用，谁也无法忍受每隔几小时就重启恢复的手机吧。同时，手机界面的优化也非一朝一夕能够完成，需要大量的调研数据和用户研究。根据人手使用习惯进行界面布局的调整，是费时费力的工作，是难点也是重点。”

自主研发最重要的一点，那就是用户体验要有区别，要让用户感受到这是一个全新的产品，而不是一个模仿产品。

就拿苹果的 iOS 系统和谷歌的 Android 来说，肯定在技术层面有一些相似的元素，比如开发语言、程序设计、系统架构等方面。但任何一个用户使用了这两种产品之后，都不会说 iOS 系统和 Android 是一回事，而且都会承认两个产品都是苹果与谷歌自主研发的，因为这两种操作系统给用户的体验是截然不同的。

而 COS 呢?

由于中科院软件研究所和上海联彤并没有公布更多这款智能操作系统的技术细节和相关产品，也没有对公众提供测试版下载体验，所以只能从目前掌握的资料和一些测试用户透露的信息来判断。

从已经公布的官方视频来看，COS 的使用界面看起来和 Android 操作系统差不多，一些目前主流应用程序在 COS 系统上都可以运行。而且 COS 像 Firefox OS 那样，对 HTML5 提供了原生支持，不需要任何浏览器或者插件，就可以运行 HTML5 应用。

从网友“921440435”公布的测试截图来看，COS 的用户体验跟原生 Android 有一定差别，但是跟 HTC Sense 6.0 却相当类似。在这一点上，也削弱了 COS 作为一款独立开发操作系统的用户影响力和体验度。

“这款自主研发的操作系统在品牌推广上也存在问题。那就是中科院太过于用力了，想靠自主研发、民族品牌这些东西来提升 COS 系统的知名度和档次，结果适得其反。”曾经在微软中国公司从事市场营销工作的刘丽丽(化名)接受记者采访时说。

刘丽丽举了个例子，大家都知道 Windows Phone 是微软自行开发的，但微软对于 Windows Phone 系统的推广有着一整套完善的技术程序:

首先是在小范围内进行内部测试，即 alpha 版测试，又叫 CB，主要是指开发团队内部测试的版本或者有限用户体验测试版本。

接着是 beta 版测试，即公测，针对所有用户公开的测试版本，在网上提供公开下载。然后根据公测用户反馈的意见进行适当修改和调整。

最后推出正式发布的候选版本 RC(Release Candidate)，叫做 gamma。到 RC 这一步，微软才会正式举行商业发布会，对外正式公布 Windows Phone。

“中科院和上海联彤其实应该先面向公众提供 COS 原生包下载，先让用户去体验这款智能操作系统，同时更积极地公布该款产品的相关信息，这样才有助于公众对 COS 系统的了解，也能增强业界对这款新生系统的信心，同时降低社会公众对 COS 的争议和质疑。而不是像现在这样，光靠高调的发布会和单纯的辟谣声明来应对大家对 COS 的质疑和争论。”刘丽丽最后说。

事实上，正是 COS 系统在产品公开性和用户参与性方面过于低调甚至保守，才使得一些本来可以通过用户实际体验消除掉的争议反而越来越大。

到本文截稿时(1 月 29 日)，中科院和上海联彤还没有在网上提供 COS 系统的原生包测试版下载。

下转05版

责编:黄旭　**美编**:毛代洪　**组版**:况中银　**责校**:杨志刚
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

林志颖再调查:科技公司真假董事之谜

@ 本报记者 黄枪

在2013年第49期,“黄枪调查”栏目报道了《林志颖,科技达人还是“科技盲人”》后引起较大反响,历时两个多月仍有众多林志颖的粉丝对本报报道不满,对林志颖是某科技公司董事“深信不疑”。那么,林志颖的科技公司董事身份为何一再成谜呢?

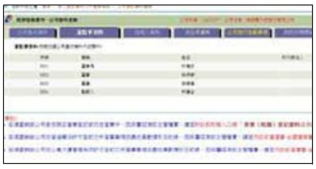
一个无法确定的秘密

在维基百科等诸多个人简介中,林志颖都有“26 岁创立科技公司”的辉煌履历,但在其余公众场合以及专访中,尽管他多次表示为了这个科技公司,甚至“在内地拍戏时还坚持每天开远程会议,处理台北公司事宜”,不过诡异的是,他却从未公开表示过自己所拥有的科技公司的名字。

因此,林志颖在 26 岁时创立的科技公司,其公司名称竟然成了一个无法确定的秘密。

目前,关于林志颖在 26 岁创立的科技公司有两个版本,一是此前本报详细报道的“新网资讯”,根据记者调查其法人与董事长姓麻,与林志颖没有任何关系;而另一版本也是最新版本是英威康科技有限公司。根据维基百科最新资料,林志颖正是该公司的老板。

1 月 26 日,记者登录英威康官方网站,首页是几个大大的“神盾资安防护系统”字样和一个闪存样式的产品图片,该产品图片上面有“4GB、Smartkey”字样。从记者了解情况来看,这也是该公司网站推出的唯一产品,在产品一栏里除了“公司企业、政府机关、学校”的“PDF 文件下载说明”和一张“Smartkey 荣获美国专利”图片外,并无其他 IT 产品介绍,而 PDF 同样无法下载。



在台湾的企业注册资料上,英威康科技有限公司董事名单中并无林志颖的名字

“这就是小志科技公司推出的神盾产品。”在私信中,一位自称为林志颖粉丝的网友对记者表示。根据林志颖 2013 年 10 月在接受《新京报》专访时的说法,“神盾”U 盘专门监控电脑,可以防止资料被窃取。“如果我是老板,随时可以看你所有的浏览记录、打字记录,甚至可以看电脑的画面。”

在英威康官方网站的“公司沿革”中,记者看到了如下介绍:(该公司)创立于公元 2000 年 9 月,董事长林建志、董事林志颖与一群志同道合的同学和朋友成立的,公司成立早期专注于军用报靶系统、监控系统整合与项目软硬件设计整合商——这也是该公司所有资料中唯一一次提到林志颖。

英威康官方资料显示,公司位于台北市,近年来公司转换跑道专注于计算机资安防护系统,公司神盾资安防护系统 Smartkey 于 2013 年 1 月获得美国专利,产品应用广泛,包括应用于服务器、NB、桌上型计算机、企业、政府机构、家庭个人等。

“Smartkey 就是‘智能钥匙’,是一种 RFID 产品,一种安全性比较高的非接触式的自动识别技术。”一位资深 IT 从业人员对记者表示,Smartkey 在很多领域早就有应用,也被谷歌甚至小米等众多厂商所采用,这个公司的产品其实也就是一种 USB 形式的电子钥匙,哪怕这个电子钥匙能监控员工电脑技术也不高深,是否真的取得美国专利还需要验证。

无法查询到的“董事”

实际上,该公司是否取得美国专利同样疑点重重。一是该公司官网公布的“荣获美国专利”图片,竟然没有专利号,二是记者登录美国专利查询系统进行查询,同样查询不到英威康“智能型系统防护锁(Smart key)”获得美国专利的相关情况。

另外有意思的是,关于英威康所有的媒体新闻,除了一篇来自 2013 年 6 月 11 日台湾地区《工商时报》的报道,其余记录的 10 篇报道皆来自同一个媒体《经济日报》,报道时间为 2013 年 1 月 6 日至 2014 年 1 月 24 日,采写者皆为同一人,记者研究发现,上述报道标题差不多都为《Smartkey,企业资安整合利器》,均为该公司的宣传稿件,而文章跨度一年之久内容也差不多相似,按媒体正常报道来说,可以确定为“软文”。

那么,最重要的问题是,林志颖是否真是该公司的董事?

这个答案,得从台湾地区的工商企业注册信息中去寻找——按照相关规定,企业信息、创始人及董事成员等关键信息均需要在台湾“经济部商业司”注册,以便任何人查询企业真伪。

根据台湾地区一位网友给记者发来的查询结果,在台湾“经济部商业司”中查询到的资料显示,英威康法人代表为林建志,注册资本为 500 万台币,注册时间为 2000 年 9 月 30 日——这与林志颖公开宣称的 26 岁建立科技公司时间相吻合。

不过,在董事会资料一栏,却清楚地显示该公司董事长为林建志,董事为徐姝颖、侯尊耀,监察人为林建全,持股份数分别为 408500、50000、31500 以及 10000 份。从这点来看,该公司在董事会层级和林志颖并无关系。而在《经济日报》的 10 篇报道中,同样一次都没有提到林志颖。

“还有一种情况,有可能是名誉董事。”一位证券分析人员对记者表示,但根据现有材料分析,林志颖是否真的创办了科技公司,是否真的为科技公司老板或董事,这需要林本人的说明,目前看来很难让人信服,作为公众明星人物,林志颖有责任对此进行详细解释与说明。**(你对林志颖“神一般”的个人履历是何看法?欢迎来信:pcw-huangxu@vip.sina.com)**

上接04版

记者手记　COS 未来路在何方

面对争议,COS 未来将走怎样一条发展道路?

中科院软件研究所和上海联彤似乎并不担心。

上海联彤副总经理陈斐利告诉记者,COS 的原型研发起始于 2011 年 7 月,2013 年 7 月东方有线开始测试基于 COS 的机顶盒。同年 9 月份左右,COS 手机操作系统完成,酷派、小米、联想等手机厂商也都接触了 COS 的演示。中国移动和中国电信也对基于 COS 操作系统的两款手机产品进行了三个月的测试,目前,已经在跟运营商讨论商业模式以及怎样兼容的问题。

“对于推运营商版本的 COS 已经有了一定共识。现在基于 COS 操作系统的智能手机已经推出了 4 款,但是还不便公布厂商的名字。”陈斐利说。

那么,手机厂商对于 COS 系统的态度如何呢?

记者先后联系了酷派、小米、联想、华为等国内主要手机厂商,对方均未对此问题给予回复。

如果 COS 系统在短时间内无法获得主流手机制造商支持,就难以打造健康的生态系统。如果只是依靠某一两家厂商的使用,那就很难维持系统开发的成本。

就市场而言,COS 面临的挑战很大。

目前市场上 iOS、Android 是主流的操作系统,Windows Phone 操作系统凭借微软强大的实力也仅仅勉强维持一定市场份额,而其他如 Tizen、Ubuntu 等操作系统完全没有成为主流。

在安卓和 iOS 已在市场上处于统治地位,而且针对这两种操作系统已研发出了数以百万计的应用软件情况下,这意味着 COS 即便可以在技术上与竞争对手相媲美,与对手的抗衡可能也会颇为艰难。

从用户角度而言,COS 在体验上比较类似 Android,即便这种类似并不能代表就是剽窃或者抄袭 Android,而是 COS 开发团队考虑到手机用户的使用习惯,为了能够让用户更快熟悉 COS 这种全新操作系统而专门借鉴了 Android 在设计上的成熟之处,但也有一个问题摆在中科院和上海联彤面前,那就是如何做出 COS 自己的用户体验,不同于 iOS 和 Android 的,真正属于 COS 系统自己的用户体验。

电脑报 iTEST 实验室技术总监王诚在接受记者采访时表达了这样一个观点:“抛开是否抄袭这个话题,我们就以一个真正创新的系统的角度去看它,反而能看到更多。从 iOS 兴起以来,我们看到过很多智能操作系统的起起落落,例如 HP 的 WebOS、黑莓的 BB OS、Intel 的 MeeGo 等,它们虽然有成功也有失败,但任何一款都会有自己的杀手锏设计。就算是已经死掉的 WebOS,它的卡片式设计现在都被 iOS7 与 WP8 所学习。回过头来看看 COS,为什么大家都在讨论它是不是抄袭 Android,而不是在讨论‘嘿,COS 的这个设计真炫’,设计者是不是该反思一下了。”

的确,毕竟中国手机用户不会为了一句简单的“民族品牌”或者“自主研发”就选择 COS 系统,须知道一个成熟现代社会的商业竞争最终是靠产品而不是靠口号。

中科院:
COS 代表着一种中国梦

面对越来越多且越来越强烈的质疑,上海联彤网络通讯技术有限公司和中国科学院软件研究所接受了媒体采访,就外界对 COS 系统的质疑做出了相关的回应。

记者:COS 的系统风格为何与 Android 如此相似?

上海联彤:COS 是一个功能强大的操作系统,可以支持终端厂商根据需要设计出不同类型的 UI(用户界面)来。相信不久的将来,中国的智能终端在 COS 上会开发出很多很棒、很酷的 UI。搭载 COS 的不同终端之间可以互联互通。COS 在设计之初,就考虑到未来智能终端的类型会越来越多,互联互通的需求会极为普遍。因此 COS 在操作系统层面就考虑了这方面的需要。目前,基于 COS 的手机和机顶盒已经实现了无缝连接,无须加载特定应用就可以实现内容和应用的共享,以及终端之间的相互操作,后续其他终端版本也会具备相类似的功能。

记者:COS 还未正式商用,为何已经有 10 万个应用产品出现?

上海联彤:COS 的原生应用种类还不多。目前市场上绝大多数的应用都是基于 Java 的。COS 的合作伙伴开发了一个 Java 虚拟机,通过虚拟机可以支持 Java 应用程序在 COS 上运行。COS 欢迎 COS 应用开发者将他们的 Java 应用移植到 COS 平台上,同时也希望 COS 的应用开发者通过 COS 的 SDK 开发出更多更好的原生应用。

记者:开发 COS 的商业价值在哪里?

李明树:COS 研发的目的在于“引领并开发具有中国自主知识产权和中国特色的操作系统”,需要有一款操作系统能实现操作系统领域的中国梦。

记者:COS 能保证国家信息安全吗?

李明树:棱镜门、Windows XP 停止支持等事件的发生,操作系统已经上升到了关系国家安全的战略高度。尤其是基于开源的操作系统在安全性上存在很多问题,特别是 Android 系统,已经出现很多公开的安全缺陷,更有很多隐蔽的安全漏洞,随时可以控制个人设备,引发大面积的安全问题。因此从安全层面考虑,COS 也是一款“打破国外在基础软件领域的垄断地位”、“实现操作系统领域的中国梦”的操作系统。

武延军:针对智能终端安全性问题,工信部将“开源操作系统内核更新和安全性评估”课题列为“核高基”项目,中科院软件研究所牵头承担了该课题,为全面彻底评估开源操作系统的安全性,中科院软件所联合国内 30 多家单位,完成了对 Linux 和安卓系统源码的更新工作。更新工作十分细致,成果显著,发现了多处代码上存在的逻辑问题以及一些十分严重的安全漏洞,本次发布的 COS 操作系统也借鉴了该项目取得的一些成果。

责编:向波　**美编:**毛代洪　**组版:**姚永福　**责校:**杨志刚
日期:2014.2.10　**投稿邮箱:**pcwfea@vip.sina.com

胡进
新浪微博:
工程师手记胡进

“春节在家短短地呆了3天就又匆匆地踏上去单位的火车，听着有节奏的火车哐当哐当声音，思绪也跟着一起跳动。每年春节来回折腾是件很辛苦的事，如果假期能再长一点就好了。回到正题上，最近的PC市场显得比较平静，也没有什么富有看点的新品推出，价格也还算实在，或许等到4月份NVIDIA 8系显卡推出时，我们才可能迎来一小波笔记本新机上市潮。”

陈小豆
新浪微博:
@本土陈小豆

“春节期间，手机厂商纷纷都来献大礼啦——各大品牌下代旗舰产品的信息接连曝光。iPhone 6基本已确定会采用4.8英寸屏，三星Galaxy S5的配置已无悬念，索尼Xperia Z2真机、概念机均露出，Lumia 1520推出mini版本，LG G3宣布5月上市……总之，几乎每家厂商都有诚意之作将诞生，让人忍不住要给32个赞！”

老狼
新浪微博:
@电脑报老狼

“不知不觉冬天就悄悄地过去了，春天已经在向我们招手。节日的鞭炮声时刻提醒着我们辞旧迎新，在新年里我们应该有新的计划了。对老狼来说，新年更多的愿望就是能有更多的时间去拍照，做出大家更喜欢看的内容。而对于厂商来说，新年也要有新气象。国产海鸥来了，微软的Surface也开始翻身了……加油！”

Win 8.1大更新下月将到

如今，市售的笔记本出厂时基本上都会预装Windows 8.1操作系统，不过根据最新的消息，微软将会于下月发布Windows 8.1 2014 Update更新包，这将会是Windows 8.1在发布以来最大的一次更新，该更新包也会加入一些新的功能，其中最重要的改变是降低了对系统内存和硬盘容量的要求，让一些低硬件配置的Windows8.1变形本也可以流畅运行该系统，不过大家关心的经典开始菜单在这次更新中仍然不会得以回归。

点评：即便上述消息如大家所愿，新的更新包在下个月可以和大家准时见面，但是不管怎么变，在我们看来都是换汤不换药的做法，因为这些更新包虽然可以优化界面和运行效率，但是目前真正制约Windows8.1操作系统发展的关键，则是微软在操作系统以及APP应用生态链上的打造，如何让Windows8.1的触控变得有价值，是微软首先应该解决的问题，否则即便Windows8.1的界面和性能优化工作做得最好，也好比没有内涵的花瓶，只能空当摆设罢了。

苹果或将发售新Mac mini电脑

最近国外一家苹果零售店的货单信息透露了苹果即将推出新Mac mini电脑的消息，虽然该消息尚未得到苹果的确认，但是据该货单显示的信息，该产品将于2月底亮相。该产品仍然保持了Mac mini一贯小巧的身材、精细的做工和丰富的接口，加入的802.11ac无线网络是一大看点。当然随着Haswell平台品牌桌面电脑的普及，新Mac mini也顺应大潮搭载了Haswell平台的双核或四核处理器。

点评：作为一次例行的硬件配置平台更新，苹果Mac mini不管外观是否有变化，但是Haswell平台的加入，让其高配版本核芯显卡的性能相对现有Mac mini的HD 4000要好不少。事实上，现在有越来越多的厂商开始推类似的mini PC，出现这样的结果不仅仅是因为Haswell平台功耗和发热控制得更好了，易于内部设计，而且随着用户应用需求的细分，很多mini PC即便是搭配Haswell处理器和核芯显卡也能满足普通用户的家庭娱乐和办公需求，而且还能契合省电和节能的消费需求，因此这样的产品今后相信大家也会频繁地看到。

iPhone6锁定4.8英寸屏

华尔街分析师、投行Cowen and Company的Timothy Arcuri在最新报告中透露，该公司已内部锁定苹果下一代旗舰iPhone的尺寸，它将采用4.8英寸屏幕。据称这些信息是基于对苹果供应链进行核查得出的。除了更大的屏幕外，这款即将推出的iPhone还将支持超快的WiFi 802.11ac标准，同时下一代iOS系统更新时还会带来一些关键软件的革新，包括iBeacon、Touch ID以及作为移动支付解决方案的Passbook。

点评：关于更大屏幕的iPhone 6正在准备中的消息并不让人感到吃惊，过去我们已经听过不少类似的报道。不过，除了这款4.8英寸屏的产品，传闻中苹果还有另一款5.7英寸iPhone，而且据称下一代iPhone最早可能会在6月亮相。的确，一年一部新机的节奏，已明显跟不上目前智能手机市场更新换代的步伐了。

运营商有望推流量交易业务

你有没有想过，为什么每个月超出的流量要加钱而剩下的流量下个月却不能使用！

手机上网流量月底清零，已是司空见惯的事情，但在今年，这个情况可能会有所转变，三大运营商有望今年推出流量交易业务。中国移动香港公司已经推出了“数据交易平台”服务，移动香港4G Pro计划的用户可在该平台上以15~60港币/GB的价格出售用不完的流量，移动会向卖家抽取15港币/GB的交易服务费。中国电信也推出了面向电信、移动和联通全网用户的流量宝产品，用户可以通过该产品获取手机上网流量，流量由应用服务商买单，且流量可在好友间赠送。

点评：去年工信部发放了虚拟运营商牌照，包括京东、迪信通在内的11家民营企业成为首批虚拟运营商，这意味着未来市场竞争将更加激烈。在虚拟运营商的竞争倒逼之下，三大运营商都在加紧推动流量交易业务。不过对用户来说这是一个好消息，以前高高在上的运营商也开始为用户考虑了。

海鸥再振翅，愿高飞

在数码相机集体遭遇寒冬的时候，今年让人意外的是曾经作为国产相机代表厂商的海鸥又重出江湖了。海鸥最近推出了两款产品——CK20和CF100，其中CK20是一款24倍的长焦相机，F2.8的恒定光圈，售价4299元。CF100是一款便携的高端DC，配备了1010万像素1/1.7英寸CMOS传感器、最大光圈达到F1.4的3.8倍光学变焦镜头，售价3299元。

点评：目前已有网站对两款产品做了评测，无论结果如何，必然会有各种吐槽。如今相机早已被日产厂商高度垄断，已培养了相当忠实的用户。用户对相机的判断标准也会根据自己的喜好而改变。其实作为国产的数码相机代表，在性能上如何？价格上如何？吐不吐槽已没有多少意义。相信在许多人的心里，看到“海鸥”这个标志，都会有一种久违的感觉。真心地希望这是国产相机的一个好开始，开始有DC，然后有单反、微单再到丰富的镜头群……这只是老狼的一个美好愿望，如果你有什么观点也希望通过微博与老狼分享。

Surface平板销量翻倍，虽亏损但心情不错

日前，微软公布了最新季度(截至2014年1月)的财报，整体营收达到245.1亿美元，同时令业界关注的Surface平板也以环比增长超一倍的销量，在当季整体销售金额由上一季的4亿美元，激增至8.93亿美元。不过，据知名科技网站电脑世界的编辑格雷格·凯泽尔(Gregg Keizer)的统计结果显示，微软于当季在Surface的生产线上依旧下了重本，金额高达9.32亿美金，巨幅增长，但微软却在其身上又一次亏本了近3900万美元。

点评：尽管又一次亏损，但对微软来说，这或许是新年的一大开心事，按照这种增长数据，是否能迎来转机呢？自从去年经过内部重组后，微软积极主动开拓新局面，通过进入台湾市场、开辟教育领域，以及推出一系列诱人的优惠政策，吸引了一大批中国用户。同时，通过网络广告网站Chitika的统计，在美国与加拿大地区的增速比其他平板都要快。更值得庆祝的是，微软首次在移动时代有效反击了谷歌。

前方报道

中兴青漾2主打趣味摄影

（本报记者 吴新）1月20日，中兴通讯携手中国电信、联发科技以及威盛集团威睿电通发布了全球首款电信制式真八核手机青漾2。中兴青漾2搭载联发科的八核处理器MT6592，主频高达1.7GHz，八颗超低功耗的核心高度整合运转，同时还拥有大容量内存。处理器内部集成了Mali-400MP图形处理器，使得青漾2支持超高清4K视频无卡顿播放。整机厚度仅为9mm，配置了一块5英寸720P高清屏。后置800万像素，拥有F2.2大光圈，前置摄像头配置了500万像素拥有88度超大广角，大大扩展了自拍的角度和范围。

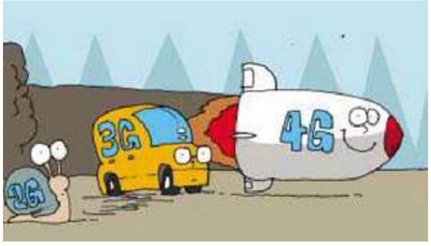
点评：目前的智能手机趋势除了晒配置和外形，内在修行也相当重要。青漾2内置的特色拍照模式跟踪拍照，可实现快速锁定目标，持续跟踪对焦。用户可以通过青漾2的“动作捕捉”功能连续抓拍一系列动作，并将这些动作合成类似于Gif的动态照片，制作专属自己的鬼马动图，表达自己的态度，别具一格，潮劲十足。

盛大Youni2014版发布 打赏功能有“新”意

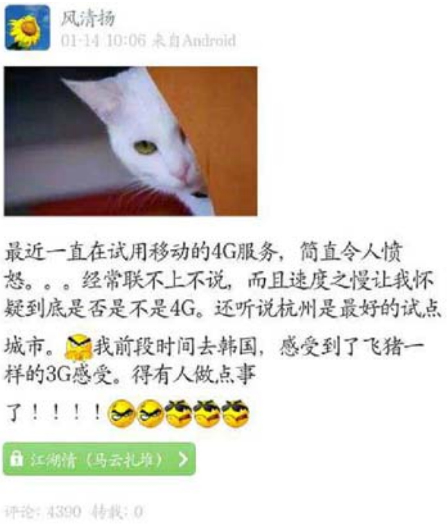
（本报记者 魏政军）1月15日，盛大网络旗下上海由你网络科技有限公司推出了国内首款社交支付产品Youni（有你）2014版，致力于将Youni打造成为以信任为纽带的熟人社交平台，在这一平台上实现社交与支付的完美融合，同时周全兼顾用户的隐私保护与社交关系的开放连接。此次发布的Youni新版本在社交支付的概念立意下，在社交圈新增了打赏与分享有赏的功能，在记者看来，这是对过去打赏文化的一种延续和创新，也使得社交与支付概念在Youni中得到了深度整合与完美融合。据介绍，自盛大Youni社交支付版2013年10月首发上线后，短短三个月，如今注册用户数已经突破1亿，日活跃用户超过2000万。

责编:向波　**美编**:毛代洪　**组版**:姚永福　**责校**:杨志刚
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcwfea@vip.sina.com

图片



4G时代的到来，可以说是承载着移动的“翻身梦”，但无论是4G体验、移动终端以及资费都遭到了用户不同程度的吐槽。近日，就连互联网大佬马云都忍不住对移动4G进行了一次彻彻底底的吐槽，直言移动4G经常连接不上而且网速之慢甚至不如3G。



风清扬
01-14 10:06 来自Android

最近一直在试用移动的4G服务，简直令人愤怒。。。经常联不上不说，而且速度之慢让我怀疑到底是否是不是4G。还听说杭州是最好的试点城市。我前段时间去韩国，感受到了飞猪一样的3G感受。得有人做点事了！！！！！

@依人淡如菊：马云吐槽移动4G，对移动4G抱有幻想的同学可以醒醒了。

@飞人777：别一天到晚整神马4G忽悠人了，先把你们的3G弄好吧，网络连接速度慢，超级不稳定，很多地方覆盖信号那么差，常常切换到E网，3G都没整明白，怎么想起来推4G。

@胡越的微博：移动的4G资费出台，40元300MB流量，按照每秒百兆的速率，这个套餐3秒用完，3秒40元，一分钟800元，一个小时4.8万元。如果哪天晚上忘了关闭网络连接，一觉醒来房子、妻子、车子、儿子全是中国移动的？移动改变生活。

@池暝：移动4G就是个早产儿，还得在暖房里面养一阵子。

数字

85%

中国互联网络信息中心（CNNIC）发布《2013中国搜索引擎市场研究报告》，显示有超过85%的搜索用户将百度作为其日常首选的及最常使用的搜索引擎，而百度在整体搜索、PC搜索、移动搜索三项首选率指标中均超过85%。第二名、第三名分别为360搜索和搜狗搜索，份额数据为10.1%与2.3%，而在移动搜索首选份额方面，百度份额达到88.7%。

点评：看到百度一家独大，甩对手几条街，有点怀念谷歌了，你快回来吧。

7845万台

2013年第四季度全球平板电脑出货量为7845万台，环比增长25%，同比增长29.8%。其中苹果iPad占到平板电脑出货量的29.7%。按操作系统计算，Android在平板电脑出货量中的占比为51.2%，iOS占比为44.9%，Windows占比为3.9%。按显示屏尺寸计算，7英寸机型在平板电脑出货量中的占比为31%，其次依次是9英寸（25.4%）、7.9英寸（19.7%）、10英寸(15.8%)和8英寸(7.6%)。

点评：瘦死的骆驼比马大，苹果的优势还是存在的。巨屏将会是今年的一个爆发点。

2000万部

根据市场调研公司Juniper的一份最新调查报告显示，2013年平板手机全球出货量达到了2000万部。其实平板手机拥有如此优秀的表现并不令人感到意外，要知道在刚刚过去的一周内三星最新的Galaxy Note 3平板手机就已经达到了500万的销量。到2018年平板手机的销量将会达到1.2亿部，将会比2013年的2000万增长6倍。

点评：手机尺寸正在慢慢变大，甚至到了无大屏不智能的地步，反而拨打电话成了副业。

19亿美元

盛大游戏近日对外宣布，已经收到由控股股东牵头的一家财团的私有化要约，价格为19亿美元，盛大互动娱乐有限公司和春华资本旗下一家附属公司提出，以每股6.9美元的收购价格。这成为继巨人宣布拟以每股11.75美元的价格回购股票完成私有化之后，又一只主动退市的中概股。

点评：盛大私有化退市是利用手游大热上市A股，巨人私有化的目标是港股，情势不同，道路大同。

5亿美元

据中国互联网信息中心近日发布《第33次中国互联网发展状况统计报告》指出2013年我国微博用户较2012年底减少2783万，网民中微博使用率较上年底降低9.2个百分点。在今年1月底在这一数据曝光之后，业界出现大量唱衰新浪微博的声音，将报告中的微博主体等同于新浪微博。受此影响，新浪股价应声下跌，一天时间内，市值缩水近5亿美元。

点评：自从认了阿里巴巴这个干爹，微博体验就越来越差，满眼的广告，一个字，“烦”。

热点

百度全资收购糯米网

百度近日宣布，收购人人所持的全部糯米网股份，交易完成后百度将成为糯米网的单一全资大股东。糯米网于2010年6月23日上线，定位于本地生活精品指南。2013年8月，百度宣布向糯米网战略投资1.6亿美元，获得约59%股份，成为糯米网第一大股东。百度全资收购后，糯米团购业务将和百度包括搜索、地图等明星产品以及线下的销售渠道进行更深度整合，弥补百度移动互联业务缺口。与此同时，苏宁云商也正式宣布，收购团购网站满座网。

英特尔推9款新移动处理器

近日，英特尔发布了9款核心为“Haswell”的新的酷睿i5和i7移动处理器，包括定价225美元的i5-4310M，以及346美元的双核酷睿i7-4610M等。虽然这些都是新型号，但与以前相比没有很大的飞跃，主频比最初的Haswell处理器仅快100MHz，性能提高了几个百分点。英特尔希望推出的这批第四代酷睿移动处理器能进一步增强它在处理器市场，特别是在移动处理器市场的优势。

平安付获基金支付牌照

自从支付宝推出“余额宝”以后，互联网理财受到极大的关注。目前，余额宝的规模已突破了2500亿元。微信旗下的理财通1月22日正式上线首日存入金额就超过了8亿元。百度、新浪、苏宁都推出了类似产品加入互联网理财争夺战。面对互联网巨头挑战，金融巨头们又岂能只作壁上观。平安集团旗下第三方支付公司平安付已正式获得由证监会颁发的基金销售支付结算牌照，将通过壹钱包为用户提供理财服务。

苹果中国市场营收突破88亿美元

近日，苹果公司在其举办的最新季度财报会议上称，中国成为该家公司成长最快的市场，其最新季度财收达到了88.4亿美元，同比2013年第一财季上涨了29%。这里所指的中国市场包括了大陆地区、香港以及台湾。虽然中国市场的季度财收只略高于零售业务收入，但它显然已经成为了继美洲、欧洲之后财收最多的地区。

Nexus系列将终结?

从首款Nexus One开始，谷歌亲儿子Nexus系列手机已历经五代。不过，据俄罗斯大嘴Eldar Murtazin在Twitter爆料称，谷歌将会在2015年终结Nexus系列，取而代之的是被称为谷歌干儿子的Google Play版Android手机。若传闻属实，那意味着今年推出的Nexus 6将成为绝唱。

微软披露亚太研发集团未来方向

1月底，微软全球资深副总裁、亚太研发集团主席张亚勤在其研究院开放日上对外披露亚太研发集团未来三大战略方向：加速向设备+服务模式转型，加快技术创新，构建创投、开放等生态系统。据张介绍，亚太研发集团从2006年成立至今已经成为微软在美国之外最大的研发基地，拥有3000多人，覆盖北京、上海、深圳、苏州四个城市。如今集团旗下项目和产品80%面向全球。据张亚勤披露，“这八年来，微软亚太研发集团的研发经费也大幅增加，从最初500万美元都用不了，而去年的经费已经超过7亿美元，还不够用。”

责编:邓晓进 **美编**:黄莹 **组版**:李成刚 **责校**:杨志刚
日期:2014.2.10 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

英特尔距离平板帝国有多远

@本报记者 熊雯琳

“目前，平板市场主要由苹果和三星占统治地位，两家公司合在一起的市场份额接近5成。英特尔在这样的背景之下进入这一市场还有多大的机会？”在最近的一次采访中，面对记者提出的这个问题，英特尔移动通信事业部产品线运营总监洪力以“英特尔平板电脑市场还处于初级阶段”巧妙地回避了大家想知道的具体数字。

也许，英特尔平板在2013年的表现可以用“难以启齿”来形容。

在这场举步维艰的转型变革中，这个老牌的PC巨头也在反思。

英特尔的平板策略

2013年12月，英特尔芯平板蓝色圣诞派对上，多家厂商展示了搭载英特尔处理器的最新平板电脑设备

英特尔在2012年底与中国本土厂商蓝魔试验推出了第一款英特尔芯片的平板电脑，随后跟三星、戴尔、联想、爱国者等厂商推出了更多平板产品。截至2013年底，全球范围内英特尔跟14家合作伙伴推出了30多款产品。

据悉，英特尔在今年推出的处理器将覆盖从低端到高端的平板电脑。第一季度，英特尔将推出针对入门级Android平板电脑机型的Bay Trail处理器，适用于7英寸至8英寸平板电脑；今年9月，英特尔将发布基于14纳米Airmont架构的Cherry Trail平台处理器；今年第四季度发布基于14纳米Goldmont架构的Willow Trail处理器，适用于8英寸至10英寸的屏幕机型。

在应用上，英特尔公司还与百度宣布，百度手机助手将全面支持基于英特尔芯片的智能移动设备。

根据IDC 2013年调研数据显示，2013年度全球平板电脑销量将达到2.274亿台，到2017年预计可达到4.07亿台，而商用市场所占比例将由2013年的13%上升到2017年的20%，预计2014-2015年，商用平板电脑采购量渗透率将达到38%，而其中20%为解决方案应用。

洪力表示，平板电脑在中国市场出货量的增速将会远远大于全球计划的4倍成长，对于英特尔为何会调整移动战略，暂缓手机先发力平板，洪力表示，“一方面是这一产品形态离英特尔主业更近，使得无论是业界形态还是经验转移都更容易发力，另外一方面也能够与英特尔目前主推的‘二合一’设备形成合力。”

探索“南方路线”

有数据显示，2013年中国大陆白牌平板电脑出货量达到8000万至9000万台，较2012年增长60%至80%。而到2014年，这个数字将达到1亿台，同比增长25%。从去年开始英特尔更多在平板产品上推荐的是蓝魔、原道等多家深圳系的厂商。尤其是在去年圣诞节英特尔平板的派对上，多款来自深圳OEM厂商的平板电脑产品头一次与众多国际一线PC厂商摆在同一展示台上。

英特尔探路结盟深圳，让其看到了移动产品逆袭的机会。英特尔中国区移动通信事业部业务拓展与客户营销总监Stephanie Hallford在接受媒体采访时曾感叹说：“英特尔以前每推出一个平台，跟OEM对接的周期是8到12个月，而现在我们已经把它减少到6个月以内。”英特尔正在效仿联发科，为厂商们提供相应的“交钥匙”方案，将软硬件解决方案整体打包交给终端厂商，使得厂商能够在三个月内推出新产品。

由于“交钥匙”方案刚起步，洪力也坦言其支持水平还有待进一步完善。“‘交钥匙’这种商业模式是由MTK真正将其做大做强，这种支持模式更加适合深圳产业界。”洪力表示，目前英特尔还和很多Desighouse（独立的第三方设计室）合作，帮助其拓展对深圳的服务能力。

当然，对于南方的平板厂商来说，能跟英特尔这样的巨头合作，势必会对其不论是在核心技术上还是在品牌打造的效应上都会产生巨大的正能量。

记者手记：
英特尔平板还要跨越三道坎

尽管英特尔将更多的精力放在平板电脑产品上，并从产品、市场、用户体验等多方面着手准备。但站在记者的角度来看，英特尔平板想要进入主流市场还需要越过至少三道坎。

第一道坎来自体验与技术的鸿沟。移动产品体验至上的特性决定了英特尔没法控制和主导OEM的产品，只能去引导。在PC标准化时代，对于标准化的产品，英特尔和OEM并不擅长在体验上下工夫。相比之下，苹果则做得更好。

第二道坎来自英特尔的产品端。与占领平板电脑市场50%份额的苹果和三星相比，英特尔的机海战术还缺乏一款明星产品。

第三道坎来自微软这个昔日盟友。此前杨叙在接受本报记者采访时坦言，微软在去年拖了整个产业的后腿，尽管推出了新一代的Windows8操作系统，但却缺乏新的应用，使得整个PC乃至二合一产品都停滞不前。英特尔现在能做的就是尽可能地兼容所有的操作系统平台，并实现对其优化。

业界新闻

Synology发表 RackStation RS814+ 与 RS814RP+ 弹性、高扩充且全方位的 NAS 服务器

RackStation RS814+/RS814RP+
可靠・高弹性且容易扩充的多功能 NAS
RS814(RP)+
RX410
49.8W / 25.1dB(A)

台湾，台北—2013年1月14日—群晖科技Synology今日发表可容纳4颗硬盘的1U企业级NAS服务器RS814+与RS814RP+，为中小企业提供了功能完整、高效能、并具备高度扩充弹性的网络存储解决方案。

群晖科技产品经理汪秉忠表示：“在数据量急速成长的环境中，企业更需强劲的数据处理能力；RS814+/RS814RP+ 正是为此设计，它以经济实惠的价格，提供超高效能、高扩充性和可靠性的NAS 存储解决方案。”

RS814+/RS814RP+ 配备2.13GHz 双核心处理器，2GB DDR3内存，并且搭载四个Gigabit 网络接口。在启动Link Aggregation的Windows环境中，设置为RAID 5的Synology RS814+/RS814RP+可提供平均每秒330MB 以上的读取速度和平均每秒196MB 以上的卓越传输效能。因应日益增长的工作负载，企业也可进一步将内存升级至4GB；搭配Synology RX410，最高可将存储空间扩充至32TB。

RS814+/RS814RP+一系列的可靠性设计，确保企业不间断的提供高效、可信赖的服务。在网络意外故障的情况下，支持故障移转四网络接口设计可让系统持续提供服务，热插拔硬盘的功能则可在更换硬盘时协助系统降低服务中断时间。而RS814RP+ 的备援电源更可确保服务不中断。

RS814+/RS814RP+ 搭载DiskStation Manager（DSM）4.3 操作系统，以直觉易用的介面与多任务处理能力，简化工作流程并提升用户生产力，且提供优化的多媒体使用经验。Synology荣获美国PC Magazine颁发“Business Choice Award 2013”，并且在“可靠性”、“总体满意度”、“价值”以及“推荐的可能性”这四项评分项目中，大幅领先其他品牌。

中晟宏芯计划基于IBM POWER设计芯片

近日，苏州中晟宏芯信息科技有限公司和江苏产业技术国际研究院宣布将加入OpenPOWER 基金会。苏州中晟宏芯信息科技有限公司计划使用POWER架构提供定制化芯片设计解决方案，推动在大数据、云计算和下一代数据中心等领域的服务器创新。

OpenPOWER 基金会创始于2013年8月，创始成员包括IBM、谷歌、英伟达、Mellanox和Tyanto，是基于IBM POWER微处理器架构的开源开发联盟，致力于打造先进的服务器、网络、存储和加速技术，旨在为下一代开发者和云计算中心提供更多选择、更强的控制力和灵活性。OpenPOWER基金会首度开放POWER软硬件开发，同时向其他制造商授权POWER知识产权许可，很大程度上扩大了平台上开发者的生态系统。

苏州中晟宏芯信息科技有限公司通过获得IBM POWER架构、POWER8相关知识产权以及芯片设计工具的许可，在中国市场开发和推广服务器的处理器产品。江苏产业技术国际研究院将在江苏省以及全国范围内帮助建立和推广POWER芯片开发的生态系统。

“苏州中晟宏芯信息科技有限公司、江苏产业技术国际研究院和IBM的合作能够帮助中国的创新企业受益，在中国，银行、通信、零售和运输等行业的企业正在积极利用大数据和云计算把握增长机遇。”IBM院士、系统与科技部副总裁Bradley McCredie表示，“IBM致力于为中国IT用户提供更多的基于POWER的处理器解决方案选择，同时实现POWER平台的新的服务器创新。”

苏州中晟宏芯信息科技有限公司作为江苏省信息技术生态系统发展计划的一部分，于近日成立，该公司位于苏州国家高新技术产业开发区，已经开始与中国领先的芯片设计团队密切合作。

2013年5月，IBM在北京成立了首个基于POWER技术的Linux开发中心——Power Systems Linux中心。在该中心的帮助下，到目前为止，已经开发了超过550个基于POWER架构的新应用。POWER架构的服务器上运行着很多世界上最受欢迎的电商网站，POWER架构的服务器被全球众多领先的大型企业广泛采用。

责编:邓晓进 **美编**:黄莹 **组版**:李成刚 **责校**:曾灿
日期:2014.2.10 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

探访矽映电子:一个小屋子里的硅谷明星

@本报记者 王星

在硅谷这片土地上,坐落着超过1000家科技公司,其中有英特尔、Google、Facebook这些享誉世界的名字,还有更多并不为大众所熟知的企业。不过,凡是能在此立足的企业,大多都有一技之长;即便是一些规模、名气都不大的企业,其历史上也不乏显赫的成就。

矽映电子(Silicon Image)便是其中之一。这家公司坐落于湾区南部的桑尼维尔,这里是硅谷的中心,离英特尔、博通等著名芯片厂商不远。与芯片巨头们高耸的总部大楼不同,这家英文名字里含有“硅”的公司的总部却只是一幢连体的一层房屋。不过正是这家成立至今不足20年、在全球只有约700名员工的公司,曾开发出了DVI接口,并使之成为第一个在PC上得到广泛应用的数字视频接口;此后,它又作为HDMI的七家创始公司之一,为其发展和普及作出了重要的贡献。

1月下旬,记者拜访了矽映电子的总部。在公司的会议室里,矽映电子移动设备高级营销总监David Kuo向记者介绍了公司的历史与业务构成,以及目前主推的MHL接口的现状与未来。

矽映电子硅谷总部

从DVI到HDMI:拉拢巨头是关键

说起矽映,很多知道这家公司的人会将它和MHL联系在一起——这个旨在将手机、平板等移动设备上的多媒体文件通过有线连接在电视等大屏幕上播放的技术由这家公司独立研发。

不过在这家公司的历史上,有两个接口技术的知名度远高于MHL,它们是DVI和HDMI。

矽映正式成立的日期是1995年1月1日,其创始人David Lee拥有加州大学伯克利分校的博士学位,曾在施乐、Sun等硅谷知名企业任职多年。

那时互联网浪潮刚刚兴起,而多媒体视频是PC市场最热门的话题之一。这一领域面临的一大问题是:图像、视频等多媒体文件能够被数字化,但输出时采用的是模拟信号,例如AV端子、S端子和VGA,画质有所损失。随着大屏显示器、数字投影仪和数字电视的诞生,业界对于新的传输标准也有着迫切的需求。

成立之初的矽映看中了这一机遇,以此作为创业方向。他们希望开发出一种面向数字时代的视频接口。

如何得到市场认可?经过一段时间的探索,矽映找到了自己的商业模式,David Kuo将其分为四个阶段:(1)创造和发展新技术;(2)与行业领导者合作共同建立标准;(3)出售基于这些标准的产品,包括半导体元件和专利授权;(4)产生收入,并将收入用于投资、研发。

在这个循环中,与业界领导者合作至关重要。“我们理解驱动技术前进的关键。有很多厂商想做类似的事情,但对于索尼、夏普这些OEM巨头来说,便宜并不代表好的解决方案。”他表示,对于矽映来说,芯片很重要,“但我们的价值并不只是制造芯片,而是让零售商、运营商和好莱坞电影公司认可OEM厂商的产品。”

他坦言要说服这些巨头并不容易:“我们不仅需要向OEM厂商证明DVI技术能满足他们的要求,还要向好莱坞公司、零售商等证明这个技术的价值。”不过由于并非那段时期的亲历者,他没有向记者介绍这些谈判的细节。

MHL前景难料 智能汽车或是突破口

尽管受到后起之秀Display Port的挑战,但HDMI仍旧是视频传输领域最主流的标准。在矽映内部,研发HDMI技术与芯片的团队也是公司最大的团队之一。

不过,如同很多技术一样,HDMI真正的挑战并不是来自技术的变革。

随着移动时代的到来,手机、平板电脑成为许多用户使用频率最高的数码设备以及消费多媒体内容的首选。不过仍有许多用户希望将手机、平板中的视频或游戏传输到更大的屏幕上,以获得更好的浏览效果,以便与家人、朋友分享,而HDMI较大的接口和较粗的线缆都无法适应移动设备对于多媒体传输的需求,因此矽映不失时机地推出了又一项多媒体传输技术——MHL(移动高清连接技术)。

简而言之,MHL可以利用移动设备的Micro-USB将图片、视频传输到拥有HDMI接口的高清数字电视等显示设备上播放,同时还能为移动设备充电。此前《电脑报》曾报道过该技术的细节。

在2008年的CES上展示该技术后,矽映继续沿用此前的方式,先后吸引了诺基亚、三星、索尼、东芝等移动设备开发商组建了MHL联盟,并不断游说更多的电视厂商、手机厂商和芯片厂商支持该技术。截至目前,支持MHL的设备已超过3亿部,过去两年各大Android设备生产商推出的旗舰产品大多支持该技术。

然而尽管MHL的技术不断演进,支持的设备数量不断提升,但与DVI和HDMI不同,MHL从问世之初就面临着更适应未来的技术——无线传输技术的挑战。线缆对于固定的PC、电视、高清视频播放器等设备来说并没有太大影响,但对于移动设备却可能减弱其可移动性。从应用场景角度考虑,将视频存储在手机或平板中,然后用线缆连接到电视上播放也并不符合原用的用户习惯。与此同时,DLNA、Miracast等无线传输技术也先后涌现,替代了MHL和Slimport这样的有线传输。

记者了解到,包括互联网、IT从业者在内的许多使用支持MHL手机的用户并不了解自己的手机具备这样的功能,更没有使用过MHL播放照片或视频。

此外,由于迟迟无法得到苹果的支持,MHL无法应用在iPhone和iPad上,因而与许多高端用户无缘。

MHL市场推广的负责人David Kuo告诉记者,在分析当前的市场环境和技术发展趋势后,矽映将从两个方面着手继续推广MHL技术。

一方面是与包括联发科在内的更多芯片厂商合作,让MHL从高端手机走向中低端手机。另一方面是面向一些新的设备,例如智能汽车,将更容易升级硬件的手机、平板连接到车载屏幕上实现智能汽车的功能,同时进行充电,对于用户来说或许是比MHL在高清电视上的应用更有诱惑力的场景。

离开时,David Kuo问记者对于MHL在中国的推广有没有好的建议。

“或许你们可以请合作伙伴在发布手机时演示一下这项技术的新特性,让更多用户知道他们的手机中有这项功能。”

或许MHL的前景并不明朗,但如同许多硅谷企业一样,矽映电子成功的背后,有着很多值得中国企业学习的东西。

专访矽映电子移动设备营销总监David Kuo:

WiFi无法让MHL死掉

David Kuo

电脑报:作为竞争对手,Display Port和Slimport拥有免费的优势,HDMI和MHL的优势在哪里?

David Kuo:在HDMI和MHL中,我们这些创始成员都贡献了自己的知识产权,使HDMI和MHL成为规格。我们是通过收取专利税以及销售芯片挣钱。

Display Port采用的是另外一种商业模式,它的知识产权来自很多不同的企业,Display Port不会每年收取专利税,但如果某个厂商想使用Display Port或者类似的MyDP、Slimport,你首先必须成为VESA的成员,这意味着你每年都得交费;不仅如此,如果仔细看Display Port的细则,它清楚地写着,任何贡献IP的企业,都有权根据它的专利向其他厂商收专利费,也就是说即使你成为了VESA的成员,你在使用Display Port的时候仍有可能被不同的厂商要求支付专利费,这会使一些厂商因不愿承担专利风险而拒绝使用。

电脑报:你们如何说服OEM厂商采用MHL?这个过程中是否遇到过困难?

David Kuo:当然遇到过困难。但我们能说服OEM厂商,是因为我们能告诉他们一些他们看不见的东西。比如对于手机厂商来说,他们的手机越来越强劲,有四核、八核处理器、4K视频解码、1500万像素摄像头,但所有这些都只能用于一个小屏幕;我们会让他们相信,如果要想让手机更好地发挥这些功能的价值,满足用户的需求,他们需要把手机连接到更大的屏幕上去。

电脑报:现在中国、日本、韩国的电视厂商都在研发智能电视,具备很强的视频解码能力,还能播放在线视频,这是否会给MHL技术带来冲击?

David Kuo:手机是唯一能够随时捕捉照片和视频的设备,而且用户会随身携带手机,但不会随时将电视放在身边。

电脑报:现在很多无线传输技术能连接电视和手机,MHL有什么优势?

David Kuo: WiFi Display一度非常热门,但最终大家发现它不管用。Miracast(WiFi Alliance于2012年9月19日宣布启动的WiFiCERTIFIED Miracast认证项目)号称它能实现这一点,当它发布时,很多人都跟我说MHL会因此死掉,但如今大家依然在使用MHL,Miracast的采用率非常低。这就说明Miracast还是不管用,原因在于它依旧是基于WiFi。让我们看看WiFi的技术,所有的设备都有WiFi,大家都在争抢WiFi的带宽,这使它无法支持高清视频播放,因为视频需要稳定的带宽,这是WiFi无法提供的。你在看Netflix高清视频的时候会经常遇到缓冲对吧?这就是因为它在争抢带宽。WiFi就是为数据传输设计的,它不是为视频播放设计的,这是根本问题。即使5G WiFi也无法解决这一问题,因为各个设备仍旧是在共享WiFi的带宽,而且随着物联网时代的到来,未来共享WiFi的设备还会越来越多。

责编:邓晓进 **美编**:黄莹 **组版**:李成刚 **责校**:曾灿
日期:2014.2.10 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

Linkedin入华 中国职业社交元年到来?

“2014年将成为中国职业社交的元年！”让大街网CEO王秀娟在近日喊出这样的豪言，很大一部分原因在于她即将面对的对手。就在一周前的1月15日，美国职业社交网站Linkedin发布声明，入华在即。正所谓棋逢对手才精彩，对于职业社交网站的巨头Linkedin入华，它究竟是像王秀娟所说的做大中国市场，进而推动中国职业社交元年的到来，还是如谷歌、雅虎等前车之鉴，看上去很美好，现实却很骨感?

@本报记者 魏政军

Linkedin要入华的节奏

Linkedin 创始人雷德·霍夫曼

1月15日，Linkedin官方发布公告称，任命原糯米网CEO沈博阳为Linkedin公司全球副总裁和中国区总经理，负责中国市场的发展规划，使网站功能与中国用户的需求相结合。这意味着，Linkedin终于开始准备进入中国了。

Linkedin成立于2002年，是一家专注职场社交的网站。2011年5月，Linkedin在纽交所上市，创造了当时继Google之后最大的互联网IPO，目前注册用户已经超过2.6亿。

而就在Linkedin宣布了中国区总裁的任命之后几天时间，Linkedin又传出了与中国目前最受欢迎的社交应用微信正在进行合作。在即将发布的5.2版本的微信里，在微信“个人信息”界面的最下方，有“Linkedin账号”一栏，同时，微信用户可以绑定自己的Linkedin账户。

另外据记者获悉，拥有6亿用户的微信跟Linkedin在接下来还可能展开更多合作。与此同时，记者获悉Linkedin也与新浪微博商谈过打通账户系统方面的合作，只不过由于新浪微博提出的苛刻要求，双方目前还未能达成一致。

Linkedin来势汹汹，也正反映它对中国市场的渴求。早在2012年2月，就有消息称美国职业社交网站Linkedin创始人雷德·霍夫曼在中国秘密约见百度、新浪、人人和360的负责人，探讨入华合作事宜。此后到今天两年时间里，雷德·霍夫曼更是3次来到中国考察业务。

所以对于Linkedin来说，是否要入华并不是问题，关键在于什么时候入华。当Linkedin已经几乎覆盖了美国本土市场以及除了中国之外的其他海外市场，那么进入中国就势必成为它下一步的打算。而且根据Linkedin的公告，在今天还未进入中国的情况下，它就已经在中国拥有400万会员，那么入华自然也更有了动力。

中国公司表示欢迎

“Linkedin终于进入中国了，热烈欢迎，一起做大中国市场！等了好久了。”Linkedin刚刚宣布任命的决定，王秀娟就立刻在微信上发出对Linkedin的期待。

有意思的是，王秀娟一手创办的大街网，正是以Linkedin作为模板，要打造中国的职业社交网站。王秀娟“出人意料”地欢迎竞争对手入华，其实她有自己的算盘。在王秀娟看来，虽然国内早在2004年就已经出现商务社交网站，但是即使到现在也仍不够主流。而截至2013年底，大街网在过去四年时间里也仅仅积累了2500万的用户，相比人人网、微博、微信甚至陌陌等社交应用，却不需要太长时间就可以获得千万级甚至亿级的用户。

“不要看商务社交在国内发展已有七八年的时间，错误的时间做正确的事也会有很多失败案例的。”王秀娟笑着说，“Linkedin入华对于国内这个尚未成熟的市场来说是好事，不仅可以引发大家对职业社交更多的关注，还可以与本土的网站一起培育市场。”

对于Linkedin进入中国市场，戴科彬也在微博上表示：“猎聘网在2014年要‘一战成名’，为了迎接Linkedin高调进入中国与我们展开直接竞争。”和王秀娟一样，身为CEO的戴科彬同样也将猎聘网定位为商务社交，同样也将Linkedin入华看作是一次机会。

定位商务社交的应用“得脉”的CEO林凯也表示：“Linkedin终于入华了，对用户来说，这是好事，激烈竞争的市场都能给用户带去实际利益。得脉作为移动商务社交平台非常高兴看到市场的逐渐升温。”

在王秀娟看来，这两年通过微博以及微信等社交产品的普及以及教育，实名制社交也被大部分用户接受，职业社交的需求重新被激发。因此王秀娟认为2014年将是中国职业社交的元年。“Linkedin选择入华的时机很好。一方面能够搭上用户高速增长的顺风车，同时还将吸引更多的人来关注商务社交行业。”王秀娟说，“总体上，这个行业还处于市场培育期，Linkedin进入有利于降低本土职业社交网站培育市场的成本，当然也会加剧市场的竞争。”

与此同时，王秀娟认为，对中国职业社交需求的理解与经验、对中国用户职业社交习惯的洞察，以及在新的移动互联网时代做职业社交的方法是大街网的优势，而Linkedin作为上市公司，在用户规模和资金上有足够的优势，双方各有特色。王秀娟说：“大街网不惧怕竞争，中国巨头式互联网企业都是在残酷的竞争下活下来的。”

看好? 不看好?

Linkedin要入华了，但一个像魔咒一样的话题也若影若现：Linkedin是否会如谷歌、雅虎那般败走中国?

Linkedin之所以选择沈博阳来担任中国区总裁或许就是对此有所考虑。就在Linkedin官方公告后不久，沈博阳也在Linkedin官网上将自己的头衔改成了“Linkedin全球副总裁”。先后在雅虎、谷歌等公司任职，熟悉海外文化，此后又加入人人网负责旗下团购业务糯米网，同时具备中西方企业文化。

不过，曹磊还是有所保留。他认为海外互联网企业入华并不接地气，任命职业经理人方式并无成功先例。曹磊表示并不看好Linkedin入华模式。

王秀娟对Linkedin入华表示欢迎的同时，对Linkedin前景并不看好。王秀娟表示，虽然Linkedin专注于职业社交，但政策限制也不可忽视，毕竟，职业社交构筑的是经济图谱，这些职业供求的数据映射的将会是中国的经济形态和线索。

也并不是大家都不看好Linkedin入华。CSDN创始人蒋涛在接受媒体采访时就表示：国内商务社交市场存在很大空间，有很多需求没有被满足。Linkedin有很大价值，在华很大一部分用户群是跨国企业雇员，通过Linkedin与外国同行交流，另一部分是猎头顾问，在使用Linkedin的三度、四度人脉空间。

另外一位招聘行业人士则表示，Linkedin如果处理好与中国政府的关系，在内容上符合中国的相关法律法规，同时在网站的用户体验上做到本土化的话，Linkedin还是有机会谱写一首与其他国外巨头入华又败走不一样的旋律。

中国职业社交网站的机会

Linkedin入华之后对中国职业社交网站又会带来怎样的机会？是不是真的像王秀娟、戴科彬所期待的那样，促使中国职业社交元年到来。

拉勾网CEO马德龙表示“Linkedin几乎没有突围可能”的同时，也表示Linkedin的职业社交只是“看上去很美”。在马德龙来看，Linkedin在国外的做法已经被中国互联网招聘一一尝试过，但几乎都没有成功。

马德龙认为其原因有两方面：第一方面是因为中国的社交属性偏向熟人线下关系，而非线上关系，马德龙认为即使Linkedin带来了新思维，但是这一趋势在中国短时间内仍然无法改变。第二方面的原因则是“敏感性心理”，马德龙表示中国人心理的敏感性是复杂的，linkedin一旦在国内被贴上招聘的标签，所有的用户使用的时候就会变得异常敏感，“上linkedin就感觉是一种背叛”。

这也是马德龙所在的拉勾网从原先的做中国的Linkedin转变成为今天的切入互联网行业的垂直招聘领域。马德龙还站在招聘的逻辑的角度分析表示，在中国，小众猎头可以匹配分散企业的招人需求，可以定制化服务，而且成本不高。对时间比金钱看重的企业越来越多，那么效率问题就强力凸现。这对Linkedin这样的职业社交网站也将是一大问题。

事实上，自从Linkedin在国外获得成功之后，职业社交本土化也一直是我国业内热议的话题，其中不少人和马德龙的观点比较一致，认为其并不符合中国社会环境。因为在职业社交领域，中外文化相差甚远，比如：在海外，企业领袖们可以和许多业界之人进行平等沟通，但在中国，却是有着超强的“阶层意识”；再比如，在海外，人们在网上就可以成为很好的朋友，而在中国，如果没有在一起聚过会，吃过饭，却是很难成为真正的朋友。

其实，在大街网于2008年成立之时就遭到过怀疑，“早些年商务社交这个模式是蛮被人看低的，包括我早期的天使投资人，也直言是投我这个人，对于商务社交模式并不太看好”。王秀娟说。

不过，王秀娟始终还是坚信中国商务社交经历过对用户的教育之后，终将会有明天。这也是尽管过去4年大街网用户增长速度并没有像其他社交应用那么快，“但是我坚信这个模式，因为这是一个有实际需求的模式，尽管慢，但我坚持了下来。”王秀娟还是坚信，“中国的职业社交时代已经到来了，这是一个不可抗拒的时代，也是一场商务人脉的革命。”

微博上对Linkedin入华的讨论

Linustd: Linkedin想在中国发展好，必须还以Linkedin为名。中国人，特别是所谓的中产阶级、知识分子、大学生阶层，对中国本土企业以及本土软件产品的不信任是根深蒂固的。只要外国品牌直接进入中国，这些国产山寨货，立马完蛋。

人力资源研究:网络招聘需要推倒重来！在国内，所有的人才网站其实都是传统招聘方式，称为1.0。有些人才网站，打着社交、人脉招聘的，其实是打酱油，国内没有一个真正的社交招聘网站。期待linkedin。

陈梦莎:谷歌、雅虎在华业务也曾做得很大，最终都折戟沉沙，未来Linkedin要想很好地发展，独资可能性不大，选择合资或许是一条道路。国内社交网络竞争激烈，很多人使用微信情况下，如何将服务本地化、适应国内用户习惯，Linkedin有很长道路要走。

责编:陈平　**美编:**毛代洪　**组版:**何雪松　**责校:**曾灿
日期:2014.2.10　**投稿邮箱:**pcw-chenp@vip.sina.com

未雨绸缪

企业信息安全行业变局初显

病毒泛滥、黑客入侵、恶意软件暴增，这是当前企业普遍面临的信息安全问题，如何为企业面临的复杂应用环境制定更佳的防御措施，保护企业的信息系统不被未经授权的入侵者访问、使用、泄露、中断、修改和破坏，为企业的信息系统提供更好的保密性、完整性、真实性、可用性服务，成为当前企业信息安全行业发展的主要方向。

企业信息安全现状不容乐观

互联网、移动互联网应用在企业的普及，在给企业带来便利的同时，也给现代企业带来了很多安全隐忧。病毒危害、网络攻击、黑客攻击让很多企业防不胜防，在当前的企业应用中，下载或引用不安全的第三方应用、使用互联网导致的泄密问题、系统漏洞带来的信息安全问题、敏感信息在 BYOD 趋势下的泄露问题、无线网络带来的未授权访问 / 权限绕过问题、缺少安全手段带来的账户体系控制不严 / 越权操作问题，让很多企业防不胜防、烦不胜烦。

企业信息安全形势并非一片大好，云计算和轻量级的移动终端作为当前应用的两大主要趋势，所带来的信息安全问题值得重视。瑞星公司最新发布的《2013 年中国信息安全报告》也显示，目前黑客的视线正逐渐由传统互联网转移至移动互联网，手机病毒出现了数十倍增长，微博与微信诈骗、移动快捷支付诈骗也成为威胁中小企业用户的重点问题，通过各种无线网络，黑客能更方便地利用后门程序、信息炸弹、拒绝服务、网络监听、密码破解等手段侵入企业的计算机系统。“棱镜门”事件及“监听门”事件成为全球瞩目的焦点，也使国家之间的信息对抗终于由暗转明，很多大中型企业成为这种信息战的直接或间接受害者。虚拟化技术成为未来的大趋势，然而虚拟化平台的安全系统却未跟上，因此建设专门针对虚拟化平台的整体信息安全系统，将成为企业的必要工作。

总之，随着越来越多的员工携带移动设备到工作场所，各种规模的企业都开始意识到信息安全的风险，免费 WiFi 的安全性及路由器漏洞也成为企业用户在使用移动互联网时的重大隐患。而从移动社交来说，即时通信、微博、微信以及其他社交类移动应用都面临着两大问题：一是内容审核制度不严，使社交平台成为钓鱼诈骗的主要渠道；二是隐私信息泄露严重，用户的身份信息更容易被有心人监控和利用。越来越多的企业员工使用手机号注册各种互联网服务的账号，一旦员工手机出现严重问题，对企业用户造成的损失不会小。

同样的道理，云计算和物联网的普及在给企业带来便利的同时，云计算中的数据隐私问题、隐私保护和监管问题、物联网带来的新安全问题，都值得企业用户谨慎应对。如云计算带来的云服务商可能对用户数据的非授权访问、监控和泄漏；其他恶意租户或黑客的非授权访问导致数据丢失和泄漏；由于数据的跨地域、跨境流动，个人和企业的隐私等敏感信息易被泄漏等问题。物联网是由数量庞大的机器和各种电子标签构成，如果缺少人对设备的有效监控，缺少有效的安全管理，很可能会造成企业的信息隐私被泄露等问题。

因此相关厂商如何与时俱进为用户定制一套由密码应用技术、信息安全技术、数据灾难与数据恢复技术、操作系统维护技术、局域网组网与维护技术、数据库应用技术等组成的有效的软硬一体的“立体防护”标准化解决方案，以便更全面地保护用户的移动信息安全，切实保障企业用户的利益，值得关注。

业界巨头厉兵秣马

面对企业用户在新形势下不断增长的信息安全需求，很多业界巨头都在作出各种努力，进行变革、变局、尝试与创新。例如，目前中国的 IT 及互联网市场正处在高速发展阶段，在云计算、大数据及移动互联技术等行业发展趋势的推动下，新的商业模式层出不穷，而传统的 IT 数据中心架构将难以支持业务模式的不断扩张和创新。新的信息平台如何在为企业带来效益的同时，也使得企业的信息系统能妥善应对数据中心转型带来的各种挑战（如数据安全、合规管理及保持关键业务连续性）呢？联想与赛门铁克的模式值得关注——2014 年 1 月 14 日，联想与赛门铁克在北京签署战略合作协议，双方共同宣布将在企业级解决方案领域开展深度合作。在两者的此次强强战略合作中，双方各取所长，以期能充分发挥赛门铁克在全球领先的安全、备份与可用性软件的优势，并充分发挥联想在 X86 硬件及企业级服务解决方案方面的优势，全面满足用户在高性价比、高可用性、高安全性方面的需求，推出服务器安全软件、备份软件、数据恢复软件以及高可用解决方案，为国内不同行业、不同规模的企业客户提供适合其业务需求的、端到端的定制化解决方案，使联想与赛门铁克的合作能够真正为客户提供卓越的一站式企业级信息安全解决方案。

为了更好地为企业用户服务，前不久英特尔也宣布：该公司旗下的安全解决方案 McAfee 品牌将停用，英特尔的信息安全业务未来将使用“英特尔安全（Intel Security）”这一新品牌。通过该新品牌和技术，英特尔将进一步致力于在所有计算设备上为个人和企业提供无所不在的安全保护，通过为全球每个用户、每个企业提供安全的数字体验来领导行业。英特尔强调，McAfee 安全解决方案中的部分功能将面向移动设备用户免费提供，其中包括 iPhone、iPad、Android 平台数据和设备保护解决方案，英特尔将在客户端设备、移动设备上提供 McAfee 软件技术，更加有效地为用户提供最佳保护，防护来自 APP 以及移动互联网的安全威胁。英特尔此举无疑将更好地顺应移动互联网发展趋势，为企业 BYOD 应用提供更多安全保障，同时也将让这方面的市场竞争变得更激烈，让安全技术应用层次水涨船高。

移动互联网应用在企业的普及，让企业信息安全市场的规模也日益变大，2014 年国内企业级安全市场规模将突破 200 亿元大关，安全平台提供企业如何顺应这种发展趋势呢？以金山、瑞星、网秦、趋势科技、360 为代表的信息安全厂商都开始在 2013 年涉足企业级安全市场，并推出了各自的企业级安全产品。例如，金山软件与金山网络在 2013 年共同出资成立“金山安全系统公司”，该公司将主要面向企业级云安全市场，定位为云安全平台及解决方案提供商，可为政府、军队、大型集团化企业构建专属的终端信息安全保障体系，并推出了首款私有云安全系统，这意味着金山加快了在企业级安全市场的发展步伐。

网秦在近期将其使命升级为“安享移动生活”，力图为用户打造安全舒适的智能移动生活，重点发力手游和企业移动安全领域。奇虎 360 更是在近期推出了“360 天擎、360 天眼、360 天机”三款企业级安全产品。360 董事长周鸿祎指出，在目前终端快速发展的形势下，单纯的终端管理软件已经无法完全有效地防御入侵，在 APT（有针对性的高密度持续攻击）和 0DAY 漏洞的威胁下，未来企业安全的发展趋势更多的是依靠云安全与“边界”来实现，而采用非白即黑的安全策略的“360 天眼”，便是这样的企业全流量侦听和未知威胁捕获的安全产品。

信息安全行业国产化趋势明显

据最新全球信息安全状况调查显示，全球点信息安全事故正不断增长，2013 年全球被检测到的信息安全事件总数同比增长 25%。赛门铁克发布的 2014 年十大信息安全与管理趋势预测值得关注，社交媒体和移动终端持续升温，大数据时代提前到来，对智能分析技术提出了更高的要求，也会进一步推动安全技术向智能化、工具化发展。而随着混合云模式、“分布式数据”应用的普及，未来的数据中心将发生根本性的变革，如何让整个系统获得更佳的稳定性、灵活性和可靠性，以及获得更全面的安全管理能力，值得企业用户了解。2014 年，你将看到越来越多的事物变得更加智能，但物联网时代的嵌入式系统面临更容易受到攻击的挑战，企业定制 APP 的安全如何保障，这些都不容忽视。

中国企业面临的信息安全形势不容乐观，第三方研究机构 Gartner 报告显示，我国企业级安全需求巨大，随着中国经济不断增长和愈加全球化，中国企业正受到以信息安全漏洞谋利之人的更多关注。目前在国家工商总局注册的企业数超过 1100 万家，绝大多数企业已接入互联网，但缺少安全可靠的 IT 系统。随着企业业务应用逐步向移动端迁移，智能手机、平板电脑等移动设备导致的信息安全范畴不断扩大，隐患不断增加。移动设备应用安全、数据保护、社交媒介安全保护，以及信息安全基础设施建设等方面的安全问题受到国内企业的更多关注。如何为不同规模的企业构建立体的安全防护体系，通过多引擎和多策略协同运作让病毒、木马、漏洞情况无处可遁，为企业打造高度可控、智能可视化的安全解决方案，商机无限，也必将促使企业级安全市场演变成一个 100 亿元级的“金矿”。

当然，在“棱镜门”事件的冲击下，2014 年将有更多的国内企业、敏感行业关注如何构建自主可控的信息安全产业体系。国外企业软件在安全保障方面必须进一步透明化，国外先进软件将更多地采用免费模式或采用与国产安全厂商深层次合作的模式获得国内市场，而优先采购和使用具有核心技术的国产系统将成为主流趋势。在反病毒软件、防火墙、入侵检测、身份认证、文件加密等安全应用方面，以及 OA、BPM、CRM、ERP 等企业应用系统方面，国产软件无论在适用性还是性价比、服务响应能力等方面，目前都比国外软件做得好。

在重要的硬件方面，国产企业也在不断取得突破。例如浪潮推出的“K 迁工程”，该工程将全面推动天梭 K1 规模化替代 IOH（IBM、Oracle 和 HP）小型机的进程，浪潮天梭 K1 是中国第一款自主研发的、具有完全自主知识产权的主机产品，打破了 IOH 对主机技术的长期垄断，使得我国的核心信息装备自主可控与安全可靠具备了技术起点，可从根本上保障国内敏感行业和企业的信息安全。

@扶苏

责编:陈平　**美编**:毛代洪　**组版**:何雪松　**责校**:曾灿
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcw-chenp@vip.sina.com

落地、热闹、期待

云计算和大数据走过精彩的一年

回望2013年,云计算在一片呼声中快速落地,各个IT大腕纷纷在云计算市场抢占份额,每个IT大腕好像都要拼命奔跑才不会落后于时代,同时利益的纠葛又让不少“冤家”走向合作。另外,随着云计算逐渐落地,也让大数据成为2013年人们关注的焦点。2013年,各行各业都在讨论大数据,大数据对IT科技、生产制作、信息传播与消费都有着巨大的影响,不管你是否承认,大数据已经实实在在来到了我们身边。2014年,云计算、大数据依旧是互联网领域的主题,越来越多的第三方供应商和IT服务生态系统,将开始为企业数据仓库和应用市场推出与大数据、云计算相关的工具与解决方案。

2013年,云计算、大数据发展精彩纷呈

1.“云大腕”纷纷扎根中国

对于2013年的云计算市场来说,中国无疑是一个魅力无穷的市场,吸引了包括微软、IBM、亚马逊等在内的众多云计算大腕纷纷“驾云”空降中国,使得中国的云计算市场持续升温。

根据国内的相关政策,国外厂商的云计算数据中心在中国落地需要牌照,与国内的数据中心运营商合作不失为一条妙计。2013年,包括微软、IBM、亚马逊这些“云大腕”就是循着这条“曲线救国”的路线在中国扎根。比如微软云在2013年5月22日宣布与世纪互联合作落地中国,而IBM云则在7月底与首都在线联手合作落地。当然最值得让人关注的是,亚马逊在2013年12月18日宣布,要面向中国地区推出公有云服务AWS(Amazon Web Services)云计算平台,这是亚马逊AWS在亚太地区的第4个服务区域,同时也是全球范围内的第10个服务区域。与微软、IBM的云服务不同的是,亚马逊公有云的落地,不仅绑定了更多的合作伙伴,还获得了更多的政府、产业资源。国际上各个云大腕的公有云服务相继进入中国市场,注定会给其他云计算企业带来压力,因此,国内各云服务商在2013年也纷纷加速云步伐以应对挑战,如阿里云、盛大云、腾讯云、UCloud等云服务供应商通过战略校准和技术等手段,不断提升服务的质量,并着手拓展在电子商务、视频、游戏、移动开发等行业领域的新战场。

国际巨头在中国市场聚集,国内云服务商拓展手段的丰富性,都将让2014年中国云计算市场的高速发展与激烈的竞争相伴。看来,云计算战争真的开始了。

2.云计算竞争,冤家变盟友

我们都知道,微软与苹果在争夺终端系统上的争斗长期都在进行,Windows8在攻占智能手机、平板电脑市场上不遗余力,而iOS上缺少Office这样的商业应用也一直是苹果的痛。而对于微软、甲骨文、Salesforce来说,爱恨纠葛更不必谈。不过2013年,在一片血雨腥风的云计算市场上,这些昔日冤家居然在云计算市场开始合作、抱团取暖。

先是微软宣布Office 365云服务的用户可以免费在iOS设备上使用Office,紧接着甲骨文接连与微软、Salesforce达成两项云计算方面的合作:包括甲骨文Java和数据库在内的部分应用程序可以在Windows Server、Hyper-V和Windows Azure平台上运行;而甲骨文与Salesforce两家公司的应用程序、平台和基础设施未来都将被整合。没有永远的朋友,只有永恒的利益,这才是大家走向合作的原因。从云计算产业发展趋势来看,更多合作、共赢下的开放、包容的选择将代替非此即彼的二选一,这是大势所趋。

3.IBM在“云雾”中思转型

云计算这股席卷IT产业的变革之风不仅让PC产业链上的企业失去了风彩,也给IBM这样的老牌IT厂商带来了巨大的挑战。尽管IBM是云计算的发明者,但在云计算领域,IBM长期都处于市场领头羊亚马逊的阴影中。

从硬件到软件的全系列产品,以及服务、咨询方面的能力,使得IBM在私有云方面相对处于领先地位。但在公有云上,IBM的SEC相比亚马逊的AWS、微软的Azure,市场声音还很弱小。如2013年底,亚马逊击败IBM,抢走了价值6亿美元的美国中央情报局订单就让IBM很纠结。而市场研究公司Gartner在2013年8月19日的报告中,将IBM列为质量最佳的15大云计算服务公司的最后一名。因此对IBM来说,2014年向云计算市场转型仍是发展重点。其实从2010年将云计算作为重要的转型方向,IBM就开始摸索与试错。不得已之下,IBM于2013年7月以20亿美元收购了云计算基础设施提供商SoftLayer,并花10亿美元推广其公有云计算业务,开始大步流星地追赶。而2013年7月31日,IBM公有云也通过与首都在线合作的模式落地,相比亚马逊提前完成在中国云计算市场的布局。

4.大数据,一体化方案成热点

2013年,对于大数据一个非常有趣的比喻就是:大数据就好像是青少年对性的认知,尽管人人都在谈,却没有人真正理解它。许多企业希望将大数据用起来,带动企业的经营,但不知道从哪里着手,其实,行业要将大数据的价值展现出来还面临着不少挑战。现有的IT基础设施很难支撑持续增长的数据规模,虽然数据存储不是问题,但难点在于数据处理的技术上。这时,企业就需要一个一体化的解决方案,从数据收集、归类、挖掘再到展现,最后形成一种应用,一种服务。正是在这种需求的推动下,2013年,一体机成为数据整体解决方案的代名词,大数据迎来一体机时代。

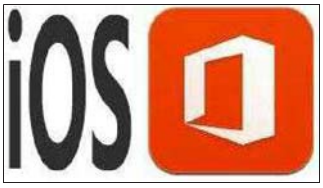
在2013年初,微软推出了并行数据仓库一体机,将多种先进的数据存储与处理技术结合为一体,成为微软大数据战略的重要组成部分。同时为抢占大数据的战略制高点,曙光在2013年5月30日推出了XData大数据一体机,跨出了其战略转型的关键一步。而在2013年12月19日,浪潮也正式推出大数据一体机系统软件——云谷Cloud Canyon V1.0,让本已火热的大数据市场再次升温。随着大量ISV的加入,可以预见,未来面向特定行业的大数据解决方案也将更丰富。IDC预测,在未来几年,数据仓库一体机、NoSQL一体机以及其他一些将多种技术结合的一体化设备将进一步快速发展。

5.IT巨头进军大数据,并购风行

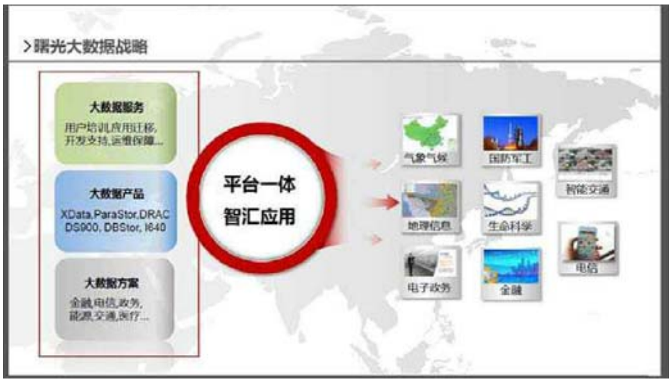
在2013年,我们动辄就会听到大数据、云计算这些听起来很“高大上”的字眼,IT圈人士仿佛不谈点大数据的话题都不好意思出门和人打招呼。业内有一个比较流行的说法——谁拥有大数据,谁就拥有了制高点。因此大数据带来的商业机遇被越来越多的厂商看重,以IBM、Oracle、SAP、英特尔、微软为代表的老牌IT厂商早已将业务触角伸向大数据产业。而在2013年,收购也成为IT巨头增加在大数据市场竞争砝码的最直接手段。

创新的新篇章
共同见证
12月18日
亚马逊
aws
亚马逊AWS中国

亚马逊AWS入华令人关注



云让苹果和微软走到一起



大数据一体机风行

雅虎在2013年7月收购大数据分析公司智拓通达来提升它在数据挖掘、大规模信息检索方面的实力。而在2013年12月,IBM收购位于加州的Aspera公司,为全球综合性企业清除了一个关键问题,该问题就是如何更快地将大数据文件传输到世界上任何一个需要它的人手里。Aspera的专利FASP技术克服了固有的宽带广域网络瓶颈,该瓶颈阻碍了远距离大文件传输——比如高清晰度视频或科研文件。Aspera的FASP专利技术可以使大文件或数据集的传输时间减少99.9%,可以使一个24GB的文件传输时间从原来的26小时缩短到30秒,可使基于云计算的大数据传输更快速、可预测和更具性价比,比如企业存储备份、虚拟图像共享,或者快速进入云来增加处理事务的能力。

HOUSE of CARDS

影视剧行业成为大数据应用先行者

6. 大数据转化为价值成行业创新方向

当谈到大数据的时候,人们总是习惯用4个“V”(海量的数据规模Volume、快速的数据流转和动态的数据体系Velocity、多样的数据类型Variety和巨大的数据价值Value)来描述大数据的特点。其实,大数据最重要的还是价值。IDC在报告中指出,利用大数据的商业价值(领军企业与其他企业之间最大的显著差别在于新数据类型的引入),那些没有引入新的分析技术和新的数据类型的企业,不太可能成为行业的领军者。因此,在2013年,大数据转化为价值成了行业的革命性创新方向。

下转13版

责编:陈平　**美编**:毛代洪　**组版**:何雪松　**责校**:曾灿
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcw-chenp@vip.sina.com

腾讯宣布移动开放战略:两年帮开发者再赚 100 亿元

@本报记者 魏政军

近日,腾讯在北京召开的《移动·生态》大会上,正式公布腾讯开放移动化战略,旗下的应用宝全新升级,并以此为核心,推进开放平台的移动化。腾讯首席运营官任宇昕宣布,腾讯推出针对开发者的扶持政策,希望应用宝未来两年能给腾讯开放平台上的开发者创造100亿元的收益。

腾讯开放战略正式起始于 2011 年,当年 6 月 15 日腾讯正式对外宣布开放。过去两年间,腾讯为第三方创造的总收益已超过 50 亿元。面对移动互联网迅速发展的浪潮,腾讯于 1 月 16 日正式对外宣布移动开放平台。任宇昕表示:“2014 年腾讯将延续 PC 端的开放能力,全面拥抱移动化,战略方向更清晰,未来两年,希望为第三方开发者实现总收益超过 100 亿元。”

据任宇昕介绍,应用宝将在移动开放战略中承载重任,充分发挥聚合、跨屏、社交等优势,为开发者提供移动开放接口服务,成为腾讯统一的流量集中分发平台,汇聚全平台流量实现一点分发。记者从大会上了解到,应用宝 4.0 版本新增和强化了飞传、省流量更新、智能推荐及社交分享等功能,产品能力迅速提升,更加符合用户需求,同时也更方便帮助开发者的应用到达用户。

移动·生态
2014腾讯移动开放战略大会
Tencent 腾讯

腾讯首席运营官任宇昕

腾讯开放平台、移动应用平台总经理林松涛重点解读了应用宝的强大开放能力:从开发、运营到盈利,三个板块完整搭建了开发者一站式服务体系。开发环节整合了腾讯云、微信公众、腾讯地图等板块,为开发者提供建站、运维等多方面的服务;运营方面,具备更强大的关系链,能够帮助开发者进行社交传播,分享移动社交信息流;盈利环节,移动广告联盟所涵盖的丰富广告主资源将分享给开发者,最终帮助开发者实现流量变现。任宇昕表示,应用宝在 2014 年日分发量要突破 1 个亿。

为了创建更加完备的移动互联网生态,腾讯移动开放战略大会围绕共建生态方面进行了诸多探讨。除了为开发者提供线上扶持资源,腾讯与各地政府机构、金融机构、VC 一起,为初创型中小企业打造了一体化拎包入住的“温棚式”腾讯创业基地,目前腾讯创业基地已落户全国十大城市,入驻申请正式启动。除了腾讯创业基地的扶持政策之外,2014 年腾讯开放平台还将推出三大扶持政策:育龙计划、飞龙计划、腾龙计划。任宇昕以育龙计划为例介绍道:腾讯将通过 100 亿元产业基金,为打造更加健全的移动互联网生态环境而努力。

移动互联网大潮席卷而来,更多的机会已经出现在每个参与者面前。任宇昕表示欢迎更多开发者加入移动开放平台,实现自己的创业梦想。任宇昕说:“相信腾讯开放的能力和共赢的决心,依托应用宝这个腾讯统一的开放合作入口,合力为用户和开发者创造价值,推动移动生态圈共存共荣,更开放、更健康、更完整!”

2014年,云计算和大数据让人期待

上接12版

或许,有很多朋友对大数据转化为价值所带来的影响还没有一个直观的认识,那么大家可回顾一下 2013 年的几大市场热点就能有深切的体会。以《纸牌屋》为例,看大数据时代如何颠覆电视制作产业链:著名导演大卫·芬奇曾拿着《纸牌屋》的改编剧本,找过美国多家电视台,却没有一家敢掏钱,因为谁也说不准一部 20 年前的老剧是否还有市场。Netflix 也有类似的担心,于是进行了“电视剧消费习惯数据库”分析,最终,Netflix 发现老剧《纸牌屋》依旧是点播热门,而点播该剧的用户群,也几乎和网站上大卫·芬奇、凯文·史派西的粉丝圈重合,于是决定投资 1 亿美元重拍,并由大卫·芬奇导演、凯文·史派西主演该剧。相比传统收视率统计只抽取数千个样本,“算”出《纸牌屋》的数据库却包含了 3000 万用户的收视选择、400 万条评论、300 万次主题搜索,是名副其实的大数据应用。

当然中国电影人也很早意识到大数据极其独特的价值,如《小时代》的热播,大数据就起到了很大的作用。此外,2013 年淘宝天猫商城“双 11”一天交易额突破 350 亿元,相比去年的 191 亿元增长巨大,但是今年网购者明显发现物流不像去年那么“不给力”,究其原因,淘宝和快递公司加强了对大数据的挖掘和对物流的优化,由此可见大数据对世界的直观影响是多么重大。不过在 2013 年,大多数的早期实践仍然以边缘性的尝试为主,大数据技术在企业范围内应用的核心地位和行业属性尚未真正形成。这也意味着 2014 年,大数据在现实环境中仍有太多努力的空间。

1.混合云将成为云计算发展的主流趋势

云服务易访问、使用方便、功能强大且可扩展,2014 年将会有越来越多的企业开始使用一些基于云计算的应用程序。IDC 预计,2014 年,企业在云计算领域的支出将达到 1000 亿美元,增加 25%,其中包括云服务提供商为跟上用户需求而购买的相关硬件产品。目前所有的 IT 巨头都已经盯上了云计算这块肥肉,在接下来的时间,包括 IBM、微软、亚马逊和谷歌在内的一些 IT 巨头都会在云计算上进行投入。

不过在云应用更加深入的同时,2014 年业界也有必要思考如何使用云计算的安全性来构建新的安全策略。一些对企业来说不是最关键的业务,或是偏向于互联网的应用,放在公有云上是不错的选择,但对于关键性业务而言,私有云显然是企业的不二选择。在这种需求的催化下,混合云有望成为云计算发展的主流趋势。混合云架构结合了私有云的安全性和公有云的可扩展性,最主要的是为中小企业提供了可负担得起的基础设施,以及为大数据分析提供的定制化解决方案。因此在 2014 年,混合云将有可能取代目前企业正在使用的公有云或私有云,成为不少企业考虑的主流云架构。

2.云计算典型应用战火纷飞

经过前几年“过热”的发展,云计算在 2014 年将开始趋于理性。业界不再热衷于炒作云计算概念,而是更多聚焦在实现云计算的规模应用上,而云服务提供商成功的关键取决于是否有针对性的典型应用。

2013 年,“云”被 80%的企业用户用来进行计算、构建数据库和进行数据存储,所以可以肯定,2014 年云服务提供商还将在这三方面加大服务力度,包括 IBM、微软、亚马逊和谷歌在内的一些 IT 巨头都会在这方面上进行“算计”,会针对具体行业提供更多的云服务,更加专业化。IDC 预计,2014 年,在面向开发者和企业的新服务旋风中,亚马逊云计算服务 AWS 将是领头羊,它将持续为用户提供 DynamoDB 动态数据库服务,谷歌也将加强 Compute Engine 和存储服务方面的实力。而那些在云计算时代表现较为出色的 IT 企业,比如思科、EMC、惠普、IBM、微软及 VMware 等,也会加快发展步伐,紧追亚马逊和谷歌。

值得注意的是,谷歌在 2013 年 12 月推出全新的价格体系,将对包括在线数据存储、计算资源租赁等绝大部分服务降价 10%,其中高端云存储服务将降价 50%,拉开了云服务价格战的序幕,而 IBM 也于 2014 年 1 月中旬宣布投入 12 亿美元大规模扩张全球云服务。可以预料,2014 年云市场会展开一场非常激烈的价格战,并将以金字塔结构向前发展。最大胆、在价格上最具竞争力的云服务提供商将锁住最多的长期客户,而本地化的 IaaS(基础架构即服务)提供商则会在云计算战争中损失更多客户,必须与大企业合作才能继续生存下去。

3.企业掀数据掘金大潮

如果说 2013 年只是大数据市场的热身赛和预选赛,那么 2014 年大数据市场将迎来世界杯盛宴。IDC 预计,2014 年,企业在大数据技术和服务方面的开支将增长 30%,超过 140 亿美元。目前我国政府部门已意识到大数据作为战略资产的价值和重要性;各行业、企业对大数据处理和商业分析的需求也日益旺盛,2014 年,有望将这些数据信息流动起来、交换起来,服务于实体行业,并将出现多元化创新发展格局。不过,最新潮有趣的大数据应用仍将来自云服务,企业将会购买大数据服务而非自己进行构建,分析依然是大数据的第一应用。

这意味着利用大数据的能力将在 2014 年成为竞争的武器,更多的公司将使用大数据和 Hadoop,准确地针对个人消费者的偏爱增加销售机会,缓解投资风险,减少生产和开销成本。在这种趋势下,针对特定行业和业务流程的分析应用以预打包形式出现将成为常态,这将为大数据服务供应商打开新的市场。

小结:随着业内对云计算、大数据技术理解的逐步深入,大数据技术与云计算技术必有更完美的结合,Hadoop、NoSQL 和 SQL 之间的共存与融合进程将成为 2014 年行业发展的主题。2014 年,云计算、大数据仍将继续茁壮成长。随着云计算、大数据设施、服务的不断完善,理性化、专业化、商业化将逐渐成为发展主流。无论是 IT 巨头还是新兴企业都已经觉察到了云计算、大数据带来的机遇,你的企业准备好了吗?

@梁敏

责编:陈平　**美编:**毛代洪　**组版:**何雪松　**责校:**曾灿
日期:2014.2.10　**投稿邮箱:**pcw-chenp@vip.sina.com

CIO 面临的十大战略性问题

CIO们从来没有像今天一样拥有如此大的荣耀和挑战的机会，来为企业提供显著的、持久的和转变业务的影响力与价值。任何渴望回到过去、只靠服务器正常运行和加强SLA（服务水平协议）就能获得奖金的CIO，应该考虑用一个新的头衔替换自己的CIO称号：基础架构高级主管。下面笔者想与大家分享一下2014年CIO们所面临的十大战略问题。

1. 在所有业务中推动以客户为中心的创新

在当今全球消费者驱动的经济中，幸存者将是那些能够把客户放在业务流程中心的企业：包括产品设计、营销、分销、销售体验、用户体验、售后支持和服务。随着大量的元素加入到创造客户第一的体验中，技术就成为了不可缺少的工具，以将全部元素集成起来，提供客户所需要的无缝连接。在你的企业2014年的优先级列表中，客户体验排在哪个位置？如果它不在或者不接近于列表的顶端，那你的企业发展前景堪忧。

2.物联网会颠覆你的业务

今天，大约有80亿或90亿个设备与互联网相连，这些设备包括计算机、手机和平板电脑。当世界上所有的设备，从数百万美元的油井钻头，到家电、宠物、医疗仪器甚至电灯泡，都嵌入了可产生大量数据流的智能传感器，将会发生什么呢？几年后，地球上接入互联网的设备数量不再是90亿，而是250亿、300亿甚至400亿，又会发生什么？这一切将如何影响人们的购买选择和购买方式？企业将生产什么又以怎样的方式生产？人们将在哪里工作和做什么？当我们把智能和互联网向四面八方延伸时，会有人否认类似的颠覆可能发生在任何一个行业吗？你所认为的自己特定的行业、独特的公司以及专门的业务模式，就不会被颠覆吗？

3. 粉碎传统的IT预算和期望模式

你是否对花在集成和传统系统上的IT预算比例感到满意？你的管理层同伴对你能够提供给他们的用于创新和增长项目的IT预算是否满意？如果以上两个问题中的任意一个是否定的，或者两者都是否定的，那么你只剩下很少的时间来调整预算比例了，因为你的竞争对手马上会超过你。云计算、集成系统和垂直整合，所有这些都能给企业提供极大的希望，帮助企业实现基础设施的扩张、巩固脆弱且低效的系统、取代过时的应用。

4.让客户爱上你的公司

虽然数量在不断减少，笔者还是十分惊讶仍然有很大比例的CIO认为：去了解客户的需求、愿望、不满和担忧不是他们的工作。在当下，技术已经是客户感受一家企业的价值、文化、产品以及服务的主要方式。到了2014年，如果一个CIO仍然拒绝和客户进行近距离的互动，他不是疯了就是目光短浅。

5.这是移动领先、云领先和社交领先的世界

你和你的团队是仅仅允许或者说容忍了社交化的存在，还是积极地推进它成为企业创造业务价值的一种方式？将企业孤立起来是一件不得不做的事情，还是一种了解外界是如何看待你的企业的突破性方式？它只会给安全和传统的管理带来风险，还是开启新的销售机会、新的参与模式的钥匙？作为CIO的你如何回答这些问题，将决定你是否还有机会留在这个岗位上。

6.产品开发和IT必须协作

在2014年，企业的IT团队不能仅仅作为一个后台支持团队，相反，它必须与客户进行互动，了解他们想要什么和需要什么，IT团队必须参与到产品开发环节中，分享客户端想法、见解和可能性，同时为整个公司带来正确的信息共享流程，从而创造出更加成功的产品。

7.不要用昨天的技术来准备明天的战争

IT的消费化已经提出了很多年，但这种意识是否改变了你和你身边的同事？在高端系统方面，你是否还期望用那些超负荷的老旧服务器去处理实时的客户分析、社交媒体分析、不断增加的视频资料以及数量惊人的大数据资产？是否会去想出一个更好的办法来简化IT和推动创新，以满足和超越那些新的性能需求，同时将宝贵IT投入更多地放在实现增长和创新上？

8.最终目标：客户忠诚度永远第一

你的薪水如何？我指的不是多少，而是基于什么？除非IT部门真正加入以客户为中心的体验和产品设计工作中来，不仅仅是在办公室里说说而已。企业管理者要把CIO年薪中很重要的一部分与客户工作挂钩，否则IT部门将一直被视为与内部流程相关的成本中心，而不是产品创新的来源。

9.将员工薪酬与知识型员工的生产力挂钩

一个能改变对IT部门认知的关键因素是，把薪酬比例与知识型员工的生产力连接起来。过去的10到20年，IT部门在帮助提高企业提高生产力方面作出了了不起的成就，但甲骨文CIO Mark Sunday表示，现在是将薪酬与知识型员工的生产力挂钩的好机会。

10.设计和实现“透明”的企业

企业的CIO有机会看到整个企业的端到端业务流程：如何采购原材料、如何进行产品定价、如何管理物流、如何评估和奖励员工、如何真正让企业运行起来。同时，他们也能看到整个系统失效的时候：哪里出了毛病、哪里错失了机会、哪里有超支、哪里没有达到要求，以及哪里明显落后于竞争对手。这一切为CIO与CEO、CFO进行紧密合作、创建“透明”的企业提供了绝好的机会。在这样“透明”的企业里，每个拥有更好想法的员工都能与正确的人交流想法；在这里，有清楚的问责机制；在这里，每个人都能清楚地看到企业是在真正转为以客户为中心的公司，还是仅仅将它作为一个口号。　**@在路上**

五大趋势引领中国 IT 浪潮

过去的几年，中国经济经历了突飞猛进的发展，取得了诸多令世界瞩目的成就。而这一两年，随着经济增速逐渐放缓，结构调整成为了重中之重。正如李克强总理提出的“打造中国经济升级版”，以技术创新驱动产业转型，并谋求长远发展正成为各界的共识。

在中国总体经济面临重大转变的当下，我们仍然能够看到，中国经济发展的原动力并未消失。一方面，随着政府逐渐引导经济向消费和服务转变，国内消费将被大幅带动，推动经济增长和企业创新；电子商务的爆炸式增长，不仅催生了更大更强的互联网企业，同时也促使越来越多的传统企业向互联网倾斜或转型；另一方面，城镇化的快速推进正不断拓宽产业发展与就业空间，为经济注入强劲动力。更值得注意的是，中国政府越来越重视智慧城市的建设，以此推动城市可持续发展、建设创新型国家。这些趋势会不断为中国经济带来蓬勃的增长势头。

第一，中国经济体制转型带来的内需扩张推动企业加快创新步伐。“升级版”的中国经济将带来日益激烈的市场竞争，企业唯有提高内部的综合素质和管理水平，加强自主创新，才能在成本日益增加的市场中立于不败之地，而IT技术的创新更是重中之重。先进的IT架构不但能帮助企业降低成本、提高效率，还能提高企业经济效益和竞争优势，释放企业的创新潜能。

第二，随着越来越多的中国本土企业走向国际市场，国际化的浪潮对IT提出新要求。面对陌生的海外市场，如何有效应对国际化修炼，“内外功”成为企业拓展海外业务时面临的首要问题。通过先进的IT技术，可帮助企业捕捉市场商机，建立与用户有效沟通的渠道，并平滑完成业务向新市场的迁移。这也将成为未来IT厂商在中国增长业务的潜在动力。

第三，智慧城市的概念蕴含巨大的商机。未来10年，中国将有超过2万亿元投入到智慧城市建设投资中，涉及广泛的ICT技术，包括应用与软件平台、决策支持与自动化、数据采集存储与处理硬件、通信网络与服务等。业界IT厂商、运营商等应充分发挥各自的优势，把发展和培育产业作为智慧城市建设的抓手，携手配合挖据智慧城市的商机，取得智慧城市生态系统的共赢。

第四，电子商务市场迅猛的发展势头，引发IT厂商群雄逐鹿。在零售、制造、金融等几大代表性行业中，企业“触电”的趋势越来越明显，电子商务行业的巨大潜能已经开始释放。无论是纯电商企业还是传统企业“触电”，都需要处理海量的非结构化数据，更需要具备先进的、灵活性高及扩展性强的信息化系统，来支撑其日益增长的业务，提高客户的满意度。在日益蓬勃的电商市场及电商企业信息化建设过程中，IT厂商将大有可为。

第五，云、社交化、移动化以及大数据等新兴的技术趋势，为企业IT开启新篇章。在2013年，企业就已开始部署云、移动和社交技术来提升企业的竞争力。根据甲骨文近期的一项调研，90%的公司都允许员工通过个人移动设备访问企业的关键业务应用，更有56%的企业管理者相信云计算可以帮助他们的公司提升灵活性与竞争力。而在2014年，企业对云、移动和社交的实施部署将会呈现整合性的趋势，企业希望能全面拥抱这三大热点，并通过集成带来更大的规模效应。与此同时，对大数据的采用也不仅仅停留在获取和分析数据的层面，而是将能真正为企业创造价值。甲骨文认为，在健康和生命科学领域、科学研究领域、金融服务以及竞技指导方面，大数据都大有可为。

“升级版”的中国经济以及云计算、大数据、社交、移动、智慧城市、电子商务等浪潮给IT厂商带来了无限的机会和挑战。中国企业要想创新，首先应该摆脱IT的束缚，简化IT，建立集成一体化的管理模式，这样管理者和业务人员才能将更多精力投放在企业的核心业务上，实现创新和变革。

可以预见的是，在2014年，企业需要管理的数据量只增不减。传统的“一刀切”式的IT架构，已经难以满足企业提升效率、控制成本的需求。为了应对数据爆炸的挑战，并成功为企业释放数据中潜藏的业务价值，企业的IT架构需要转向面向应用的存储和面向存储的应用集成。唯有全面、开放、集成的IT架构，才能帮助企业在当今迅速变化的商业环境中，实现IT的简化、助力创新并打造企业的核心竞争力。

@阿军

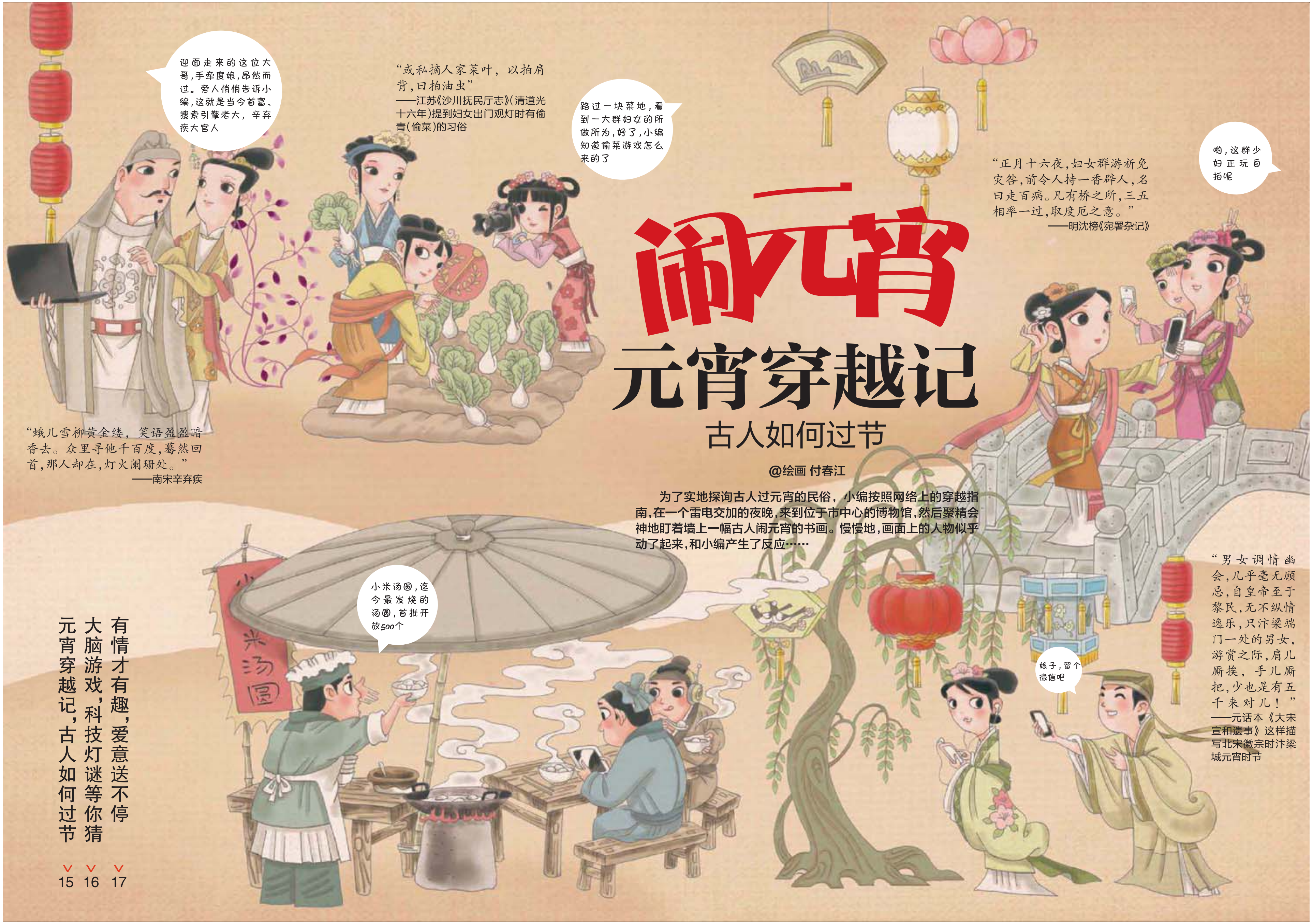
闹元宵

元宵穿越记

古人如何过节

@绘画 付春江

为了实地探询古人过元宵的民俗，小编按照网络上的穿越指南，在一个雷电交加的夜晚，来到位于市中心的博物馆，然后聚精会神地盯着墙上一幅古人闹元宵的书画。慢慢地，画面上的人物似乎动了起来，和小编产生了反应……


迎面走来的这位大哥,手牵度娘,昂然而过。旁人悄悄告诉小编,这就是当今首富、搜索引擎老大，辛弃疾大官人
路过一块菜地，看到一大群妇女的所做所为，好了，小编知道偷菜游戏怎么来的了
哟，这群少妇正玩自拍呢
小米汤圆，迄今最发烧的汤圆，首批开放500个
小米汤圆
娘子，留个微信吧

“或私摘人家菜叶，以拍肩背，曰拍油虫”

——江苏《沙川抚民厅志》(清道光十六年)提到妇女出门观灯时有偷青(偷菜)的习俗

“正月十六夜，妇女群游祈免灾咎，前令人持一香辟人，名曰走百病。凡有桥之所，三五相率一过，取度厄之意。”

——明沈榜《宛署杂记》

“蛾儿雪柳黄金缕，笑语盈盈暗香去。众里寻他千百度，蓦然回首，那人却在，灯火阑珊处。”

——南宋辛弃疾

“男女调情幽会，几乎毫无顾忌，自皇帝至于黎民，无不纵情逸乐，只汴梁端门一处的男女，游赏之际，肩儿厮挨，手儿厮把，少也是有五千来对儿！”

——元话本《大宋宣和遗事》这样描写北宋徽宗时汴梁城元宵时节

有情才有趣，爱意送不停 > 17
大脑游戏，科技灯谜等你猜 > 16
元宵穿越记，古人如何过节 > 15

责编:穆测波 **美编**:黄莹 **组版**:李成刚 **责校**:曾灿
日期:2014.2.10 **投稿邮箱**:pcw_mobile@vip.sina.com

科技灯谜 趣味竞猜

元宵节的晚上,皓月高悬,按照中国民间传统,人们要点起彩灯万盏,以示庆贺,猜灯谜是必不可少的民间活动。婀娜女子,翩翩公子,共立一盏灯下,品一句灯谜,这是一种富有讥谏、规戒、诙谐、笑谑的文艺游戏。也许今日此刻没有点灯百盏,但猜灯谜的趣味依然存在。按照《电脑报》的传统,若要猜灯谜自然得跟科技相关,如果你自诩是个IT客,放马过来猜灯谜吧。

在线互动:

本次猜谜将在《电脑报》微信公众账号CQCPCW,以及官方微博@电脑报 同时进行,精美奖品等你拿哟!

猜谜规则:

根据谜面和谜目,说出题号与谜底,答对10题以上者有机会获得奖品。谜底将于2月17日在微信、微博、报刊同时公布。

灯谜竞猜

01 小米献唱。(打一IT厂商名)

02 飞机上做数学题。(打一热门技术)

03 奋起壬午年。(打一网络公司创始人)

04 随身携带,可说可看可画。(打一常用设备)

05 禽流感。(打一电脑故障)

06 大姐二姐三姐和小妹。(打一热门技术)

07 一言约订三生石。(打一网络公司创始人)

08 男女都一样。(打一技术用语)

09 夜晚造访。(打一安全术语)

10 老大绷着脸。(打一电脑设备)

11 悟空逃出五指山。(打一技术用语)

12 花生不止一仁。(打一技术用语)

13 吃水果的CEO。(打一IT名人)

14 突破纪录。(打一技术用语)

15 竟敢和贫道抢师太。(打一IT厂商名)

16 大中国。(打一IT厂商名)

17 此页面暂时不能访问。(打一电脑设备)

18 隔空连接。(打一网络技术)

19 小小一块,却是核心。(打一电脑设备)

20 拳王的腰带。(打一网络技术)

灯谜趣事

灯谜源于春秋发扬于南宋

春秋时代开始出现类似谜题的文字游戏,那时叫“隐语”。到汉魏时开始称为“谜”,且成为正式的书面创作。三国时代,猜谜盛行。

到了南宋,人们重视元宵灯会,活动更加热闹,赏灯持续5天,灯的样式也更丰富(明代灯节最长,赏灯10天;清代赏灯3天,但规模最大,除燃灯之外,必放烟花助兴)。南宋首都临安的人们每逢元宵节便把谜语写在纸条上,贴在五光十色的彩灯上供人猜。南宋之后,赏花灯、猜灯谜这一让节日气氛热闹而温馨的习俗便被保留下来,由于谜语能启迪智慧又饶有兴趣,所以流传过程中深受社会各阶层的欢迎。

打谜语的来源和讲究

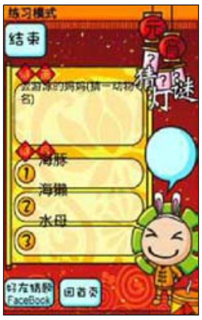
由于很多灯谜都难以猜中,如同老虎难以被射中一样,很多地区也称为“灯虎”,打灯谜就是由打灯虎演变而来。传统灯谜的制作讲求严格的格式,需运用巧思才可以创作十分高妙的灯谜,是中国独创的文学艺术。所以,大家猜灯谜时肯定要掌握一些技巧。

灯谜由三部分组成,即谜面(双喜临门)、谜目(打一中国城市)和谜底(重庆)。猜谜时,首先根据谜面进行发散思维,然后根据谜目缩小猜想范围,最后猜出谜底,且谜底不与谜面有文字重合。

灯谜APP让你猜个够

现在是科技飞速发展的时代,猜灯谜这项从古代开始流传的元宵节特色活动,一旦到了IT男手中,当然会变成最屌的APP了。要是大家猜了本版面的灯谜,还不尽兴,不要慌,下面会为各位准备两款灯谜APP。如果你是《疯狂猜图》的高手,接下来该挑战一下文字猜谜了。它能帮助锻炼思维,同时也能提升对学习的趣味,家人和朋友可以一起来猜,看谁的思维更活跃。

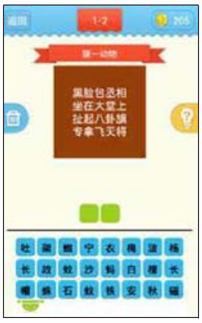
元宵猜灯谜



大小:532KB **平台**:Android

特点:练习模式即单机模式,有500道灯谜题库,够得玩;而付费版开通挑战模式,可联网对战,很有竞技感。

疯狂灯谜



大小:4.11MB **平台**:Android

特点:文字版的《疯狂猜图》,很有意思。每关卡一道灯谜,回答正确即可过关,同时获得金币,积攒金币可得到更多提示机会。

精美奖品

吉利佛摄影包

尺寸:13cm×8.5cm×10cm
重量:165g
材料:高密度防水布料

特点:前袋可放存储卡、电池等。后幅设有可打开的扣位,可做小腰包。附送可调、可拆卸的单肩带。可装微单、迷你变焦相机,如:佳能SX1 IS、索尼H20、索尼H50、尼康P90或小摄像机。

吉利佛小餐桌

尺寸:35cm×30cm×3cm
重量:890g
材料:高密度防水布料

特点:放置在汽车座位的后背椅上,集办公台、餐台、存储袋为一体,不用时可折叠起来,不占空间。

当元宵节撞上情人节

@ 刘容

刚刚与鲜香的“餐桌霸主饺子帅哥”分别不久,甜美的“元宵与汤圆两位美女”又迅速来到我们身边。不过今年有点特别,元宵节撞上了情人节,汤圆对玫瑰,中式与西式,究竟该过哪个节,让人纠结起来。

元宵和情人,两者可兼得

你知道吗?元宵节又称上元节,是中国传统节日中一个最浪漫的节日。忆往昔,古时的上元节尤为热闹,每逢节日当天,连平日里足不出户的女子们都有幸走出家门上街游玩。因此元宵节也成就了许多美丽动人的爱情故事。传统社会的年轻女孩不允许出外自由活动,但是元宵节却可以结伴出来游玩,元宵灯节便成为了一个交谊的好机会,未婚男女借着赏花灯可以顺便为自己物色对象。已有恋人的男女青年,也可以借此与情人相会。所以元宵节才是地道的中国情人节。

今年,元宵节与西方情人节同时出现在阳历 2 月 14 日(农历马年正月十五)。这种现象,19 年才出现一次,上一次发生在 1995 年,下一次将出现在 2033 年。这么难得的双倍情人节,你打算怎么过呢?本来春节期间,不同家乡的恋人可能会各自回家,而元宵节刚重逢不久,必定是小别胜新婚,干柴对烈火,借着这个难得的双节,当然要过得激烈一点。而如果是原本就在一起过了春节的恋人或夫妻,现在应该已经正式上班了,这下又可以借着双节重温一下浪漫感觉,何乐而不为呢?

吃了汤圆、猜了灯谜,接下来当然就该闹起来啦!在这个元宵节撞上情人节的日子里,准备点特别的花样,让情人节也欢乐一番吧!

小别胜新婚型

多日不见的情侣熬过了拥挤的春运,终于得以相会,大概只有经历过的人才能体会,这其实是一个比韩剧还要曲折、漫长的过程。在见到他(她)的那一刻,如果再送上一个惊喜,又是在这样一个浪漫双节的日子里,感情必定更加升温,本来还没那啥的,也可以那啥了!

送他

Fundawear 智能内裤

参考价格:约 750 元

这个杜蕾斯和你知道的杜蕾斯很不一样,这款由杜蕾斯实验室推出的 Fundawear 智能内裤内置了震动按摩装置,通过蓝牙与手机连接,在手机 APP 界面上滑过相对应的圆点,内裤就会产生震动效果。送它给男友,必将提升你俩的感情至新的高度。至于这个震动效果,大家可以脑补一下,小编不赘述了。

TapTap 智能手环

参考价格:约 550 元

你最喜欢触摸什么?别告诉我是手机,当然应该是你的恋人啦!可两人不一定能时时刻刻都在一起,如果想他了怎么办?什么?可以 QQ 和微信?这都弱爆了好不好。这里有一个更好的解决办法——触摸手环——可以将感觉从一只手环传输到另一只手环上。想他了,就摸一把,想摸哪里摸哪里哟。

送她

Ravijour真爱文胸

参考价格:约 1200 元

想让她只对你一个人敞开心胸?那一定要送她这款“真爱文胸”。这可是全球首个配备科学仪器的女性内衣。她戴上这款会自动上锁的“真爱文胸”,只有遇到真正的恋人,心跳加速时才会解锁。而就算是高富帅、金钱诱惑,也别想让它解锁。难道这就是传说中的“威武不能屈,富贵不能淫”?

英特尔 Edison 智能情侣杯

参考价格:约 300 元

竟然送杯具?可别小瞧它,这可是一个 Intel Inside 的水杯,“灯等灯等灯”!杯子直接与互联网连接,通过社交平台,各种心情或状态,都会传到她的杯子上。比如一上班,到了办公室,将一声“Hi”传到她的水杯上,这是多么温暖的问候。这种小浪漫怎么可能不讨她欢心呢!

双节凑热闹型

双节互送礼物是必不可少的,不过都天天见面了,再加上春节刚“大出血”,这种时候还是以实惠为主更好。其实,一些小礼物一样可以表达爱意,哄对方开心。所以不妨换个思路,走新奇特路线,花钱不多,但一样可以给她(他)一个幸福的 Surprise。

送她

智能寻物防丢贴片

参考价格:98 元

认识她这些年,丢三落四的毛病越来越严重,光钥匙就掉了三次,说她小迷糊还不承认,所以这款智能寻物防丢贴片太适合她了。造型可爱,体积超小,可以挂在钥匙上,塞在钱包里,贴在 iPad 背面,通过蓝牙和手机直连,既能一键寻物,还能防丢提醒,再也不怕它们躲猫猫了。

BigToys 智能水发电闹钟

参考价格:99 元

别总是给上班迟到找各种理由。手机有可能会没电,但这款水发电闹钟绝对不会的。它无需充电,也不用电池,两个月加一次水,每天它就会热情地为你打工,叫你起床,没有传统闹钟的嘀嗒声,还可以在里面养绿色植物,摇身一变成为床头的小盆栽,看到它就想到你。

送他

咕咕智能手表

参考价格:648 元

恋爱中的女生最不能容忍的就是电话不立刻接,短消息不及时回,更讨厌的是男朋友找各种理由为自己辩解。送他这块咕咕表,以后就没借口了。和手机对连后,可以提醒来电和短信,还有闹钟和定时器的功能。偶尔玩个自拍,还能扮演遥控快门的角色,不用求人了。

咕咚健康运动手环

参考价格:499 元

看着男朋友的身体一天一天变胖,心里还是挺担心的,毕竟没什么比健康更重要的。送他这个运动手环就是希望能科学锻炼,提高兴趣,还能检测睡眠质量。以前明明没出去跑步,还骗人,有了手环,有了监测数据,看他还怎么编。

相关链接 APP 助力甜蜜双节

眼瞅着就是情人节了,这行程该咋安排,计划该咋制定?哥们,不用绞尽脑汁,拿上你的手机,装上 APP 应用就能轻松搞定。通过这些个性应用的传情达意,说不定会让你获得更加意想不到的效果哟。

杜蕾斯宝宝

两个 iPhone 相互摩擦,接着一个 Baby 就在你的屏幕上出生了。你和你的另一半都要对他负起责任来,给孩子喂奶,陪他玩耍,唱摇篮曲,换尿布,找出孩子哭闹的原因,哄他陪他。当然如果你们感到厌烦,那么自然是要提醒你们在没做好准备时还是先不要宝宝为妙。PS:记得准备杜蕾斯。

亲吻测试

还在因为自己的接吻技术不到位而垂头丧气?现在,有了这个亲吻测试 APP,只需对着屏幕上的“嘴唇”kiss,手机就会交出一个准确的测试结果,它的练习模式还可以帮助你不断改善亲吻技巧,最终成为“法式接吻”高手!友情提示各位,千万要注意卫生,在接吻前确保屏幕干净。

VIRTUAL GIRLFRIEND

我的虚拟女友

若你是位刚刚坠入爱河的少年,我们建议你用这款软件练习如何交往,让恋爱更加甜蜜。虽然是和虚拟的妹子约会,但也必须好好表现,提升妹子对你的好感度,这样才能有更多可做的选项哟,如果你一直惹她生气她可能会一脚蹬掉你。不过记住别带她回去见家人,会吓到他们的。

编　后

将内心的浪漫表达出来

当元宵节邂逅情人节,你会选择什么样的方式来度过?亲情和爱情,其实并没有哪个比哪个更重要的问题,聪明的人完全可以平衡亲情和爱情的天秤,只需要微微地加上一点浪漫的因素。如今科技的发达,似乎给人们的亲情和爱情都竖立了隔阂,其实重要的是你怎么对待。比如当你拿到这份 IT 报纸的时候,你同样可以拿着它和家人们一起感受猜灯谜的乐趣,科技更先进了,但它并不冰冷。

手机联盟
B版 | 18~26 版 电脑报
日期:2014.2.10 第 5 期
责编:王诚 美编:黄莹
组版:何雪松 责校:杨志刚
投稿邮箱:pcw_mobile@vip.sina.com
扫一扫
加微信看手机联盟

APP 打车反赚钱,BUG 还是营销?

自2013年初以来,打车APP的市场已经逐渐发展起来,南北两大打车APP霸主(北有嘀嘀打车,南有快的打车)也各自确定了自己的地位,两者势均力敌,占据了80%以上的打车APP市场。正是市场竞争的激烈,使得打车APP与手机支付客户端走到了一起,嘀嘀打车找上了微信,而快的打车选择了支付宝。当然,微信与支付宝为了刺激用户在自己的平台上消费,也下了大手笔:微信投入2亿元、支付宝投入5亿元来"请全国人民打车",正是这样的活动,产生了网络上流传的"白打车还赚钱"攻略。

@爱测机

做空单、双支付,乘客司机都有赚

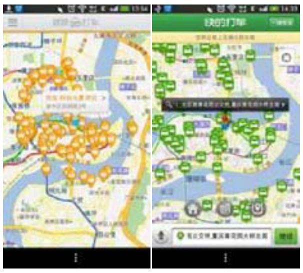
先来看看为什么说打车 APP 可以赚钱。快的打车和嘀嘀打车的返现规则如下:

●使用嘀嘀打车并用微信支付:乘客享受每单立减 10 元,每天 3 单封顶;司机享受每单立奖 10 元,每天 5 单封顶。

●使用快的打车并用支付宝钱包支付:乘客每单可获 10 元奖励,每天 2 单封顶;司机每单可获 15 元奖励,每天 5 单封顶。

按照正常的打车流程,用户通过打车 APP 下单,乘车完毕后通过打车 APP 里的微信或者支付宝钱包支付打车费用,支付系统自动减免 10 元费用,而司机的账户中则自动多获得 10 元或 15 元车费。但是,上车后司机与乘客只需在 APP 中选择已上车,到达目的地之后选择支付就可以了,于是,司机和乘客只需要"买空卖空",做一个空单子,双方的补贴就拿到了。

空单做法很简单,例如乘客下单并选择"已上车",然后用支付宝钱包支付给司机 10 元车费,司机再把 10 元现金还给乘客,于是支付宝钱包的补贴就打到双方的账上,说白了就是连车都不用启动,双方就把补贴给赚了。



使用打车 APP 的出租车司机越来越多

除了做空单外,"双支付"也是一种办法,乘客同时用嘀嘀打车与快的打车下单并乘坐同一辆出租车,在支付的时候,同时用微信与支付宝钱包支付(双倍),司机再用现金的方式返还一倍的车费,这样两份补贴都赚到了。实际上相对做空单来说,双支付算不上作弊,两个平台的支付是独立的,互不相干,除非司机在嘀嘀打车上注册了就不能在快的打车上注册——这显然是不可能的。

当然,这钱也不是无限制地让你赚的,每位乘客每天只能享受 3 单补贴,司机每天总共只能享受 5 单补贴,总共也就是几十百把块钱。对于乘客来讲,也就差不多是减免了上下班的打车费(当然,还是不错的);而对于司机来讲,怕麻烦的话,自己多带部手机,自己给自己下单就把这补贴钱给赚了,**每月补贴拿满可超过 3000 元,还是很有吸引力的。**

嘀嘀打车
预约大厅
荣誉榜
TAXI

广告有效果,不在乎谁拿到钱

打车软件烧的钱从哪里来?	
嘀嘀打车	2012 年:A 轮,300 万美元,金沙江创投;2013 年 5 月:B 轮,1500 万美元,腾讯;2013 年 12 月:C 轮,1 亿美元
快的打车	2013 年 4 月:400 万 ~ 1000 万美元(不详),阿里巴巴投资

烧钱做宣传,有效果就 OK

"我们没想管,其实要查非常容易,系统都能定位,如果发现作弊,直接把账号冻结就行了。现在量太少,我们觉得还没有必要查。这也不是什么大事,无非是有些人想赚点小钱,谁也不能真指望这个赚钱。如果这种作弊行为规模变得很大,那我们一定会查。"某打车 APP 厂商负责人说。

实际上,乘客与司机如此商量着赚微信与支付宝的打车补贴,打车 APP 的监控系统是很容易监测到的。由于乘客与司机的手机都开启了 GPS 定位,所以上车时间、行车距离这些数据都在系统的记录当中,只要 APP 厂商愿意去查作弊行为,是一定查得到的。

对此,快的打车的一位负责人表示,确实有乘客与的哥联合起来赚补贴的情况,不过由于金额较小,操作起来也很麻烦,所以也并没有去"较真",另外,乘客在数万甚至是十多万辆出租车中遇到同一位司机的几率也很小,作弊的话会很容易被发现,多数司机也不愿意去冒被封号的危险。

另外,微信拿出 2 亿元、支付宝拿出 5 亿元来做打车补贴,假设北京有十万出租车,所有出租车每天都拿满 5 单补贴(包含乘客),微信和支付宝的补贴分别可以扛 20 天和 40 天,但实际上并没有那么多出租车使用打车 APP,所以这个活动的宣传持续期远不止这点时间(而且后续也许还有更多补贴投放),但宣传的效果却是非常好的。**当大家都在乐滋滋地奔走相告如何免费打车甚至赚钱的时候,微信、支付宝和打车 APP 的广告宣传目的也就达到了。所以,只要广告有效果,谁赚到了这个补贴就无所谓了。换句话说,这个所谓的"打车赚钱攻略"很可能就是支付平台和打车 APP 自身的软性推广而已——你看看现在大家讨论的打车 APP,除了嘀嘀打车和快的打车外还有其他的吗?**

打车APP带来的一些隐患

虽然打车 APP 的兴起给乘客带来了一些便利,也让出租车司机能拉到更多的单,但在这个模式中依然有一些隐患存在。

首先就是安全问题,出租车司机为了抢单,经常在开车的时候分神去观看手机屏幕,虽然交通法规会对开车看手机做出处罚,但人都是有侥幸心理的,由此也造成了驾驶过程中的安全隐患。

其次是业务转包,曾经就有人遇到过,在打车 APP 中下单后,遇到的车并不是正规出租车,而是非法运营的黑车,当乘客询问为何不是正规出租车时,黑车司机表示,出租车司机忙不过来或是不愿意接单,就把业务甩给了相识的黑车司机。既然是非法运营的黑车,可靠性也就无从谈起了,从这一点来讲,也算是影响了乘客的体验。

再次就是个人信息的安全问题,无论是打车 APP 还是支付平台,都要求收集各种个人信息,而且还关联了用户的银行账户(除了打车功能外,还可以通过 APP 收集的个人信息进行精准推送广告),这无疑增加了个人信息泄露的风险。当然,要实现正常的定位、下单与支付功能也必须用到这些信息,我们只是希望将来能有更完备的个人信息保护机制出现,这可能也是一个新的商机。

观点:推广之外,更需要完善与规范化

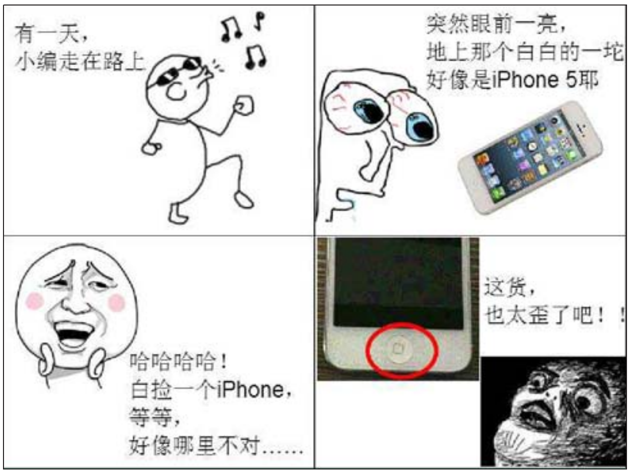
打车 APP 和支付平台联合进行推广这很正常,毕竟各种生活化的应用走向移动互联网也是趋势,而且用起来也比较方便。不过在厂商大力推广的同时,打车 APP 的漏洞和各种隐患也是急需完善与规范化的,打车 APP 同时也需要与出租车的规范化管理进行挂钩,这在技术层面上是可以实现的,只是看 APP 厂商是否愿意去做。当然,出租车市场对于微信与支付宝来说虽然是个很大的市场,值得砸钱去占领,但这也只是手机支付的一个应用场景,将来会有更多可扩展的市场,但它们同样也需要在大力推广的同时对个人信息安全的管理进行加强,才能真正稳步健康地发展。

妖怪，哪里跑！

真假行货iPhone大辨别

@iTest

在《西游记》中有一篇《真假美猴王》的故事，讲的是唐僧师徒西天取经途中，六耳猕猴乘虚而入，假扮齐天大圣孙悟空，上演真假美猴王的好戏。今天，我们当然不是要来讲这事，不过最近小编也碰到了iPhone中的“六耳猕猴”，真假难辨，甚是诡异，究竟问题出在哪里呢？你看了就知道。


有一天，
小编走在路上
突然眼前一亮，
地上那个白白的一坨
好像是iPhone 5耶
哈哈哈哈！
白捡一个iPhone，
等等，
好像哪里不对……
这货，
也太歪了吧！！

某天，小编在路边捡到一个白色iPhone 5，和很多人的第一反应一样，心中暗自窃喜（……此处省略一万字）。不过当我定下神来，再仔细一瞧，这个iPhone 5各种地方都有些不对劲，明显很有问题。虽然小编也很想找到失主，不过，在此之前，就让我发挥一下名侦探柯南的精神，将它查个明白。

注：1月22日前后，在重庆杨家坪附近丢失了白色iPhone 5的同学，请速与本报联系（电话：023-63658800）。

整容的iPhone 5?

小编捡到的这个iPhone 5全身都散发着可疑的气息，小编仔细检查一番之后，发现它共有四大疑点：

1.多处磕碰痕迹，伤痕累累

当小编捡到这部手机的时候，就发现它身上有多处磕碰的痕迹，尤其是边框和四个边角都有明显变形和磨损的地方。你原来的主人是有多不待见你啊？

2.屏幕花脸

开机之后更是吓人，屏幕颜色显示明显不对，中间一圈是白色，但四周泛黄得很明显，色彩还有明显偏色的情况，就好像PS中的羽化效果，天雷滚滚啊！

3.Home键中间的正方形惊变菱形！

更怪异的是，它的Home键真的很歪！正方形图案明显不在Home键的正中间位置，而是有些向左倾斜，角度也不对，正方形直接变菱形有没有？而且这个Home键按起来明显有松松垮垮的感觉。

4.iPhone 5的型号问题

外观上的缺陷还算可以理解，但是翻到手机背面，乍看没什么问题，不过下方的那排字只要稍微推敲一下就会发现一些不对劲的地方。

背面资料显示该机为WCDMA数字移动电话机，型号A1429，推测它是一款行货机型。这里先给大家介绍一下iPhone 5的三个型号版本（型号为A1442的iPhone 5为电信定制版，为中国大陆独有型号，这里不涉及）：

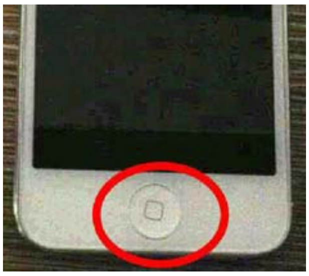
iPhone 5 A1428:

UMTS/HSPA+/DC-HSDPA（850 MHz、900MHz、1900MHz、2100 MHz），GSM/EDGE（850MHz、900MHz、1800 MHz、1900MHz），LTE（波段4与17），可支持移动2G和联通2G/3G。

iPhone 5 A1429 CDMA:

CDMA EV-DO Rev.A and Rev.B（800MHz、1900MHz、2100MHz），UMTS/HSPA+/DC-HSDPA （850MHz、900MHz、1900MHz、2100MHz），GSM/EDGE（850MHz、900MHz、1800MHz、1900MHz），LTE（波段1、3、5、13、25），可支持移动2G、联通2G/3G和电信2G/3G。

四个边角的磨损有些类似点焊的痕迹



Home键中间的这个小方块，是不是歪得有点太厉害了

iPhone 5 A1429 GSM:

UMTS/HSPA+/DC-HSDPA（850 MHz、900MHz、1900MHz、2100MHz），GSM/EDGE（850MHz、900MHz、1800 MHz、1900MHz），LTE（波段1、3、5），可支持移动2G和联通2G/3G。

从中可以得知，该机应该是A1429 GSM版本的iPhone 5，但我们插入电信3G卡和联通3G卡都可以搜索到信号，由于该机采用的是iOS7系统，可以排除是港版iPhone 5刷CDMA固件三网通吃的情况。而据目前所知，能够三网通吃的iPhone 5只有美国运营商Verion的定制版本，也就是常说的V版。

这不是自相矛盾了吗？又因为该机需要登录失主的iCloud账号才能激活，所以我们无法查到手机的序列号，但至此，小编已经在风中彻底凌乱了……

真假行货iPhone 5暴露市场乱象

六耳猕猴是传说的四大灵猴之一，无姓名，装扮成孙悟空以假乱真，就连唐僧、观音和托塔李天王都无法分辨，实力更加不用多说了，大战孙悟空，闹到上天入地下海也不分伯仲。而我们手中这部iPhone 5就如同六耳猕猴一般让人难以区分，可以肯定的是，它实实在在是一部iPhone手机，但是不是真的如外表所见是一部行货手机呢？那就未必了。

我们从这部手机身上发现了很多问题，造成这种现象的原因应该是目前iPhone手机的各种乱象。由于iPhone 5停售又停产，现在淘宝上销售iPhone 5的商家可以说是鱼龙混杂，80%在销售硬改机、维修机、妖机、水改行或扳机。这些机器虽然价格便宜吸引眼球，但存在高度隐患，仅凭外观难以分辨，下面来仔细解释一下每种机器的特点。

硬改机

这类iPhone手机的主板都来自美版有锁机型，大多数主板都是没有维修过的，因为美版有锁机型的主板比较便宜，奸商可以利用现成的设备对主板进行软编程降基带，然后解锁基带，造成一种机器是无锁的假象，然后改写基带版本成无锁基带，再修改序列号，将最后两位修改为CH行货标记。这种机型有一个很大的隐患就是升级后会变回美版“砖头”！

维修机

所谓维修机就是更换过电源IC 或者CPU的机型，主板来自哪个国家都有可能，虽然刷机一般不会出现问题，但由于更换过零件，稳定性很差。

下转20版

延伸阅读

高翻新率手机盘点

随着手机更新换代速度不断加快,人们换手机的频率也越来越高,翻新机随之猖獗起来,奸商们从中牟取暴利,侵害了广大消费者的利益。春节期间是人们购机的高峰期,也更容易买到翻新机。一般而言,越热门的手机出现翻新机的概率越大,今天笔者就来给大家盘点一下目前市场上翻新机率较高的5款手机,有购机打算的用户一定要当心,避免中枪。

NO.1 苹果iPhone5

说起手机市场的翻新机大户,非苹果莫属。苹果在发布iPhone 5c和iPhone 5s两部手机之后,iPhone 5随即停产又停售,在官方渠道已经买不到该机,只有一些网络商家还在贩卖。原本iPhone新机的库存已经极少,可以说网上销售的iPhone 5有90%以上都是翻新机,想低价入手iPhone 5的消费者还是需要斟酌斟酌。

NO.2 三星Galaxy S3

在Android机型领域,三星的Galaxy S系列产品可谓猛将,而让该系列声名大噪的非Galaxy S3莫属,虽然是一年多以前的机皇,但消费者对它仍然青睐不减。再加上这款手机水货价格已经降到2000元左右,翻新机名单上自然少不了它,同时考虑到产品上市时间较长导致翻新机的风险比较大。

NO.3 谷歌Nexus 4

称作谷歌亲儿子的Nexus系列手机由于搭载最完整的谷歌服务,可以最快获取最新版Android系统更新,因此每一代谷歌Nexus手机的问世,都会引来Android粉丝的广泛关注。由于谷歌Nexus 5相比Nexus 4提升并不多,而且Nexus 4整体价格已经跌至谷底,它也成为了奸商们下手的对象,目前还在售的谷歌Nexus 4八成都是翻新机了。

NO.4 HTC One

HTC One作为HTC重金打造的旗舰产品,在上市之后便备受消费者好评。不管是HTC One max还是HTC One mini都丝毫不会影响该机的地位,奸商们当然也不会轻易放过这个机会。随着这款手机的价格越来越低,买到翻新机的概率自然不低。此前就有多次报道揭露一些奸商贩卖HTC One翻新机的现象。

NO.5 诺基亚Lumia920

虽然诺基亚近年来有些不济,但这并不代表其产品不优秀。Lumia 920作为诺基亚高端智能手机,在拍摄功能方面数一数二,在WP8手机中它也是卖得最热的一款。虽然Lumia 920已经上市一年的时间,但其依然活跃在水货领域,由于目前诺基亚手机的更新速度也很快,Lumia920已经开始清仓,买到翻新机的概率可不低。

上接19版

妖机

这类手机虽然是原装主板,但是由于进水或者摔坏了,被奸商回收回来修好,途中可能更换过基带IC、CPU或硬盘,导致刷机无法激活,这样的机器只能重新写基带码片程序。

扳机

扳机的主板大多数是维修人员用空主板自己找模块组装起来的,基带、硬盘、IC等模块都是拼凑起来的。这种机器也需要重新写码片程序,安全性与稳定性非常差,但是价格可能非常便宜。

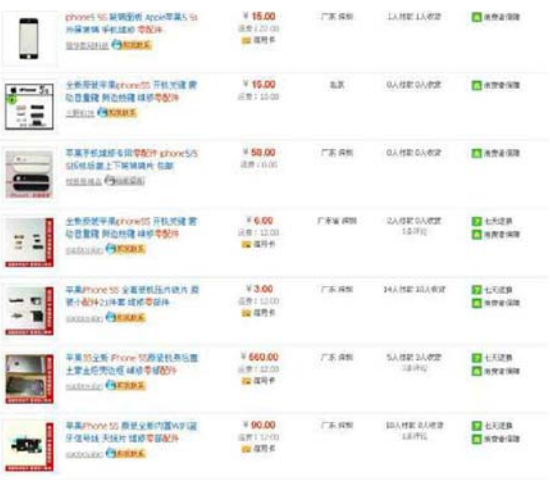
水改行

这个名字是奸商创造出来的。本来没有这个东西,奸商通过各种方法把水货的标签、外壳等变成和行货一样,来获取更高的利润。在一定程度上说,水改行可以认为是水货翻新换壳的机器,因为,不管是怎么换的外壳(或者外壳的标记),都是改变了其原有的硬件状态。比较常见的问题是外屏进灰、机器松动等等。

翻新一个iPhone或许真的不难

与组装电脑类似,购买全套配件,自己组装iPhone看起来似乎是可行的,曾经就有关于牛人自己组装iPhone 4、iPhone 5甚至iPhone 5s的多次报道。不过,苹果手机的电路设计是非常复杂的,而且部件太为精密,就算能集齐这些零部件,也要有足够的经验才行,普通维修人员都搞不定,更别说一些小白了。另外,淘宝上很多店家都宣称自己的零配件是原装的,这当中其实也有很多猫腻,很难分辨。

从淘宝上购买来的零配件真的可以组装出一部iPhone 5s



淘宝上各色的iPhone 5s零配件应有尽有

当然,很多人自己动手组装iPhone可能纯粹是为了好玩,但是在一些奸商眼中,这就成了牟取暴利的捷径。组装iPhone的成本大头在于主板,现在各代的iPhone手机报废主板很多,造就了这个扳机制造行业,许多维修水平高的人现在都在搞iPhone扳机制作,成本低、利润高,但是机器的稳定性大打折扣。而且为了让买家看不出来,大多数扳机组装完成后都会贴上原装的屏蔽罩,让你从表面看不出来是组装的。所以大家在购买时,最好还是选择行货或是信得过的商家,如果价格明显低于平均水平,那就极可能有问题。

怎样辨别翻新机?

1.串号(IMEI)

特征:每部机器的串号都是唯一的,购买手机时,应先核对手机串号。

辨别方法:在手机上按*#06#,显示的15位数字就是IMEI码,手机的电池盖处的一张贴纸上有一个IMEI码,手机的外包装盒的贴纸上也有一个IMEI码,这三个号码应该完全一致,否则这个手机就有可能是翻新机。

2.说明书

特征:说明书的印刷质量最能说明问题,若说明书的质量较差要提防。

辨别方法:正规新机器的说明书多为铜版纸印刷,字体和图像清晰、有层次感。假冒的纸张质量较差,正反面字迹重叠现象严重,字体、图像粗糙,甚至有歪斜的情况。

3.入网许可证

特征:每部手机的入网许可证都有水印,若水印为复印,则该手机假冒可能性大。

辨别方法:真的入网许可证上的水印,表面的颜色不均匀,有深有浅,有粗有细;假的多为复印,表面颜色变化不明显。最直接的方法是用验钞机照一下,真的里面有防伪图案,会呈现出红色的"CMII"的图案,而假的图案则模糊不清。

4.手机外壳

特征:翻新手机工艺没有原厂的先进,手机外壳总能露出些蛛丝马迹。

辨别方法:翻新机一般采用的外壳都是非原装的,部分还是用旧外壳处理而成,所以机器外壳前后两部分容易出现闭合不紧的情况。另外可查看机身螺丝是否崭新,有没有螺丝刀拧动过的痕迹。

5.主板

特征:翻新手机的关键所在就是用旧机的主板装配上新的外壳。

辨别方法:一是手机背后的电池触点铜片有一层磨砂感的亚光色,没有任何刮划痕迹为新主板;旧主板的电池触点铜片通常被磨损得非常光亮,有明显划痕。二是观察耳机插口、充电插口、数据线插口,由于这些接口处的铜片是和主板整合在一起的,如果有明显划痕说明这是被使用过的旧主板。

6.配件

特征:正规厂家的新机器有全套的原厂配件,翻新手机配件不齐全。

辨别方法:购机前最好先去相关的网站了解一下标配的原厂配件都有哪些,至少有一电一充。如果发现配套的充电器和耳机的插头上有划痕的话,那么这台手机也很有可能不是全新的。

7.使用记录

特征:新手机一般不会出现使用记录。

辨别方法:看一看手机中的游戏、短信、电话本、通话记录、自编铃声等项目有没有使用过的记录,如果有的话则有非常大的翻新嫌疑。

8.价格

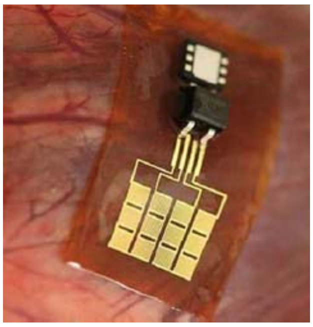
特征:正规手机报价一般不会过低。

辨别方法:在购买机器前最好先货比三家,了解清楚价格。如果商家报出的价格较低就要警惕了,"一分价钱一分货",过于廉价的手机肯定有问题。

心脏充电技术

你和手机心连“芯”

@爱测机



在上期,我们介绍了用人的体温为手机充电的新技术,不过科学家们绝对不会就此罢休,既然生物在不停地燃烧着自身的能量,那这些能量当然可以利用来为我们的移动设备充电(胖子终于可以自豪地说:我的电量比你多!)。这不,最近又有一项闪瞎氪金眼的生物充电技术诞生了——你甚至可以用心脏为手机充电。

心脏就是充电器

最近,一个由美国与中国研究者组成的团队宣布,他们成功地利用了一个植入电池为心脏起搏器充电,并且,还从心脏、肺与隔膜的持续运动中吸取能量。

从图中可以看到,一些电路被印刷在特殊的薄膜上,然后被安装在心脏表面。实际上,这是一个非常微小的压电式电动装置,它由锆钛酸铅纳米带构成,并安装在具有生物相容性的塑料片中,塑料片中还包含有一个转化电动信号的集成整流器以及一个极小的蓄电池。简单点说,这个装置就是一个超迷你的机械能采集器。

多模块设计让功率倍增

这个迷你的机械能采集器被应用在奶牛身上做实验,结果科学家发现它产生的能量足够用来运行一个心脏起搏器,由此科学家想到在未来它甚至可以用来给一系列产品充电。研究团队又试着在奶牛的心脏上植入两套这样的装置,结果它的输出功率实现了倍增,由此,科学家希望将来可以实现植入更多的模块来为更多的电子设备充电。

研究团队表示:心率监视器、心脏起搏器、复律除颤器和神经中枢刺激器等各种电子植入物都需要通过手术来解决供电问题,而直接通过人体自身产生的能量来为这些装置和未来的生物医学装置供电则是一个很有吸引力的替代方式。

观点:解决供电=更多的生物电子化

虽然这项技术看起来很牛,但估计你也不想随随便便就在自己心脏上装这么一块芯片吧——除非是因为各种外部原因迫不得已。不过,既然通过这项技术能够解决植入型电子装置的供电问题,就为未来更多的生物电子化提供了可能,将来的可穿戴智能设备,最终可以衍生出大量可植入人体的类型(充电完全依靠人类自己采自食物的热能转化的机械能来完成),而这些电子设备与网络的连接,可以说是将人类自身与网络接通,各种神经控制技术层出不穷——甚至只需要动动脑子,就可以网上下单买东西(人类最后会因为缺乏运动退化为史莱姆状的胖子吗……)。不要认为这是在异想天开,有时候科技的突飞猛进就来自一个门槛的突破。

扫扫有惊喜！扫客有实惠！
立即行动,用你的手机扫描下列二维码

DELL 一站式体验服务　网址 http://s.icpcw.com/dell
买电脑也可以自助,比你想象的还要方便!

漫步者 R101V 多媒体木质音箱　网址 http://s.icpcw.com/r101
在市场上,漫步者的R1系列音箱销量已累计突破千万台,主要依靠性价比,并且稳定可靠。

漫步者 r351t07 5.1 声道音箱　网址 http://s.icpcw.com/r351t07
漫步者5.1音箱中的高性价比产品,少数的花费让看电影、玩游戏的感觉焕然一新,还是值得!

漫步者 K800 头戴式耳麦　网址 http://s.icpcw.com/k800
游戏、K歌是这款耳机的专长,至于价格,不会让人纠结。

瑞酷 3G 无线路由移动电源　网址 http://s.icpcw.com/rc3g
过年回家必备品,全能便携路由 + 移动电源合体,全网最低价!

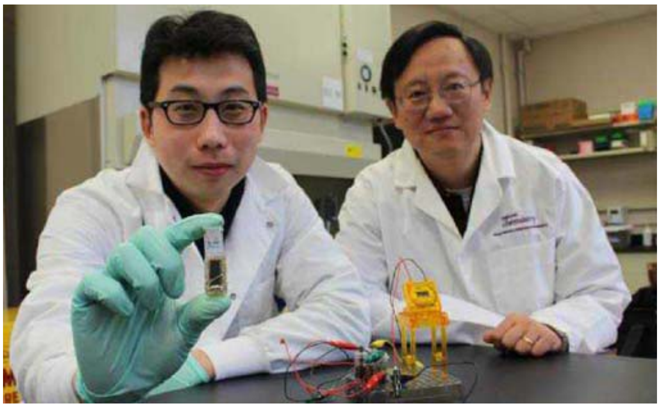
驰为 V99X 平板电脑　网址 http://s.icpcw.com/v99
国产精品,超薄外观,采用四核处理器和2GB内存,9.7英寸视网膜超清屏,支持3G上网通话,你想要的,都有了!

友情提示
凡通过“扫客”活动下单并成功购买产品的读者,请添加活动微信或发邮件到 pcw-huodong@vip.sina.com,告诉所购产品以及订单号,我们将每月举行一次抽奖活动,为你送上更多的惊喜和实惠!
如遇微信无法扫描,请改用淘宝客户端等软件。

高密度糖电池技术

这个电池有点甜

@iTest



我们以前介绍过各种新形态的电池,包括可以用来做衣服的纺织电池、可弯曲的薄膜电池、做在衣服表面的太阳能电池……不过这一次,科学家又放出了新的电池技术,除了能量密度高之外,味道还有点甜。

糖做电池更环保

我们通常使用的电池无非包括一次性的碱性电池和充电电池,不管是一次性还是可充电,这些电池都有用到报废的一天,而报废后也只能丢弃,这对于环境来说是一个很大的污染来源。在美国,每年都有数十亿被丢弃的有毒电池,严重影响环境和人类的健康。

所以,科学家们一直在寻找更为环保的电池材料。来自弗吉尼亚的技术研发团队正在开发一种新的电池,它采用糖作为原料,而且拥有十分出色的能量密度。相比传统的电池材料,它能量密度更高、成本更低而且更为环保。

弗吉尼亚理工大学生物系统工程的副教授张以恒说:“和其他已经开发出来的糖电池相比,这一款糖电池的能量密度更高,因此续航能力更强,在三年之后,就可以正式投产,并被应用在很多手机、平板电脑、电视游戏机以及其他数码设备上。”他指出,糖是自然界中完美的储能化合物,利用它的自然力量,以更环保的方式来制作电池,也是顺理成章的事情。

更多的生物能源

“我们通过一步一步的酶级联来慢慢释放糖电池方案里的电子。”张教授说。这款糖电池的原理简单点说就是通过电池里的合成酶消除糖的充电电位,在一个酶燃料电池单元里产生电,再利用一种便宜的生物催化剂酶,就会形成电池,而无须再使用传统且昂贵的铂金属,因此成本方面更为低廉。像所有的燃料电池那样,糖电池从淀粉的部分水解得到麦芽糊精、多糖,然后和空气发电,水是主要的产物——因此没有污染,而且,要增加糖电池的容量,甚至只需要简单地向里面加更多的糖就行了,非常简单直接。

事实上,除了糖电池外,张教授在去年还有更多的研究成果,比如利用一系列的酶来合成了自然界中不存在的酶,并用非食用淀粉植物开发出一种新的方法来提取氢,从而为汽车提供运行的动力。如果此项技术最终应用于市场,我们就能看到“烧”淀粉的超环保汽车了,而淀粉来自植物,植物是可以种植的,是绝佳的再生环保能源。

延伸阅读

糖电池的基本原理

4 节糖电池为随身听充电

早在 2007 年,索尼就曾经宣布过以糖为原料的电池技术。后来的糖电池在技术方面更为先进,只是基本原理比较相似。

以糖为原料的生物电池的阳极由嗜糖酶和介质组成,阴极由释氧酶和介质组成,两极都有一层玻璃纸隔离膜。

阳极通过如下的酶氧化反应从糖(葡萄糖)中分解出电子和氢离子:
葡萄糖→葡萄糖酸 + $2H^+$(两个氢离子)+ $2e^-$(两个电子)
氢离子通过隔离膜流到阴极,氢离子和电子与空气中的氧结合,生成水:
$(1/2)O_2 + 2H^+ + 2e^- \rightarrow H_2O$
通过这一电化学反应过程,电子经过了外围电路,从而产生了电流。

果粉看过来
让 iOS 更好用的越狱系统插件

@老云老楠

iOS 7越狱发布已经有一段时间了，各种重量级的插件也都悉数更新，为A7处理器的设备带来了更多有趣的玩法。不过虽然插件可以安装了，但是很多朋友还不知道有些插件该怎么用，如何设置这些插件才能获得最好的体验。本期我就为大家细致地介绍这些实用的插件。当然，想用上它们首先得越狱才行。

让iOS7控制栏变得更好用——CCSettings

下载源:官方源

Free 免费

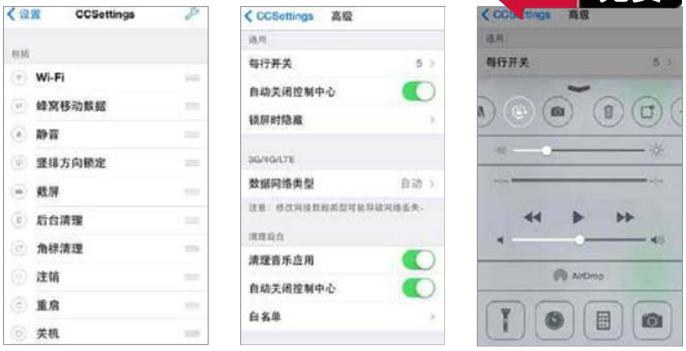
（官方源指的是 Cydia 自带的 BigBoss 源，无需用户自己添加，在越狱后就自动集成在 Cydia 中）

iOS 7 加入了底部控制栏后，瞬间让用户感觉 iOS 系统的易用性又被大大提升，但是系统自带的底部控制栏快捷功能有限，只能设置蓝牙、WiFi 等功能，很多时候并不能方便用户快速操作手机，所以在 iOS 7 系统中安装 CCSettings 是非常必要的。

安装 CCSettings 无需单独添加源，直接在官方源中就可以搜索下载，安装成功后桌面不会产生图标，需要在设置中进行操作。

在设置中找到 CCSettings 的控制项，打开后可以看见 CCSettings 的各种快捷开关，这些快关几乎涵盖了所有关于系统的控制项，我们可以自由拖动它们的位置，用来设置它们在控制栏中的显示位置。如果有不需要的控制项，可以将它们拖动到下面的“不包括”区域，这样控制栏中就不会显示这些控制项了。

点击页面右上角“扳手”按钮，可以对插件功能进行设置，包括设置每行开关的显示数量和后台清理的白名单，大家可以根据自己的需要进行设置。


设置
CCSettings
包括
Wi-Fi
蜂窝移动数据
静音
竖排方向锁定
截屏
后台清理
角标清理
注销
重启
关机
CCSettings 高级
通用
每行开关 5
自动关闭控制中心
锁屏时隐藏
3G/4G/LTE
数据网络类型 自动
清理后台
清理音乐应用
自动关闭控制中心
白名单
AirDrop

CCSettings 的设置简单，对底部控制栏有更丰富的按键管理

让Home键拥有更多功能——Virtual Home（iPhone 5s专用）

下载源:官方源

Free 免费

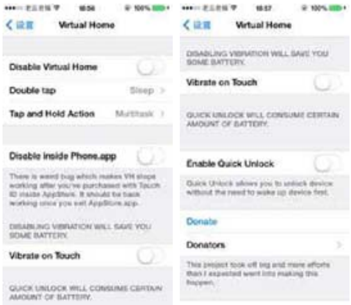
iPhone 5s 有了指纹识别后，让手机的解锁和购买应用变得异常简单，但是所有使用 iPhone 5s 的用户都在抱怨 Home 键的功能太过单一，应该加一些比较实用的功能，这个愿望大家可以通过安装 Virtual Home 来实现。

Virtual Home 的主要功能是可以让 5s 的 Home 键实现更多的扩展功能，比如触摸 Home 键功能，长按呼出后台管理功能等。

在安装 Virtual Home 之前一定要确定你的 5s 已经开启了 Touch ID 功能，否则插件安装后是无效的。在官方源中直接搜索 Virtual Home 进行下载安装即可，Virtual Home 安装成功后同样不会有图标显示，需要在设置界面进行操作。

在设置菜单中找到 Virtual Home 的设置功能，第一个设置项是开启和关闭 Virtual Home 的总开关。后面两项非常重要，一项是设置轻轻双击 Home 键的操作，大家可以选择锁屏等功能，还有一项是设置长按 Home 键的操作，大家可以选择长时间触摸 Home 键呼出后台管理功能等。

剩下的几项设置就比较高阶了，建议大家进行针对性的设置。“Disable inside Phone.app”功能开启后，虚拟按键会失效，这个主要是方便大家在 App Store 中利用指纹购买应用，建议一般的用户关闭，毕竟我们是在任何时候都需要触摸按键的。“Vibrate on Touch”功能开启后，在触摸 Home 键后会有震动提示，建议大家将这个选项关闭，因为震动功能比较耗电。最后一个设置项是“Enabled Quick Unlock”，开启这项功能后可以让指纹解锁功能长时间运行，这样即使是锁屏后，在解锁时也不需要按动 Home 键，直接触摸 Home 键就可以完成解锁，这个功能虽然强悍，但是带来的最大问题就是耗电，所以对于一般的用户来说还是建议将这个功能关闭。


Virtual Home
Disable Virtual Home
Double tap Sleep
Tap and Hold Action Multitask
Disable inside Phone.app
DISABLING VIBRATION WILL SAVE YOU SOME BATTERY.
Vibrate on Touch
QUICK UNLOCK WILL CONSUME CERTAIN AMOUNT OF BATTERY.
Enable Quick Unlock
Donate
Donators

Virtual Home 的功能异常强悍

让系统拥有完美通知栏（iOS 6）——SBsettings

下载源:官方源

Free 免费

SBsettings 是一款强大的系统增强插件，有快速清理内存、快速注销、重启、自定义设置开关、快速启动等各种强大的功能，但是因为其操作界面是英文也给很多用户快速上手制造了麻烦。

安装 SBsettings 不需要在 Cydia 中添加其他源，自带的 BigBoss 源中就有，所以直接在 Cydia 中搜索 SBsettings 即可下载安装。不过目前它还没有针对 iOS 7 进行更新，所以建议 iOS 6 的用户使用。

下面就开始进行最主要的设置步骤，在 SBsettings 中有一项 Dropdown Window 的设置项，这是针对 iOS 早期系统设置的选项，因为在 iOS 5 之前 iOS 系统并没有下拉菜单，不过现在的用户可以完全忽略这一项的设置操作，直接滑动屏幕在设置中找到“iOS5+Notification”设置项。

在 iOS5+Notification 中有 5 个设置项，第一项是通知栏开关，关闭后 SBsettings 不会在通知栏显示。第二项是选择使用哪种控制图标，如果关闭的话 SBsettings 会默认打开所有快捷控制。第三项是选择开启哪种快捷操作功能，这个可以根据你自己的喜好选择，这里建议选择默认全开。第四项是选择 SBsettings 的主题，喜欢个性化操作的可以试着更换一下不同的主题。第五项设置是默认设置，这里我们就不用管它了。

将所有设置完成以后，我们需要做的就是点击 Home 键退出，系统这时会自动注销，等待注销完成以后就可以开始使用 SBsettings，至此所有基础设置完成。

SBsettings 高阶功能

SBsettings 的功能当然不止这么简单，因为在它的设置界面中还有一个设置选项“System Wide Options ”。

在 System Wide Options 中包含 4 个小的设置项，第一个 Hide Icons 是隐藏图标功能，因为 iOS 并不像 Android 那样可以精简系统程序，利用这个隐藏功能我们可以隐藏一些日常不会用到的功能，让桌面显得更加简洁有序。

点击 Hide Icons 会有几秒读取列表的操作，读取完成后你就可以看见你手机上所有的应用程序（包括系统应用），如果要隐藏某个应用只需要将程序后面的开关关闭即可。

第二个功能是“Mobile Substrate Addons”，这个功能是管理系统中已经安装的越狱插件，点击会弹出一个列表显示你手机中安装的所有插件，在插件后面有一个快捷快关我们可以自由选择关闭插件，SBsettings 这个功能是解决插件冲突最好的解决方法。

小知识 | TIPS

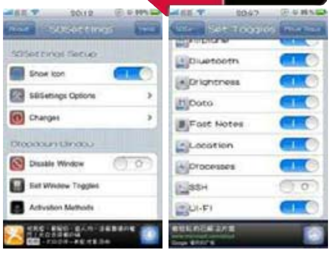
什么是 Mobile Substrate?

MobileSubstrate实际上是一个框架，允许第三方的开发者在系统的方法里打一些运行时补丁以扩展一些方法，类似于OS X上的Application Enhancer。所以iOS系统越狱环境下安装绝大部分插件，必须首先安装MobileSubstrate。

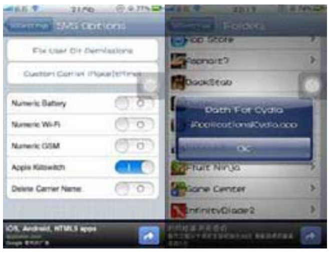
第三个功能“System Options”是 SBsettings 自带插件设置功能，这个功能是日常操作中经常用到的，特别是其中的常用的几个功能：Numeric Battery（开启电池百分比显示）、Numeric Wi-Fi（数字显示 Wi-Fi 信号强度）、Numeric GSM（数字显示信号强度）、Delete Carrier Name（重新设置运营商显示信息）。

在系统自带插件中 Delete Carrier Name 十分有意思，你可以把日常显示的中国移动或者中国联通等运营商信息改成你想要的任意文字。

最后一个功能是 App Folders，这个功能可以显示你手机中应用的安装位置，如果要进行系统修改却找不到应用的安装位置可以使用这个功能定位，点击功能后在弹出的列表中点击应用就会提示安装位置。


SBSettings
SBSettings Setup
Show Icon
SBSettings Options
Changes
Dropdown Window
Disable Window
Set Window Toggles
Activation Methods
Set Toggles
Bluetooth
Brightness
Data
Fast Notes
Location
Processes
SSH
Wi-Fi

SBsettings 集成了很多快捷功能方便我们使用


SBS Options
Fix User Dir Permissions
Numeric Battery
Numeric Wi-Fi
Numeric GSM
Apple Killswitch
Delete Carrier Name
Folders
App Store
Game Center
Path For Cydia
/Applications/Cydia.app
OK
Fruit Ninja

SBsettings 可以显示出应用的安装位置

玩机达人

新机使用指南之索尼系列

@小鹏鹏

@电脑报黄益甲：索尼手机一向以优良的工业设计和精湛的做工受到众多玩家的青睐，而且诸多优秀的独占功能，包括显示技术上的画面引擎以及拍照上的特殊功力，为索尼手机培养了一大批忠实的粉丝。本期就为大家带来新机使用指南的第三期，讲讲索尼手机相关的内容。

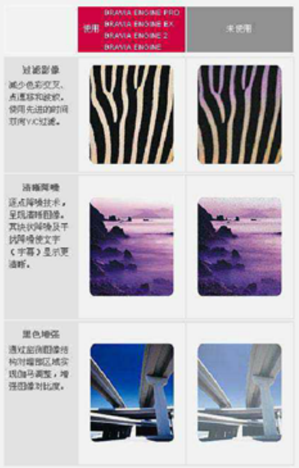
独占技术介绍

1.索尼 Bravia Engine 引擎

Bravia Engine 引擎是索尼为提升屏幕显示效果而开发的引擎，其主要功能包括四大类：图像降噪、过滤；平滑动态图像；提升黑位和对比度；校正、调配色彩效果。经过 Bravia Engine 引擎的处理的信号，在色彩、对比度、清晰度等方面会有较大幅度的提升，Bravia Engine PRO 还可对高清信号（不包括1080P）进行转换，有效地提升画面亮度、在高亮场景中增强绿色、蓝色和白色，使色彩更鲜艳、减少图像噪点、增强黑色提升对比度等。

2.Walkman 音频芯片

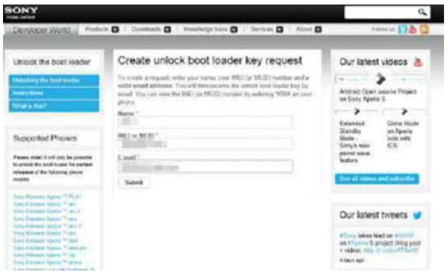
索尼的 Walkman 音频芯片使用了自家研发的 VME 技术（Virtual Mobile Engine 虚拟动力引擎），最早于2003年出现在播放器 NW-MS70D 上。而到目前为止，索尼最新的 HI-MD、CD、手机甚至是 PSP 都用到了 Walkman 音频芯片。



Bravia Engine 引擎能明显改善画面显示效果

传统的音频芯片只有固定的一种功能，比如电源控制等，而 Walkman 则是在一块芯片中放置了不同的功能模块，通过改变不同模块之间的组合来实现不同的功能。在控制功耗方面，Walkman 内置的芯片又可以自动调整模块。因此使用搭载有 Walkman 芯片的手机听音乐，在获得好的影音体验的同时，也不会消耗太多电量。

如何解开索尼手机的BL锁



解锁时一定要注意填写正确的邮箱和 IMEI 码

索尼官方为了保证手机的安全，为手机设置了 BL 锁，在 BL 锁未解的情况下，用户是不能自行刷机或获取 ROOT 权限的。虽然在锁 BL 的情况下，手机的安全性得到了保证，但是也让很多喜欢体验各种个性 ROM 的朋友很是头疼，毕竟锁 BL 会大大降低手机的可玩性。不过索尼官方也为用户提供了解 BL 锁的方法，只是操作有些复杂，而且在解锁 BL 后手机将失去保修的资格，所以执行该操作之前一定要谨慎。

要解开 BL 锁，首先登录需要索尼的官方解锁页面，申请解锁码（地址：http://unlockbootloader.sonymobile.com/instructions），然后你会看到解锁的说明文档，告诉你在解锁后会给手机的安全性造成多种隐患，了解之后来到页面最后点击“Yes，I’m sure”按钮确认解锁，然后在弹出的页面中选择“I accept”按钮跳转到注册页面。

在注册页面需要通过邮箱来获取同手机 IMEI 码相对应的解锁码。在这里，昵称可以随意填写，而个人邮箱以及手机的 IMEI 码一定要保证填写正确。手机 IMEI 码可以在手机包装盒上找到，或者在拨号键盘中输入“*#06#”进行查看。填写完成后，索尼官方会向你的邮箱发送一个用于解锁手机的解锁码。这里需要注意的是，一个解锁码只能解锁一部与 IMEI 码相对应的手机，不能用于其他手机的解锁操作。

在获取解锁码后我们就需要通过 ADB 调试工具进行解锁了，将手机通过数据线与电脑连接。这里提醒大家，如果手机出现驱动无法正确安装的情况，可以使用豌豆荚等助手类工具自动识别并安装驱动，驱动安装成功后就可以进行具体的解锁操作了。

首先将下载好的 ADB 文件解压后复制到 C:\Windows\system32 目录中，在开始菜单中输入指令“cmd”，然后点击回车，接着我们在命令提示符窗口中输入以下命令：

```
fastboot.exe -i 0x0fce oem unlock 0xKEY
```

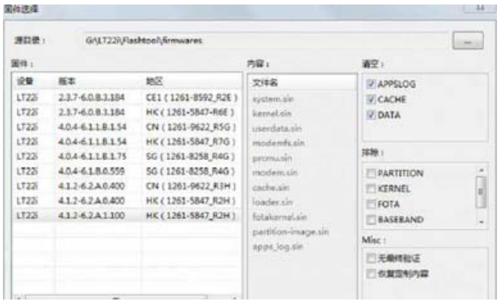
这里的 KEY 就是你获取的解锁码，在输入时要注意不要输错（可以复制之后点击鼠标右键选择粘贴）。然后敲下回车，手机就会自动开始进行解锁操作了，需要提醒大家的是，手机在解锁后会自动恢复到出厂设置，手机的所有内容将被清除，所以在解锁前一定要做好相关的备份操作。

刷机方法详解

索尼手机的刷机操作都是通过通用工具 Flashtool 来完成的，所以各个型号的索尼手机刷机的过程也都大体相同。首先需要安装的就是 Flashtool 工具，Flashtool 工具可以在各大手机论坛中找到。下载完成后首先要做的就是安装驱动程序，只需运行 Flashtool\drivers 目录下的 Flashtool-drivers.exe 即可。驱动安装成功后，我们需要做的就是找到自己需要的固件程序，然后将固件程序放置到 Flashtool\firmware 目录下。

准备工作完成后，就可以进行具体的刷机操作了。这里需要提醒大家的是，在刷机前最好关闭杀毒工具或者安全卫士一类的软件。

如果你使用的是64位系统，刷机时一定要选择目录中的 Flashtol64.exe 程序（32位系统就选择 Flashtol32.exe），接着勾选刷机工具中的闪电图标选择刷机模式，正常情况下都是选择强刷模式（绿灯模式）。



设备	版本	地区
LT22i	2.3.7-6.0.B.3.184	CE1（1261-8592_R2E）
LT22i	2.3.7-6.0.B.3.184	HK（1261-5847-R6E）
LT22i	4.0.4-6.1.1.B.1.54	CN（1261-9622_R5G）
LT22i	4.0.4-6.1.1.B.1.54	HK（1261-5847_R7G）
LT22i	4.0.4-6.1.1.B.1.75	SG（1261-8258_R4G）
LT22i	4.0.4-6.1.B.0.559	SG（1261-8258_R4G）
LT22i	4.1.2-6.2.A.0.400	CN（1261-9622_R3H）
LT22i	4.1.2-6.2.A.0.400	HK（1261-5847_R2H）
LT22i	4.1.2-6.2.A.1.100	HK（1261-5847_R2H）

文件名
system.sin
kernel.sin
userdata.sin
modemfs.sin
preroot.sin
modem.sin
cache.sin
loader.sin
fotakernel.sin
partition-image.sin
apps_log.sin

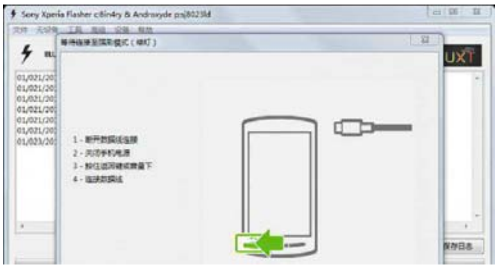
☑ APPSLOG
☑ CACHE
☑ DATA

☐ PARTITION
☐ KERNEL
☐ FOTA
☐ BASEBAND

☐ 无最终验证
☐ 恢复定制内容

选择固件时一定不能勾选排除选项

然后选择相对应的固件文件，固件选择完成后一定要勾选清空操作选项，就是清空几个主要的数据“APPSLOG”、“CACHE”、“DATA”，清空这些数据主要是为了保证刷机后的系统稳定性。这里提醒大家的是，排除一栏的选项一定不能勾选，否则会造成刷机失败。



1 - 断开数据线连接
2 - 关闭手机电源
3 - 按住返回键或音量下
4 - 连接数据线

刷机时会有详细的操作提示

固件选择完成后，会有5分钟左右的解压时间，解压完成后软件会提示你将手机与电脑连接，具体步骤是先将手机与电脑断开连接，然后将手机的电源关闭（关闭至少30秒），接着长按音量下键不放并与电脑通过数据线进行连接，操作成功后，刷机界面的提示画面会自动消失，然后软件会自动开始刷机操作。刷机时 Flashtool 界面会有进度提示，完成后软件界面也会有刷机成功的提示，然后就可以将手机与电脑断开连接，并打开手机电源。首次刷机完成后开机速度会非常慢，大家一定要耐心等待。

如果刷机中出现错误提示，那一般都是因为驱动安装错误造成的，我们可以通过重新安装驱动程序来解决问题，然后按照上面的步骤进行重新刷机即可。如果在安装驱动时一直提示错误，大家也可以选择在安全模式下安装驱动。

延伸阅读

索尼手机刷机常见术语解释

1.强刷模式、绿灯模式、刷机模式、Flashmode

这几个名词其实都代表一个模式，只是叫法不同。该模式常用于 US、PCC 及 Flashtool 工具刷机操作。

进入此模式的方法：

有实体返回键的机型：在关机状态下，按住返回键并连接电脑。

无实体返回键的机型：在关机状态下，按住音量下（-）并连接电脑。

2. Fastboot 模式、蓝灯模式

这两个名词说的也是同一个模式。该模式多用于对手机进行解锁 BootLoader 及解锁 BootLoader 之后刷入内核。

进入该模式的方法：

有实体返回键的机型：在关机状态下，按住菜单键并连接电脑。

无实体返回键的机型：在关机状态下，按住音量上（+）并连接电脑。

3. BL 锁

BL 锁是 BootLoader 的简称，指的是开机引导程序，BL 锁负责在开机时加载硬件的初始化程序，并启动系统进程。在解开 BL 锁之前，用户是无法自由进行刷机操作和 ROOT 操作的。

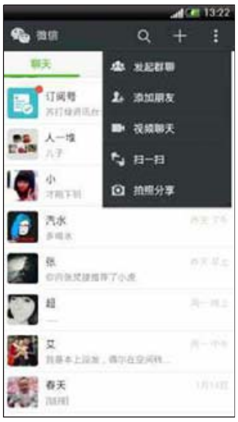
责编:黄益甲　**美编**:毛代洪　**组版**:况中银　**责校**:曾灿
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcw_mobile@vip.sina.com

支付功能大更新

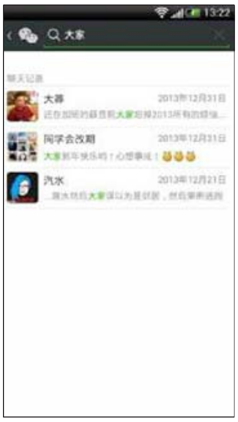
微信 5.2 评测

微信5.0版发布之后,击败了易信和来往,坐稳了即时通信类工具的头把交椅,即使是同为腾讯旗下的手机QQ也被它夺走了锋芒。而微信5.1版则比较低调,并没有带来太多的改变,近日,微信5.2版在腾讯自家的应用市场应用宝中开放了内部测试,这次更新到底带来了哪些变化?是否值得升级?让我们一起来看看。

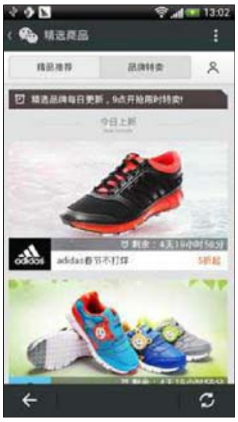
微信
平台:Android
软件版本:5.2
软件大小:24.87MB
是否收费:否
官方网站:http://weixin.qq.com/
注:至截稿日止,微信 5.2 并没有在 iOS 平台发布,Android 平台为内测版,可通过腾讯应用宝下载并授权使用。



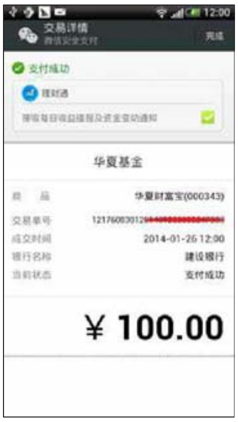
界面变化挺大,功能按钮都移动到顶部



搜索功能支持聊天记录了



通过微信,几乎能买到所有商品



新加入的理财通剑指余额宝

界面大变样 大大提升便捷度

打开微信 5.2 之后可以发现界面改动很大,之前版本中,大部分功能按钮都罗列在界面下方,顶部则只有一个发起群聊的按钮,而在微信 5.2 版中,所有的功能按钮被移到了界面顶部,这样看起来更加紧凑。以前的“我”功能栏则缩小到最右上角的下拉菜单里,整个界面显得更加简洁。

在界面顶部,除了“我”菜单,还有一个加号按钮和一个搜索按钮,搜索按钮取代了以前的搜索栏,让界面变得更紧凑的同时,功能也有所升级,最大的变化就是可以直接搜索出聊天记录中的关键字并高亮显示。而加号按钮则不仅仅是发起群聊了,点击之后可以看到添加朋友、视频聊天、扫一扫和拍照分享几大功能,这几个按钮将以前需要在二级界面才能找到的常用功能移动到最前面,非常方便。

在微信 5.0 版中,用手指向左滑动某人的聊天记录,则会弹出顶置和删除的按钮,但在微信 5.2 中,左右滑动手指改为切换界面,而顶置或删除聊天则需要长按之后在弹出菜单中选择,操作习惯会有所改变。

而作为 5.2 版中新加入的语音转文字功能,我也进行了测试。目前仅能识别比较标准的普通话,但语境判断能力并不太强。其实这个功能的应用场景并不多,比如在会议中朋友发来语音信息不便收听,或者在户外比较喧闹的环境中听不清语音信息时可以使用,其他情况基本用不上,稍显画蛇添足。

微信支付支持更多生活服务

在微信 5.0 中加入了移动支付功能,正式向支付宝钱包宣战,而在微信 5.2 版中,加入的理财通,则更是剑指阿里巴巴,直接挑战余额宝。

在我的银行卡界面,首先需要绑定一张银行卡,而这个卡无需开通网银,只要通过户主绑定的手机进行短信验证并输入正确的取款密码即可使用(需设置一个支付密码,建议不要与取款密码一样)。在支付界面,我们可以看到新增了许多生活相关服务,除常见的充话费、买 Q 币、买彩票等功能外,还加入了电影票、精选商品等,其中电影票不必多说,在精选商品中提供了非常多的商品,一般网店能买到的东西这里基本都有。

值得一提的是新加入的嘀嘀打车功能,无需安装嘀嘀打车,直接在微信中获取当前位置,并选择目的地,就能快捷叫车,给用户提供了不少的便利。

而理财通则是由腾讯与华夏基金合作推出的理财产品,原理和余额宝相似,用户可以在微信中随时查看自己的资金明细,有需求的用户可以通过微信进行理财。就截稿日当天而言,理财通的 7 日年化收益率(货币基金最近 7 日的平均收益水平,通过它可以大概参考近期的盈利水平)为 7.87%,而余额宝为 6.42%,在理财通的收益比余额宝的收益稍高。

工程师总结 也许会独占移动支付入口

@电脑报黄益甲: 微信 5.2 的到来,让我们看到了腾讯的野心。微信作为一款即时通信类工具,在这次升级中显然没有做好本职工作,在社交功能上并没有带来太多的变化,反而是在移动支付上做了很大的调整。在家买点东西,然后出门前就预约好出租车,接着在车上买一张电影票,顺便买张彩票,再打开理财通看看自己的收益情况,而这一切都可以通过微信这一款软件完成,相信腾讯会逐渐加入更多的生活服务,再加上庞大的用户基础,也许腾讯会将移动支付的入口牢牢掌握在自己手里。

手游一族　无论你是竞技游戏的狂热爱好者,还是沉迷于 RPG 游戏的感人剧情,在手游一族,小编所准备的各式“大餐”一定会满足不同玩家的需求。今天有什么新“菜式”呢?让我们一看便知。

《齿轮杰克》

游戏平台:Android/iOS
游戏类型:动作冒险
是否收费:免费 /6 元
游戏语言:英文
开发商:Josh Presseisen

@电脑报黄益甲: 跑酷类游戏大家一定玩过不少,许多同类游戏都是“XX 逃亡”的复刻版——换个主角换个场景就说是一款新游戏,让玩家大呼上当。而本作不同于这些游戏,最大的特点就是主角的连贯跳跃动作,玩家可以通过快速的操作控制主角的空中姿态,滞空、翻滚、落地、二段跳跃等帅气动作还会用慢镜头表现出来,非常有新意。

而本作的画面比较精致,卡通风格的小机器人在机械世界里快速穿梭,再配上轻松的 BGM,让玩家可以享受其中。但是在中期关卡难度加大之后,会有一种“自虐”的感觉,不过,子弹时间的设计可以让你在最紧张的时刻放慢游戏的节奏,并像尼奥一样闲情自若地解决一个个障碍。

《疯狂穿越》

游戏平台:Android/iOS
游戏类型:赛车竞速
是否收费:免费
游戏语言:中文
开发商:Glu Games

@电脑报黄益甲: 赛车类游戏大多是给玩家安排一个固定的赛道,然后和电脑 AI 或者其他玩家比拼速度,而我们今天介绍的这款《疯狂穿越》打破了这个模式,除了有常规的竞速模式,还设计了一个可玩度极高的自由特技模式,玩家可以驾驶着自己的摩托车,在赛道上做出任何你能够做到的动作——而且特技效果非常逼真,让你有一种身临其境的感觉。

另外,本作还加入了音乐打击类游戏的元素,在做出特技的同时,如果快速准确地点中了白色按钮,还会获得更高的评价,从而赢得更多奖金。奖金用来干什么呢?当然是购买新车并升级了,而我们的特技也是需要购买的,这一切都离不开钞票。还在等什么?赶快加入比赛吧。

DEUS EX
THE FALL

《杀出重围:陨落》

游戏平台:Android/iOS
游戏类型:射击
是否收费:免费 /45 元
游戏语言:英文
开发商:Square Enix

@电脑报黄益甲: 看到 Square Enix 的大名,相信许多玩家已经跃跃欲试了吧。这款游戏既然是大家之作,质量自然不在话下,画面程度足以媲美许多 PC 大作,不管是爆破场景还是枪击场景都极具真实感,开场的对白也采用了真人配音,从一开始就把玩家带入故事剧情中。说到剧情,虽然这是一款射击游戏,但丰富的剧情一定会让你觉得是在看一部电影,甚至让玩家觉得这更像是一款 RPG 游戏。

当然,游戏的战斗部分也并不是毫无亮点,糅合了大量动作元素之后,打斗场面十分精彩。游戏中还有“伏击”的设定,玩家可以潜伏之后接近敌人,在触发 QTE(QuickTimeEvent,快速反应事件)之后快速按下相应的按键,从而一招制敌。

健康时尚随我行

搭配智能手机的健康手环推荐

@jena

可穿戴智能设备的热度已经从极客圈发散到了普通的大众消费者，而智能手环可以说是当中最受关注的产品之一，多数的智能手环和智能手表还不同，并不是靠自身独立的系统和应用来完成工作的，更多的是作为智能手机的配合使用，所以，一时间选择一款智能手环成了手机的时尚搭配，不过面对目前市面上繁杂的各类手环，该如何选购呢?

你是否需要一个手环?

智能手环最基本的功能就是计步器，监测你的日常运动状况，重新定义每天的运动量，通过个人运动里程、卡路里燃烧等数据的不断变化，无时无刻不提醒运动量的提升，从而得到自我的满足感，这也是坚持下去的动力。对于睡眠监测，主要在于了解自己的睡眠质量和监测自己的睡眠习惯。作为贴身的智能产品，很多手环也设置了无声闹钟功能，通过振动来唤醒自己，不少使用者都表示渐渐可代替手机的闹钟功能。不过，设置方面，还是需要手机来完成，同时，所有的数据也是与手机相连，通常的品牌都会推出官方的APP，并同时兼容多款其他第三方APP，如饮食健康、医疗建议等，所以选择一款智能手环，除了看它的硬件性能外，和手机的联动工作能力也同为重要。当然，有一类人用手环为的是显摆，所以好看、酷炫也成为选购的一大要素。

从未来发展的大趋势来看，智能手环的数据分析能力会越来越强，除了指导，还会引入社交分享，假如某一天你的女朋友拿着手机对你说:“瞧瞧看，邻家肌肉男每天能跑8公里，你还会没动力坚持下去吗？”

Jawbone Up 2

售价:1499元

支持平台:iOS5.1或更高、Android4.0或更高版本

Jawbone Up 2是目前市场关注度最高的智能手环，造型属于活泼时尚一类，但佩戴舒适感一般。与其他手环相比，系统兼容性好，APP界面前卫，功能完善。更为关键是有中文菜单，在运动和睡眠监测方面都比较丰富，可增加饮食的摄入量监测。不过，遗憾的是Jawbone Up 2不支持无线传输和手机相连，而是通过手机端的3.5mm耳机接口连接，进行数据同步和设置，建议每天的同步次数为早晚各一次。目前的官方售价是1499元，虽然淘宝有工包装，只要600多元，但质量没理想中过硬，还是让人觉得多花钱买行货比较踏实。

咕咚HB-B02

售价:499元

支持平台:iOS6.1或更高、Android4.0或更高版本

作为国产呼声较高的健康手环，咕咚手环跳票多次，最近才上市。仔细对比的话，大家会发现功能和Jawbone Up 2如出一辙，当然，你也可以认为它是一款山寨Jawbone Up 2，在中国，只要微创新的好，也算是好产品。它具有24小时活动量检测、卡路里燃烧计算、里程与步数记录、睡眠质量监测、无声闹钟等功能，优势是手机端的应用本土化做得好，方便分享到社交网络。同时咕咚HB-B02支持蓝牙4.0，所以在数据同步方面方便许多，随身可查看自己一天的运动量倒是比较实用的。从整体来看，499元的价格还是很适合国内的爱好者尝鲜。

Fitbit Force

售价:950元

支持平台:iOS5.1或更高、Android4.0或更高版本

Fitbit Flex与Jawbone的功能很相似，但防水功能稍逊。增加的那块LED屏幕相当实用，由于支持蓝牙同步，所以不用像Jawbone那样必须摘下。不得不说，腕带的软硅胶材质贴肤感十分优秀，甚至让你感觉不到明显的存在感，但付出的代价是耐用性一般，好在腕带部分可以自行更换。这款智能手环的在线数据分析功能尤其强大，只不过发行这么久了，应用的界面仍然只支持英文，另外的专业分析服务，还需要一年50美元的年费，明摆着不带咱们屌丝玩，英语基础不错的高帅富可以胜任。

Nike+ Fuelband SE 2

售价:1100元

支持平台:iOS5.1或更高、Android4.0或更高版本

Nike+ Fuelband是为运动而生，酷炫的外观是很多人选它的主要原因，但实话实说，佩戴舒适性很一般，材质过硬。显示屏幕由20个彩色LED灯和100个白色LED灯组成，完成目标竟然还会以跑马灯效果显示GOAL字样，这是要闪瞎你的眼。可测量四种数据：时间、卡路里、步数和NikeFuel，和其他手环相比Nike+ Fuelband的功能相对单一，主要针对运动量的记录。由于只具备生活防水，所以别去泳池摆酷。另外，它还有个致命伤，就是不支持Android设备。所以购买前，还是要考虑自己的实际需求。

我爱晒机

身为好机友，重在分享，无论你是败了最新、最骚的时尚新机想要Show一把，还是遇到什么忍不住吐槽的问题产品，甚至玩机、改机过程中的心得体会，都可以来这儿晒一晒。

一分价钱一分货

本期机友 王哲西:作为穷学生，从伙食费里省点钱不容易，所以选个手机纠结了很久，总想买个性价比最高的。一开始锁定了红米，各种期待，各种准备，但抢了几次就绝望了，不想从黄牛手上买，总之心里不爽，最后入手了华为荣耀3C，还便宜了1元钱。

11:09
3°C
1月13日

挑剔眼光看外观

用了一段日子，我的直观感受就是“大、轻、滑”。荣耀3C背后没有大菊花(Logo)，长得一张大众脸。我对质感没有太多要求，主要是有自知之明，毕竟三位数的价格不可能有iPhone一样的手感。网上有很多枪文，说它握在手里和三星S4差不多，不太赞同。光重量就轻了很多，而且后盖很滑，绝对属于指纹收集器，后来给它装了个皮质保护套，问题才算解决。

说到细节，我还是比较相信自己的眼睛，不知道是不是和学设计有关，对色彩和画质还是有一定的判断标准。在看网页的时候能明显感觉底色偏黄，官方在介绍的时候强调LTPS材质，对此没有太多研究，只是息屏下确实非常黑，基本无漏光。不过，有一点忍不住吐槽一下的就是下方三个按键，为什么就没有背光呢？成本也不能这么省。

硬件有水分

对于这样的价格，原本就没指望性能上能有什么惊喜，只要不卡就行，而这几天玩下来，我给荣耀3C的打分是75分。装了最近比较流行的游戏，像天天酷跑、神庙逃亡、节奏大师这一类，运行很流畅，毫无压力，而狂野飙车这类的大游戏，体验会下降很多，拐弯处能明显感觉到卡顿，大家就别自虐了。当然，有些时候要一分为二看问题，发热量不大算是荣耀3C的优点之一。播放土豆上的超清视频，画面很满意，比同学的iPhone爽多了。

从荣耀3C来看的拍照效果来看，确实很一般，夜晚拍摄更是不行，在白天必须阳光好，否则照片放大之后，会发现细节损失了很多。

系统有特点

荣耀3C的Emotion UI操作系统给我的感觉就是似曾相识，不过用得还算顺手，什么号码拦截、一键清理后台都内置了，预装了不少垃圾软件，好在不需要root就能卸载，还算有良心。自带的简易桌面算是个微创新，将常用功能提取出来，图标很大，用颜色区别，连老爸都说好，看来有老人机的潜质。

总　　结

带个手机回家好过年

对于一款售价只有798元的手机，我觉得应该用一颗宽容的心去面对，虽然自己前面吐槽了不少，但是也希望大家能看出来，我对这款机器还是很有爱的，选手机好像也没有选女朋友难，别太斤斤计较了，否则很容易得上纠结症。就实用来说，华为荣耀3C还是拿出手的，至少性能满足需求，待机比较长，挑个实惠。

陈小豆:我们知道速度越快4G信号衰减也就越厉害,因此在时速高达300公里的高铁上使用4G上网实际上是一件挺难的事儿。

近日消息,天津移动已完成了京津高铁天津段4G网络覆盖,并实现了300公里时速高铁场景下的数据业务高速下载。此前,京津高铁北京段的平均下载速率已达20Mbps,这意味着京津高铁至此已全线实现4G网络覆盖,乘客可在高速旅程中畅享4G网络。高铁现场实际测试结果显示,网络速率均值达到20Mbps,峰值则高达50Mbps,能很好地满足商务人士的日常办公需求以及普通大众对于视频、网页浏览甚至网络游戏的需求。

即将上市4G手机推荐

@陈立

很多人或许觉得4G还很遥远,“你看市面上能数出来的4G手机不就那么几款吗? 4G还远得很呢……”的确,现在可以买到的4G手机较少,选择面也比较窄,但实际上4G手机还有一大批“后备队”呢。春节之后多款4G手机将上市发售,其中很有可能就有一款是你的菜哟!

vivo Xplay 3S

基本参数:6英寸2560×1440像素/158.2mm×82.59mm×8.68mm/174g/Android 4.3/2.3GHz高通8974AB四核/3GB/3200mAh/前置500万像素/后置1300万像素

参考价格:3498元(32GB)

vivo Xplay 3S之于vivo,甚至整个智能手机界都可以说是一款里程碑式的产品,作为全球首款搭载2K分辨率屏幕的手机,应该说是国产手机迈出的一大步。此外,在其他硬件配置上,vivo Xplay 3S也相当出众,搭载主频2.3GHz高通骁龙800(MSM8974AB)处理器,采用3GB RAM+32/64GB ROM,配置USB3.0标准接口等等,都是标杆性质。

Hi-Fi音效的老本行vivo Xplay 3S也没落下,该机采用超宽双音腔设计,搭载最新的DTS音频芯片,可以减少音乐的失真,环绕声效果也更加出色。拍照方面,vivo Xplay 3S采用前置500万像素+后置1300万像素的摄像头组合,光圈达到F1.8。该机3498元,在众多的旗舰级4G手机中,可以说是最具性价比的,目前已经开启预订http://shop.vivo.com.cn。

金立ELIFE E7L

基本参数:5.5英寸1920×1080像素/150.6mm×75mm×9.5mm/150g/Android 4.2/2.5GHz高通8974AC四核/3GB/2500mAh/前置800万像素/后置1600万像素

参考价格:3499元(32GB)

金立E7是最近曝光率较高的一款手机,实际上它还有一款支持4G网络的高规格版本,型号为E7L。相比普通版,E7L在网络支持以及配置上都要更为出色,堪称一款旗舰级的4G手机。该机拥有3GB RAM+32GB ROM内存组合,处理器也换成了性能最强的高通骁龙800 8974AC版四核处理器,主频高达2.5GHz。

E7L采用了一块5.5英寸1080P全高清屏幕,搭载康宁大猩猩三代玻璃,还支持手套、湿手、钥匙等触控操作。因为拍照手机的定位,它也配备了前置800万像素+后置1600万高像素摄像头组合。总的来说,该机的一体化机身设计、全新操作系统、对移动4G网络的支持、旗舰硬件配置等,都相当出众,期待的话就等等吧,可确定的是该机在今年一季度内就会上市。

nubia Z5S LTE

基本参数:5英寸1920×1080像素/137.7mm×68.8mm×7.6mm/126g/Android 4.3/2.3GHz高通骁龙800四核/2GB/2300mAh/前置500万像素/后置1300万像素

参考价格:3456元(32GB)

去年11月,中兴旗下子品牌nubia一口气推出了四款新机,其中最受瞩目的莫过于支持全网3G和4G的nubia Z5S LTE,不过由于未通过工信部认证因而上市受阻。在去掉了对CDMA制式的支持之后,该机仍然可同时支持TD-LTE和FDD-LTE网络,并有望于今年第一季度上市。

nubia Z5S LTE的配置也非常不错,采用了5英寸1080P全高清屏幕,搭载了2.3GHz主频高通800四核处理器、2GB RAM、32GB ROM,拥有前置500万像素+后置1300万高像素摄像头,支持OIS光学防抖,光圈升级为F2.0。值得一提的是,nubia Z5S LTE还是首款采用Slimport技术的智能手机,整合手机与众多设备间的接口,使得传输更快、更便捷。另外,该机还支持NFC、低功耗手势传感器、DTS和杜比双解码器,整体提升不少。

华为Ascend Mate 2 4G

基本参数:6.1英寸1280×720像素/161mm×84.9mm×9.54mm/202g/Android 4.3/高通MSM8928四核或海思A9四核/2GB/4050mAh/前置500万像素/后置1300万像素

参考价格:约3000元(16GB)

1月初,华为发布了Ascend Mate 2 4G,作为第一代Mate的升级版本,该机最大的变化就是增加了对LTE 4G网络的支持,理论下载速度可达150Mbps。另外就是新增加了对NFC的支持,并优化了导航功能。该机还支持全新的遥控拍摄功能,通过任意一台Android手机连接Ascend Mate2 4G的拍照界面,即可遥控拍照。

Ascend Mate 2 4G的屏幕依旧采用6.1英寸1280×720分辨率配置,处理器方面则有高通和海思四核两个版本。在保持4050mAh容量锂电池的基础上,华为还宣称对整个手机的功耗进行了优化,续航提升30%以上。该机最快将在2月于国内上市,并将迅速在全球多个国家市场推出。目前电信版Ascend Mate 2的售价为2688元,因此我们猜测其4G版国内售价应该在3000元左右。

小知识

为了让大家“涨姿势”,每期4G豆都会介绍一个关于4G的小知识。另外,大家如果在购买手机或使用4G服务时有什么疑问,都可以发邮件到chenc@cpcwi.com或新浪微博@本土陈小豆,4G豆都将给你最专业的解答!

4G网络辐射会比3G更大吗

@田田

4G网络最大的特点在于网速相比3G有非常大幅度的提升,那么4G网速提升是否也意味着它的信号发射功率增大,辐射变大呢?

在3G基础上,4G网络主要依靠扩大信道带宽、降低信道噪声来提升性能,用一条公路来作比喻的话,4G就是在3G基础上扩大公路宽度,减少公路上的坑洼和障碍,使道路更平整、顺畅。3G网络的移动信道带宽是1.6MHz,电信是1.25MHz,联通是5MHz(后期有改进),而TD-LTE 4G网络采用了高达20MHz信道带宽。另外4G网络对于信道噪声的控制也有所进步,同样提升了最终的网络速率,这两点是提升4G网络速度的根本因素。

还有一个可以提高网速的方法是扩大信号发射功率,但4G网络并没有采用此方法,原因在于功率的增加会给基站设计和手机终端设计带来很大麻烦,对手机辐射和功耗也会造成影响。而通过前面介绍的两种方法,4G就可以在不增加辐射的前提下,实现比3G时代更快的网速。

了解2G和3G网络的人就知道,3G网络基站辐射其实是小于2G的,而4G网络也是同样的原理。一方面,4G网络大部分在高频段,信号衰减快,为此,4G基站密度必须高于3G,单个基站的信号功率得以降低,辐射也更低。另一方面在手机端,手机与基站之间传输信号的功率是动态调节的,两者距离越远,信号越差,手机为了连接网络,发射的功率就越高,辐射也越高。而基站密度大了,意味着手机可以离基站更近,能以较小的功率传输信号,辐射也低。

总的来说,4G网络与3G一样,辐射是有的,但4G网络辐射相比3G还要更低,用户其实无需担心4G网络的辐射问题。

日期:2014.2.10 第5期
责编:周 一 美编:黄莹
组版:向海蓉 责校:杨军
投稿邮箱:pcw-digital@vip.sina.com

扫一扫
加微信看老狼讲习所

2014，盒子玩什么

@蒋怡然

盒子，这是一个《电脑报》2013年花了不少篇幅报道的领域，尽管到目前为止它并非“走进千家万户”的必需品，普及率更是无法与手机、平板相比，但我们相信在2014年，随着盒子在家庭市场成长性和重要性的增加，必将成为兵家必争之地，用户关注度也会空前高涨。作为业界率先涉足这一市场的媒体，2014年盒子玩什么，无疑是我们开年关注的重点。

玩配置 软硬件小幅提升

就目前来看，盒子应该算是Android设备领域中硬件比拼相对不那么激烈的产品线，各大厂商也很少在产品的性能上过多做文章。作为配置最重要的环节，市面上Android盒子主要采用了瑞芯微RK3066、华为海思Hi3716C v200、全志A20及Amlogic AML8726-MX这四大处理器。从性能上看，如果放在平板领域，它们都属于上一代产品，只能说将就够用，无法胜任目前的新潮应用（比如4K播放）。

当然从今年开始，这些处理器显然不会再出现在新的，特别是旗舰盒子上。全志A31（A31S）、瑞芯微RK3188、华为海思K3V2，以及三星猎户座4412等性能更强的产品将取而代之。而这些产品无论在高清编解码还是图形图像处理方面，都能赋予盒子更多可能，传统高清播放机的性能优势也将不复存在。另外在软件方面，我们刚才提到的几款处理器的SDK，都将升级到4.4版本，以对应最新的Android 4.4系统，至于已经成为业界标准的磁贴UI，今年则不会有太大改变。

玩内容 节目源的博弈

盒子之所以流行，很大一部分原因是因为连接网络后即插即播的便利性，这就涉及到一个节目源的问题。尽管Android系统支持用户自行安装第三方应用，现在节目源聚合软件也很多，但并不是人人都会去折腾。截至目前，与内容服务商合作，是盒子厂商最常用的模式，其中也不乏成功案例，比如小米盒子与CNTV合作就是其中的典型，但到了今年，这些模式显然都有些落伍。

由于是否具备电视直播功能日益受到消费者的关注，现在盒子厂商也开始对所谓的“越狱“睁一只眼闭一只眼，不再对用户安装第三方聚合节目源进行干涉，但这并非长远之计。与各大电视台合作，直接在原生系统中内置这一功能，甚至提供有线电视需要付费的高清、增值节目源，才是2014年盒子的功能增长点。当然，电视节目源始终是统一的，无非是你多一个我少一个，谁能提供独家的自制内容也是吸引消费者的手段。为此，乐视、奇艺、搜狐等视频网站已经开始大力发展自制内容，与盒子厂商的整合也是2014年的看点。

乐视盒子C1S改变你的电视
富士康制造 世界级品质
¥0+490

乐视盒子C1S已经开始了硬件免费，服务收费的销售模式

玩销售 零元购机成主流

从经销商的角度来看，就算是小米、乐视、天猫这样的知名盒子，也可以挖掘二次利润空间。比如常见的收费“越狱”，就是简单地通过豌豆荚安装几个节目源集合软件，就加收几十到几百元不等的服务费，这个钱是不是也太好赚了？类似的乱象在2014年的盒子市场不会少只会多，它们都是扰乱市场秩序的汹涌暗流，随时有可能爆发。但实际上在手机领域，有一种大家已经非常熟悉的“合约机”模式，这种硬件“免费”，服务收费的模式，为用户提供了另一种选择，也的确能为很多人带来实惠。

而在盒子市场，目前也有类似的销售手段，比如乐视盒子C1S就是零元购机+490元12个月服务费，甚至很多城市的运营商都推出了办多少钱宽带，就送一年乐视盒子及服务的套餐，而且这样做的厂商不止乐视一个。只是对于更多盒子品牌来说，依然在销售裸机，包括盒子先驱小米，尽管已经开通了收费频道，但小米盒子本身尚未免费。很显然在软硬件配置同质化、采购生产成本低廉化的今天，单靠盒子厂商已经很难赚到钱，如果不能在付费频道、自制节目、运营商合作等领域寻找到新的盈利点，恐怕很难在“盒约机”时代生存下去。

编 后 盒子市场并非坦途

在淘宝上买过盒子的读者大都会被卖家忽悠，“盒子的配置都差不多”、“节目多少可以通过安装软件来实现”。并且就算是小米、乐视、天猫这样的知名盒子，也常被挖掘二次利润空间，比如收费“越狱”等等。另外，传统有线电视不但没有因为盒子的崛起而走下坡路，反而不断进化出高清、回看、付费频道等增值业务。2014年的盒子市场并非一片坦途。

相关链接：2014年亮相的明星盒子

乐视盒子 C2

期待指数：★★★★★

前不久，乐视盒子C2在乐迷社区曝光，该机不仅在外观上拥有多种靓丽的配色方案，而且在硬件配置方面也有了较大提升。首先是CPU升级为三星猎户座4412四核，并搭配Mali-400MP GPU，其次是RAM和ROM分别提供了1GB/2GB、8GB/16GB的选择。目前我们尚不能确定该信息的可靠性，也不排除是乐视故意泄露的嫌疑，但无论外观还是配置，C2相比C1S都有了大幅提升，表现值得期待。

360 电视盒子

期待指数：★★★★☆

360在智能硬件领域又有新动作，据悉，周鸿祎已经确认正在研发一款电视盒子，针对的竞争对手就是小米，而且定价一定会低于小米盒子，目前研发工作已经完成，但仍处于保密阶段。按照此前周鸿祎关于智能硬件免费，软件赚钱的说法，360电视盒子不是免费就是超低价，用户体验也有可能沿袭360的一贯作风，比如“您的电视开机速度为XX秒，击败了全国X%的用户……”

百度影棒 2

期待指数：★★★★

百度影棒2在2014年刚刚上市，配置方面并不算出彩，搭载了1.5GHz Amlogic MXS双核CPU、1GB RAM及8GB ROM，处于市场的主流水准。从严格意义上说，百度影棒并不属于盒子，诞生之初更多是以无线投射功能为卖点。发展到第二代后，从外形到功能都向盒子进化，现在看来与市售盒子产品已经没有什么区别，叫它“百度盒子”也未尝不可。

WEBOX

期待指数：★★★★

根据泰捷视频的官方消息，其与腾讯联合发布的WEBOX将于近期推出，针对盒子市场的焦灼现状，两家公司声称将在行业内做一款精品。在曝光的设计稿中我们不难看出，WEBOX整体散发出独具一格的味道，与现有产品完全不同，主打概念也完全相反，不知道这种设计风格是否在功能和性能上有所体现。对于用户来说，性能、配置、功能也许更加重要，正因为如此我们反而很期待WEBOX的表现。

在市场中 OGS 屏幕受到了大肆吹捧，但是它的缺点却被人“选择性遗忘”

吐槽党

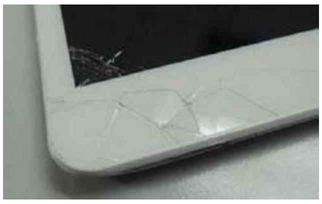
碎碎平安？

全贴合屏幕掩盖了什么

@胡祝

自从号称只为发烧而生的某款手机问世之后，比拼配置就成为手机和平板最重要的宣传看点。想想也是，操作系统是谷歌的，方案是MTK的，配置也就成为不多的可以大肆宣传的东西了。于是OGS，或者叫全贴合屏幕也在去年顺势而起，成为高端产品必不可少的一个象征。全贴合屏幕确实给平板带来了更薄的厚度，更轻的重量，但是如果对OGS的缺点视而不见，甚至有意识地“选择性遗忘”，那就不免有欺骗的嫌疑了。而最近亲身经历的两件“悲剧”，让笔者对全贴合屏幕的脆弱性，终于有了深切的认识。

全贴合屏幕接连破裂



原道 mini one 平板掉到地上后，边缘处的屏幕一下子就摔坏了

先是笔者自用的原道 mini one 平板，因为采用了全贴合屏幕，所以很轻薄，可以说是一款很经典的类 iPad mini 平板。结果有一次在上楼的时候，mini one 从手中滑落到地上。其实落地高度也不算太高，只有 1m 多点的高度，以前 iPad 也发生过类似的掉落，都没有什么事。但是当笔者赶紧把原道 mini one 捡起来之后，马上变得欲哭无泪了，因为平板左下角的外壳和屏幕都已经摔烂。

不久之后笔者的一款全贴合手机也遭遇了同样的灭顶之灾。睡觉的时候我一般是将手机放在床头的地下，结果有一天起床时有点迷糊吧，一不小心在手机上踩了一脚，一看这款手机的全贴合屏幕又全裂开了。这两起屏幕破裂都有一个共同的特点，那就是屏幕虽然破裂，但是都还能工作，除了破裂的地方触控不灵敏，其他功能都没有大碍。这说明平板和手机的内部结构并没有受到破坏，只是单纯的屏幕破裂。

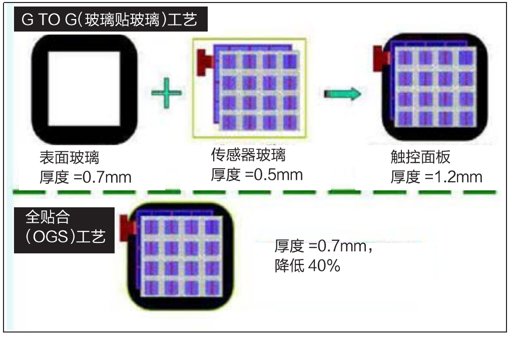
全贴合为什么更脆弱

两款 OGS 移动设备连遭噩运，虽然确实也有使用不当的因素，但是笔者也经常使用其他平板，也经常发生掉落或者踩踏的事件，也没有这样运气不好，题恐怕与全贴合屏幕的强度有很大的关系。于是笔者先到微博上查了一下，发现不少用户都反映 OGS 屏幕强度低，电子行业的一位专家孙昌旭也在微博上提醒用户，她身边有不少朋友的 OGS 屏也发生了摔坏的事件，总之全贴合与屏幕破裂的联系非浅。

经过笔者的深入调查，发现全贴合屏幕之所以更易损坏，与其先天结构有莫大的关系。OGS 是 One Glass Solution 的简写，翻译过来就是单片玻璃触控的意思。它其实具体指的是触控面板与显示屏的玻璃面板如何贴合在一起的一种制作工艺，所以 OGS 与 IPS、LED 等技术是不冲突的。

OGS 与常用的 G to G（玻璃贴玻璃）工艺有一个重要的区别，那就是 OGS 是触控电路直接铺设在了表面玻璃，少了一层表面的保护玻璃，因此厚度可以降低 40%，透光率也提高了（毕竟少了层玻璃的损耗）。

但是反过来 OGS 屏幕的强度也同时受到了影响。虽然很少有实验数据确切地说明 OGS 强度降低了多少，但是有一个例子是，非全贴合屏幕的大猩猩二代可以把强度做到 1200，而采用 OGS 工艺，强度会被大幅度削弱，最终强度可能还不到 800。



制作工艺上，全贴合（OGS）只采用单层玻璃，而非 G to G 的双层玻璃

结　语

全贴合，请注意保护屏幕

除了强度更低的原因，全贴合屏幕的维修也比普通屏幕更为昂贵。因为 OGS 全贴合屏幕一旦摔坏，整个屏幕连液晶面板就必须全部更换，而普通屏幕摔坏，一般都需要更换最外面摔坏的触控面板即可。不用算也知道，换一个触控面板和换液晶屏之间有多大的价格差异。

当然话说回来，任何屏幕都是脆弱的。如果掉地上屏幕始终不碎，那是防弹玻璃了。全贴合在手机和平板上的应用还是会不断增加。只是我们有必要提醒消费者，如果你的平板或者手机是 OGS 屏的话，请特别注意保护。最好给平板添置一个保护套，当平板掉落时，无论是皮质还是塑料外壳，都能够减轻落地时的冲力，特别是边角部位。另外在使用和携带中，不要让尖锐的物体施力于手机屏幕，避免局部压力过大的情况，这样才能趋利避害，达到为我所用的目的。

>>采用了全贴合的热门产品

台电 P78s，四核 7 英寸平板，499 元
ifive mini3，7.9 英寸平板，899 元
驰为 VX1，7 英寸通话平板，价格待定
龙酷 A-one，6 寸四核手机，1499 元
小米 3，Tegra 4 四核手机，1999 元

有套才安全

给热门平板添款套

@羊羊

春节时用年终奖买了台平板，当初买的时候，总想着手感和轻便，觉得给平板套上保护套特别别扭，但用了一段时间下来，使用中的各种小心、各种爱惜，总怕平板被磕碰划伤，想想还是买个套子吧，至少用得心安。下面就是笔者专为热门平板收罗的一些保护套，要知道裸奔不安全。

适用平板：
iPad Air

摩仕多角度折叠保护套
售价：228 元
购买地址：http://item.taobao.com/item.htm? id=16540083950

虽然够薄，但并不是这款摩仕保护套最大的卖点。其风格简约，采取翻页式设计，翻盖上有三条相互交叉的凹槽，允许用户将其用作支撑架，轻松置于纵向或横向模式下使用。收看视频时角度调整为 60 度，阅读时为 50 度，打字时为 40 度。

适用平板：
三星GALAXY Note P601

ROCK 保护套
售价：118 元
购买地址：http://detail.tmall.com/item.htm? id=36245746281

这款 ROCK 保护套采用手感非常舒服的高密度纤维，具有轻盈耐用，手感舒适，简约便携的优点，色彩雅致。稳固的等三角支撑结构，可实现 120 度最佳观看角度或 20 度最舒适键入角度。背面松紧带加固设计，还可作为绑带，单手操作不怕手滑。

适用平板：
谷歌 Nexus 7二代

SEENDA 保护套
售价：118 元
购买地址：http://detail.tmall.com/item.htm?id=16015065293

不是只有微软 Surface 才适合办公的，用上这款皮套，谷歌 Nexus 7 也能变身为办公神器。内置蓝牙键盘，独立供电，可分离式设计，拿出来高端大气上档次，最关键是既保护了屏幕，又解决了输入速度慢的顽疾。

适用平板：
iPad mini 2

贝尔金保护套
售价：189 元
购买地址：http://item.jd.com/779062.html

要说做工，这款贝尔金保护套绝对一流，经过特殊工艺处理的 PU 皮，具有真皮透气的优点，采用新颖的填絮，手感柔软舒适，搭配经典的方格皮纹，凸显档次，拿在手上就像是个笔记本。保护套上盖背面有三档凹槽，可以进行角度调节，很容易找到适合的观赏角度。

用耳放刺激听觉

为自己选款合适的耳机放大器

@kaka

很多初涉高端发烧耳机的朋友往往在购买了高端耳机后总觉得不如人意，哪怕在煲机数百小时后依然没能达到想象中的音质。实际上，哪怕是一些低阻抗的高端耳机在普通的播放器上也很难说就能达到自己的最佳效果，更别说一些高阻抗的发烧级耳机在普通设备上根本推不动！在这种情况下，耳机自然就无法发挥出最佳的性能。此时，或许你就要考虑给自己选择一款合适的耳机放大器了。

看好耳机选耳放

对于普通耳机而言，考虑到本身的音质表现一般，这种产品倒不一定非要选择耳放。即使是一些较好的耳机，如果在普通播放器上能获得足够大的音量以及足够好的音质细节，那么耳放也不是必不可少的。所以要购买耳放必须得看有没有必要，通常只有那些阻抗较高的高端耳机，以及一些在耳放上能获得更好效果的耳机，我们才会推荐用户购买耳放。比如森海塞尔HD800这种高阻抗的耳机，或者像AKG K240系列这种搭配耳放效果更出色的产品。

高阻抗耳机必须要搭配耳放才能正常使用

通常一些价格相对较低的耳机，比如1000元之内，无需在耳放上投入太大，一些数百元以及千元左右的耳放足矣。只有一些顶级的发烧耳机，才适合搭配价格较高的耳放。此外一般来说，好的耳机在耳放上都能获得不错的音质，但是如果本身对音乐风格较为挑剔的话，那么在搭配耳放的时候应该考虑到耳机和耳放两者之间的音质特点。比如一些耳放的特点是原音重现，那么可以搭档高端的监听耳机；一些耳放的特点是音色甜美，那么配合人声好的发烧级耳机就非常适合。

当然，使用一些体积较大的耳放就会失去耳机的移动性，如果使用者在乎这点的话，那么要么就选择一个可随身携带的便携式耳放；要么就只能用低阻抗耳机搭配播放效果较好的设备了，比如苹果的iPhone 5s、索尼的高端录音棒等。

注意不同渠道的价差

国内厂商生产的耳机胆放往往价格也不会太高

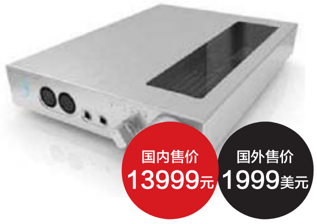
和耳机一样，如果是国际大品牌的知名耳放，往往价格很高，但如果我们仔细看这种产品的国内外报价，就能发现价差还是很大的。如拜亚动力的A1，美国亚马逊加上运费和税费也不过5400元不到，而国内京东的行货价格则在7000元左右。所以在购买国际知名品牌的耳放时，不妨多看看国内外的报价，然后再考虑自己是买行货、水货还是海淘！

除了国际知名的产品外，目前国内也有很多厂商在耳放上有不错造诣，并且有了一些较为知名的产品，比如节奏坦克、乐之邦等都有效果不错的低价耳放。即使是一些看上去很高大上的耳机胆放，价格也不会太过离谱。所以在预算有限或者发烧度不够的情况下，多考虑一下国货也是明智的选择。

此外，耳放本身是一个“精度”很高的产品，除了用料元件以外，本身对音质的调控也是非常关键的，往往高端耳放的价格如此之高，体现的其实是工程师在调音方面的成就。国内有不少功力深厚的发烧友经常自己DIY耳放，在元件和设计上甚至可以完全照搬天价耳放，但是价格通常很低，这类耳放往往褒贬不一，很难进行推荐，但如果用户能淘到适合自己的就算捡到宝了。

特别的耳放给特别的你

绝对高大上——森海塞尔HDVD800

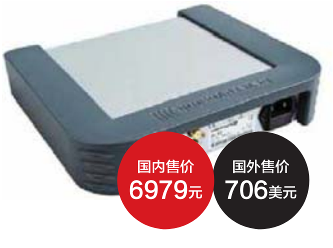


森海塞尔的HDVD800或许是目前“耳放奢侈品”中最具代表性的产品了，这款产品令无数发烧友为之瞩目，但过高的价格却又让不少人望而生畏，看看京东总共才2个的销量就知道它离大多数人的距离有多远。这种土豪兼发烧友才能玩的耳放，注定在国内只能成为小众精品。

对于森海塞尔系列的高阻抗耳机而言，HDVD800不但能将耳机高保真的性能发挥得淋漓尽致，还可以中和森海塞尔耳机中的那股模拟味，同时在不冷不暖的音色中可以将耳机原本的味道娓娓道来。顺滑、轻柔、不加染色，这就是HDVD800的最大特点。

这款耳放最适合搭配的耳机自然是森海塞尔的旗舰级耳机HD800，两者加起来的价格超过25000元人民币！好吧，如果你觉得森海塞尔HDVD800搭配HD800耳机实在太贵，那么退而求其次选择一个HD700耳机，也能证明你对森海塞尔的忠诚以及对音乐的狂热！

被山寨之王——拜亚动力A1

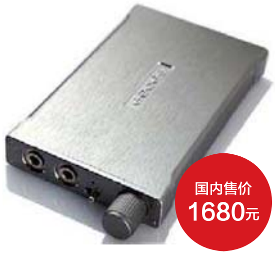


若要说谁是国内DIY耳放模仿最多的产品的话，那么非拜亚动力的A1莫属。说来拜亚动力A1推出的时间也不短了，目前依然有这么多人热衷于Copy拜亚动力A1，这已经能够说明它的经典了。

拜亚动力A1标榜的是原音重现，这使得它成为最适合搭配监听级耳机的耳放产品。这款产品的优点实在是太多了，比如严谨而优质的做工、真实不多修饰的声音，同时控制力强驱动力大。再加上在国际知名品牌耳放中，这款产品的价位还算适中，海淘不过5500元左右，也难怪成为众多发烧友心目中的最爱。

拜亚动力A1当然可以完美配合目前拜亚动力的旗舰耳机T1或者过去的DT系列。不过即使我们在较低阻抗的监听耳机或者其他品牌的高端耳机上使用这款产品，依然能得到很大的音质提升。拜亚动力A1的高适配性在目前知名耳放中是不多见的，如果有一笔不菲的预算同时又为买什么耳放发愁的话，那么拜亚动力A1显然就是最好的选择。

最佳耳塞搭档——森韵PX-M1

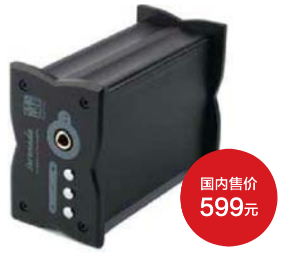


说实话，在千元级别的耳放中，国内的产品特别多，包括一些传统硬件厂商偶尔都会来过下界，比如某A开头的大厂……但要在这一价位将耳放做得有特点的产品还真不算多，森韵PX-M1或许不像某些国际品牌那么大气狂放，它的价格也没有什么优势，但它的确有着自己与众不同的特点，从这一点来说，它又是值得推荐的。

森韵PX-M1并不适合推大耳机，一些主打低频、音场的耳机显然不是它的菜。就如同它纤细的身躯一般，这款耳放最适合的是推一些音质出众的小耳塞或者入耳式动铁产品，随身携带也很方便。而它的音乐风格也如同小桥流水，清新细腻，在整个国内耳放领域拥有着自己的风格。

这款耳放不像拜亚动力A1那样高高在上，也不像一些国内同价位产品那样去迎合主流听众的口味。但与其高大全，不如在某一点上发挥得酣畅淋漓，这种看似小众化的定位也就使得它在这个价位上有了自己的口碑和独特魅力。

性价比之选——小夜曲HP



节奏坦克的声卡是赫赫有名的，其中小夜曲和幻想曲都堪称经典产品，个性突出，声音特色各异。而这款小夜曲HP的耳放兼音箱前级放大器则为国内发烧友们提供了一个性价比颇为突出的产品，至少在599元这个价位上，你很难再去挑剔什么。

从发挥耳机最佳特性的角度而言，小夜曲HP不算太强，至少在面对一些风格突出的高端耳机时，它总难让人觉得完美。高阻抗耳机很难展现出足够的动态气势，低阻抗耳机则显得偏冷。不过它总能适应各种不同风格的耳机，还能带来一定的音质提升。即使音质特色不足，但在这个价位上，它足以令人满意了。

干净的声音、不错的解析力，以不到600元的价位买到一款能满足大多数人要求的耳放，这可能就足够了，至少这总比插在PC或者其他播放器上的耳机听着要舒服，何况除了耳机，它还能提供音箱的前级放大，我们何必还要求它更多？

一句话点评

富士 Instax Share SP-1 照片一次成像机

基本参数:1630 万像素 /F2.0/2.8 英寸 /126.5mm × 74.4mm × 53.9mm/445g

市场售价
1099 元

快嘴点评：富士开窍了,仅靠拍立得在2013年就赚翻了,如今又把脑袋伸到手机市场，推出WiFi连接的一次成像打印机,玩的就是个性,不谈性价比。

飞利浦 DS1600 时尚音乐底座

基本参数:2.0/5W/2 × 1.5 英寸 /55Db/4Ω/225mm × 149mm × 96mm/0.83kg

市场售价
899 元

快嘴点评:蓝牙音箱的出现将苹果音乐底座音箱逼到了绝路,厂商不得不重新审视市场，除了低价之外,音质、功能、设计或许才是用户最关注的。

Acer Tab 7 平板电脑

基本参数:Android 4.2/1.5GHz ARM Cortex-A9 双核 /1GB/7 英寸 1024 × 600/3000mAh/191mm × 112mm × 9.9mm/289g

市场售价
599 元

快嘴点评:继戴尔和华硕在近期推出600元低价平板后,又一国际大厂被拉下了水,别看Tab 7配置一般,但品牌魅力却能在短期内支撑市场。

夏普 LCD-60NX265A 平板电视

基本参数:60 英寸 1920 × 1080/137.9mm × 36mm × 85.1mm/27.5g

市场售价
7999 元

快嘴点评:60英寸的平板电视只要7999元,你没有看错。在诸多洋品牌中,夏普是比较懂中国市场的,充分利用品牌及面板优势,出击中低端市场,而消费者就吃这一套。

海外购

半价飞利浦剃须刀

要应对千变万化的职场，就要有个良好的面貌，所以男人每天剃胡须是必需的。刀片虽然好用,但太浪费时间，电动剃须刀很方便，只是价格普遍较高，稍微好一点的，像飞利浦Norelco 1150x售价就过千元。当然,如果你会海淘，到手价可以打对折。

该机在海淘界也算是熟面孔，虽然是Norelco系列最低端的型号，使用的是单环刀网,但用起来还算不错,支持全身水洗,全球自适应电压,最关键的是外观看起来够炫。此前“黑五”的时候,美国亚马逊售价59.97美元,但下单可用30美元优惠券,实付29.97美元,是最近几年来最低的,即便价格恢复正常后,算上转运费到手也不到500元,绝对是超值之选。需要提醒大家的是,目前市面上有Bonus装销售,比普通款多送一个鼻毛修剪器和剃须膏,这两个东西单买就要10美元左右,就是包装不好看,不适合送礼。

行情动态

Intel 芯平板电脑 批量上市

虽然春节长假已经结束,但平板市场短期内还不会恢复热度，至少整个2月份都会处于调整状态。iPad方面,价格全面恢复正常,选择32GB版iPad Air的用户越来越多,谁让游戏包动不动就上GB,最低4188元成交。16GB容量4G港版性价比颇高，只要3830元。至于iPad Mini 2,2788元的起售价已经探底,该出手时就出手。

Android平板中，三星依靠Galaxy Note与Galaxy Tab系列,在2013年的总销量突破了4000万台,这一数据虽然略低于iPad,但也足够让三星坐稳全球平板销量排行榜第二位，目前支持通话功能的Galaxy Tab 3 T311在销量上领先,比起京东,天猫2299元的报价更厚道，围绕Galaxy Note 10.1 2014年的促销活动节后还在继续。至于试水儿童市场的Galaxy Tab 3 Kids T2105,销量不尽如人意，已经跌破1600元。Nexus 7二代目前成交价稳定在1500元，它在改版机市场的地位很难有别的机型能撼动。在CES前就已经曝光的华硕M80TA平板节后登陆内地3C卖场，售价2499元,比预期的要低,其最大竞争对手是正在热销的联想MIIX2 8。

本周，台电在微博上发布了第3款Intel平板——P90，售价1099元,价格虽不算便宜,但看得出Intel的“深圳攻略”已初见成效，大批新机的上市对市场原有格局造成很大冲击。联发科虽然早年背负着山寨之名，但在2013年却上演了完美逆袭，即将发布的驰为VX系列，将借此逐鹿3G通话平板市场,和酷比魔方TALK正面PK。此外还要提醒原道M10用户,Android 4.4升级版固件已经发布,赶快去官网升级吧。

单反相机 中低端机型选择多

之所以在今年的CES大展上看不到什么新相机,是因为日系厂商有所保留，更为看重2月13日在本土召开的CP+ 2014国际摄影器材与影像展览会。从目前我们掌握的情况来看,尼康有可能会发布旗舰D4s,而佳能则会带来一款定位低于100D的家用单反相机。

尼康新品D3300节后在市场首度露面,与D3200相比,体积小了30%,重量轻了25%,搭配新的18-55mm/F3.5-5.6 VR Ⅱ镜头后,携带非常轻便。如果手头预算在4000元左右,的确是很好选择,在对焦、连拍、视频拍摄上都有着良好表现。由于D3200短期内不会停产，尼康在入门产品上会保持D3200和D3300的双机组合,而高一档则是D5200和D5300,套机售价分别为4350元和5490元。眼下市场最畅销的是D7000和D610,前者在锐意的报价只要4999元,性价比超高，后者节后反弹到了10200元,和缺货不无关系。

佳能方面，目前中低端产品线的混乱局面是700D一手造成的，机身仅售3699元，这也让650D和600D的存在变得尴尬,后者近期会停产。露面不久的100D白色限量版节后悄悄降至4450元，需要强调的是配套镜头并非18-55mm,而是40mm/F2.8。不少渠道对70D的报价仅为5999元，逼得7D一跌再跌，到手不到6800元,60D更是进入清仓的节奏。时隔两个月,全画幅6D终于回落到万元以内,5D Mark Ⅲ不愁没买家,电商报价普遍都在18000元上下。

耳机 主攻手机用户

过去这一年，耳机市场变化挺大,传统音频大厂越发给力,新品各处开花,除了以技术说话,就连低端市场都不放过。而那些挣快钱的品牌蜂拥而至，很会制造眼球效应，但大部分产品都走上了低价路线。自2011年AKG K3003以12888元的售价震惊世界之后,厂商就把“贵”作为一种态度,随着消费者变理性之后,这股风潮有偃旗息鼓之势。像舒尔SE846售价就不到7000元，森海塞尔IE800双腔体动圈耳机定价也仅为5699元,索尼旗舰H3更是只要1899元。

今年市场上出现了越来越多的带麦克风和线控的耳机，主攻手机用户，弥补原配耳机音质普遍较差的缺陷。其中既有像铁三角、飞利浦这样主攻低端,玩机海战术的品牌，也有像索尼这种产品少而精，欲打入高端市场的品牌，典型产品就是刚刚露面的XBA-20IP。此外,市场还有一个看点就是蓝牙无线耳机的数量增多,早年之所以被诟病,是因为音质差,容易被干扰且功耗大,而如今的蓝牙4.0技术已经解决了这些问题,有望在2014年全面爆发。

电商尖货

乐泡磐石移动电源

购机链接:http://item.jd.com/760784.html

Lepow
LEPOW STONE POWER

促销价:
99 元

磐石是乐泡第一代移动电源，虽说容量只有6000mAh，但无论设计还是用料都可圈可点,采用聚合物锂电芯,更为安全。目前市场正常售价在140元左右,京东搞特价,终于跌破百元,还送羊毛毡袋。

忆捷 PM11 移动电源

购机链接:http://item.jd.com/981540.html

促销价:
79 元

这年头选移动电源,大容量是关键,如果不能给手机充个两三次，都不好意思带在身上。忆捷PM11容量达到了11000mAh，采用进口电芯,最关键的是拥有双2A接口。目前其他渠道报价都在99元左右,京东节后依然在促销,高性价比之选。

马上就玩

与马相关游戏 APP 推荐

这几天马儿成为了最热门的动物,“马上体”祝福也蹿红网络,像“马上发财”、“马上找对象”等祝福纷至沓来。对于像笔者这样的游戏迷来说,当然也要为大家搜罗一些与马相关的游戏APP了,让大家在手机和平板上都能玩得很High,祝福大家马年快乐,马到成功!

@ 推荐达人
侯金平
Android 游戏尝鲜者

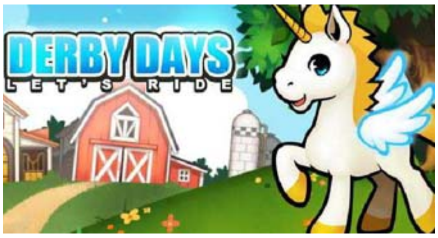
马上有钱爱消除

是否收费:免费

作为当之无愧的微信游戏 No.1,《天天爱消除》火爆的程度超过了许多人的预想。如果你是《天天爱消除》的忠实粉丝,那不妨在马年把它换成《马上有钱爱消除》。这不仅迎合了“马上有钱”的走红网络,也能表达你对《天天爱消除》的忠诚。这款游戏采用的是马上有钱网络上的图片作为游戏元素,作为一个休闲消除游戏, 游戏玩法简单易玩,男生女生都可以轻易上手。点击两个或更多相同的糖果就可以消除它们。没有时间限制,但是每一关有目标分, 同时消去的水果越多,就越能得到高分,最后剩下的糖果越少,得到的奖励越多,当然了,要想得到更高的分数,你需要经过仔细思考哟。在这喜庆的日子里,鱼和熊掌兼得的游戏谁不愿意玩呢?

马儿快跑 Derby Days

是否收费:下载免费,道具收费



马儿的故乡是在辽阔的草原,万马奔腾的场面只有在草原才可能见到。如果你从内心喜欢马儿,并曾梦想着做一回驯马师,培养一匹你专属的马儿的话,那么就跟《马儿快跑》一块来到大草原吧。在这里你还可以拥有属于自己的马场,也从此有了一份自己喜欢的事业。

游戏中你首先要做的是选好一匹具有良好潜质的马,然后喂养它、训练它、教化它,让它健康地成长。从此马儿就是你的“小孩”了,小时要细心侍候, 成年了还要关心它比赛、谈恋爱等一系列事情,操心着呢,不过也会让你痛并快乐着。小心伺候的同时,还要像对待孩子一样给它准备房子,同时也打造属于自己的梦想马场,当然钱是不能少了的,否则如何创立属于自己的事业呢?当你的小马驹在比赛中第一个冲过终点,并给你带回一个可爱的“马孙”时,你就可以享受你劳动后的激动和喜悦了!

会说话的小马

是否收费:否

这相当于另一个版本的《会说话的汤姆猫》。画面中的小马形象非常可爱, 玩个语音模仿纯属小菜一碟,还可以表演各种各样搞怪的动作,像睡觉打呼噜、来一个仰天长啸都是它的拿手好戏。与一般小马不同的是, 它还爱吃冰激凌,喜欢踢足球呢。对于小朋友而言, 玩个拼图游戏也不错, 十二生肖应有尽有。在这个卖萌流行的年代,小马也没忘参与其中,你还可以给小马拍照, 保存到本地像册或者分享给好友呢。这一切玩起来都不复杂,只要点击界面上的图标,可以让你一次玩个够!玩完了,别忘记了对小马说声谢谢,它也会回谢哟。

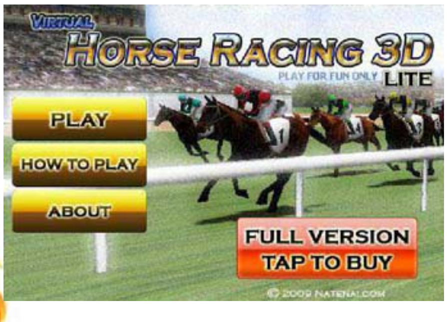
马术英雄

是否收费:免费

赛马比赛除了竞技赛马, 还有一个就是马术了。马术比赛通常包括障碍赛和盛装舞步。如果说赛马比的是速度,那么马术比赛比的更多的是技巧,对于马的控制显得尤为重要。在这款以马术障碍赛为题材的游戏中,玩家通过控制马匹的方向、速度等,使其顺利地通过障碍,而不要被绊倒或跌倒。当然时间也是越短越好, 率先跑到终点就赢,玩法类似于一些赛车游戏。

3D 赛马

是否收费:有免费和收费两种版本



香港人对赛马的迷恋远近闻名,3D 赛马就是一款赛马游戏,游戏中有多种赛马可供选择,还有各种不同赔率和能力的比赛。每场比赛我们都可以投注 3 匹马,这 3 匹马的选择和排列方式可以有许多种组合,既可以一次性投注 3 匹马都得第一名,也可以猜测每匹马的名次,猜中的话,奖励的倍数可是非常高的。这款游戏由于采用了模拟真实场景的 3D 画面,一进入游戏就能够感受到一股浓浓的赛马气氛, 游戏的整体上全都采用 3D 效果进行显示,让人看着非常舒服,流畅度也好,可玩性非常高的一款游戏,值得推荐。

热推 APP

爱讯,捅破感情的窗户纸

是否收费:免费

对于可怜的剩男剩女, 春节回家往往是一件很恐怖的事, 必须直面家长和亲朋对个人问题的“关心”。茫茫人海中想找个未来的伴儿真不是件容易的事。现实的残酷让你我的心灵紧锁, 打开青春的记忆,谁曾经是你的神往,你又曾被谁神往过? 没准你的寻觅正是她的所爱呢。这层窗户纸也许只需要爱讯来捅破吧。通过这个 APP 给你心中的“TA”发条“爱讯”(由系统发送),“TA” 就会通过手机短信收到通知说有人暗恋他 / 她。 假如你暗恋的“TA”,也正在暗恋你,你们双方都会收到配对通知, 然后就可以开始相互了解。“TA”也可以使用爱讯猜猜看你是谁, 如果猜不出来可以跟对方要提示,或者让你大胆表白。

@ 想成家了:让小小的 APP 当了回红娘,很有意思。

指上谈兵,划爆三国的唯美游戏

是否收费:道具收费

卡牌游戏也风靡一时了,而《指上谈兵》首先在玩法上就给人一种新鲜感,和传统卡牌游戏操作方式不同, 不用手指指点选, 而且采用了和许多塔防类手游较为相似的“划”这种操作方式。它还结合了卡牌、塔防及养成类手游的几大特点, 让玩家享受到一般卡牌中享受不到的乐趣。

@ 吕布战秦琼:画面唯美,玩家可以看到最原汁原味水墨风格中国风, 战斗画面够绚丽, 人物也可爱, 特别是配音棒极了!

@ 指上弹游戏:爽是爽,但是这个游戏还是很费钱的,没 Money 会玩得很辛苦。

责编:陈扬铁　**美编**:黄莹　**组版**:何雪松　**责校**:杨军
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcw-digital@vip.sina.com

移动 GPU 超越主流游戏机强过 PC 显卡?

这还只是一个幻想

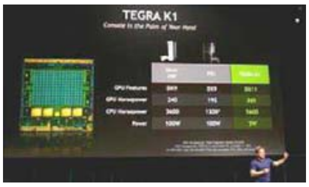
文\SXYZERO

高通和NVIDIA近期发布的骁龙805以及Tegra K1貌似将移动GPU的性能带到了一个新的高度,两家公司的新产品都支持4K视频解码,甚至支持目前只有在DX11显卡上才能实现的“曲面细分”功能,而NVIDIA更是公然宣称自己处理器的浮点性能已经超过了主流的Xbox 360和PS3……这一切仿佛给我们展示了智能移动设备未来在娱乐,特别是游戏方面的美好前景。是不是真的一机在手,我们就能玩到不输于主流游戏机甚至是PC的高画质游戏?移动GPU未来是不是就真的拥有无限的发展空间?

硬件更新快:移动GPU迈向新高度

即使再不看好智能移动设备性能的玩家也必须得承认,在近几年如果光说性能增长幅度,恐怕无论是游戏机也好,PC 也好,都很难和智能移动设备相比。特别是在 GPU 方面,几家公司的产品在纸面性能上展现出令人诧异的一面。高通的 Adreno 每一代比前一代都至少提升了两倍的性能,而 NVIDIA 做得更是直接,新的 Tegra K1 都无需重新设计架构,直接将独立显卡端的 Kepler 核心拿来使用。

很明显的是,在工艺制程得到大幅强化后,收益的不仅是主流的游戏平台和传统 PC 硬件,移动设备同样可以利用更出色的制程,将更多的晶圆塞入手机或者平板之中。目前 Tegra K1 的制程是 28nm,已经可以采用一组 SMX(流处理器集群)的 Kepler 核心,那么在制程工艺进化到 20nm 甚至是 14nm 后,按照 NVIDIA 现有的做法,几乎在不提升成本、功耗以及温度的情况下,就能极大地提升智能手机或者平板的 3D 性能。



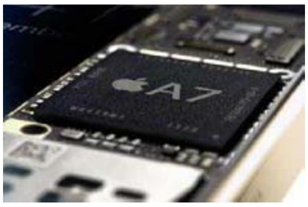
Tegra K1 的浮点性能甚至超过前一代的游戏主机

最强游戏掌机 PSV 在画面上依然和主流游戏平台上的作品相差较远

实际上从上一代开始,各大游戏引擎已经开始支持移动 GPU,但限于移动 GPU 实际的性能以及功耗考虑,大多数看上去异常强力的画面都还仅仅用于 DEMO 展示,而真正的优质画面很难出现在移动平台上,包括游戏掌机 PSV 或者 3DS 皆是如此。但从目前移动 GPU 的发展来看,在 20nm 成熟之后,我们或许不用等待太多时间就能看到心仪的高画质画面出现在智能移动设备的游戏上,而绝不像现在只是小打小闹或者仅仅展示 DEMO。

API进化:改变掌上世界的OpenGL ES

3D 画面的发展除了硬件,同时也离不开 API 的进化,移动 GPU 在硬件性能上和过去已经不可同日而语,在 API 上也已经有了自己成熟的体系!就如同 Windows 的 3D API 是 D3D,Linux 的 3D API 是 OpenGL,移动智能设备同样拥有自己的 3D API,而要在移动设备上开发游戏也要基于这个 3D API——OpenGL ES。事实上,大多数移动设备的系统都是基于 Linux 开发的,比如安卓,所以移动设备使用 OpenGL 的子集作为 3D API 也是非常正常的事情。简单而言,OpenGL ES 是从 OpenGL 裁剪定制而来的,考虑到移动 GPU 的规模和实际运行游戏的效果,OpenGL ES 相对 Open GL 去除了许多非绝对必要的特性。



iOS 系统和安卓系统都采用 OpenGL ES 作为 3D API

OpenGL ES 3.0 已经能表现出较好的游戏画面

不过,无论 GPU 性能多强,可以做到的特效有多好,它也只能做支持的 API 范围之内的事情。所以作为目前移动平台最优秀的 3D API,OpenGL ES 本身的发展在一定程度上就决定了智能移动设备在游戏画面上的效果。OpenGL ES 的版本更新并不算迅速,在多年发展后,基本形成了 1.1 和 2.0 两个版本,这两个版本都是通过不同 OpenGL 版本简化而来,其中 OpenGL ES 2.0 由于本身可编程 3D 图形的特性,使得移动平台的游戏效果突飞猛进,从 2007 年到 2012 年,大多数移动设备在 GPU 方面都支持了这个版本的 OpenGL ES。

在 2012 年,OpenGL ES 3.0 正式公布。这个版本在纹理和渲染上做出了大量的改进,增加了大量的特性,可以说新的版本在很大程度上已经接近 OpenGL 了,除了能够让移动平台游戏画面更加漂亮,还能让开发者更加节省力气,提高机器 3D 图像的性能。目前无论是最新的智能手机(第一个支持 OpenGL ES 3.0 的移动设备是 Nexus 4),还是苹果或者其他公司公布的产品,其 GPU 最高也就支持这个版本。

从现在来看,新的 API 规格虽然有所计划,但在短时间内尚不可能公布,所以不出意外的话,未来一段时间 OpenGL ES 3.0 依然将是各大安卓设备在 3D API 上支持的最高版本,包括使用 Tegra K1 以及骁龙 805 的设备!当然毫无疑问的是,移动设备将随着 OpenGL ES 版本的提升以及 GPU 的增强获得更多的图像进步,甚至在一定程度上观感不亚于我们在 PC 和家用主机上玩的大型 3D 游戏!

理论和现实的性能差异

拥有了较强的 GPU,再加上 3D API 的进化,那么是不是就真的如 NVIDIA 所言,移动 GPU 就可以超越主流游戏主机的性能?甚至强过 PC 显卡?就现在而言,这恐怕还只是一个幻想。

即使拿目前最强的移动 GPU——Tegra K1 来衡量,我们也会发现它和主流的游戏主机还是存在着不小的差异。尽管从浮点运算来看,Tegra K1 的确在纸面规格上要强于 PS3 和 Xbox 360,但 3D 游戏并不是只看浮点性能。

限于规模,移动 GPU 不可能拥有大量的纹理处理单元和光栅处理单元,更别说在内存系统上,主流的游戏机要远远强于目前的智能设备,所以即使移动 GPU 浮点运算更强,但要说整体性能超越主流游戏机则显得夸张。此外,相对游戏开发商能直接访问主机底层界面,充分优化游戏而言,移动平台都很难在性能发挥上超越游戏主机。所以至少在现阶段,要达到 PS3 那样的游戏效果,平板和手机还是非常困难的。

不过游戏主机往往在发售后的数年里不会更改硬件,所以性能可以说是停滞不前的。随着时间的流逝,在工艺进步后,移动 GPU 的规模也会继续扩大,智能移动设备在性能上达到或超越上一代游戏主机还是有可能的。不过,要是和 PC 上的独立显卡相比,哪怕采用同时期相同的技术,但是移动设备始终要考虑到面积、功耗和发热等问题,这注定了 GPU 规模不可能和桌面 GPU 相比,移动 GPU 的性能肯定也无法超越独立显卡。如果要和独立显卡比性能,好吧,请和数年前已经埋入土的老家伙比吧!

要做到 Xbox One 的游戏画面,智能移动设备恐怕还要许多年的努力

另外必须要说的是,尽管 OpenGL ES 的画面特性随着版本不断提升,但是和 D3D 以及 OpenGL 相比还是有不小的差距。我们可以想象,在 iOS 以及安卓设备上,即使 GPU 宣称支持一些画面特效,比如曲面细分,但 OpenGL ES 目前以及未来很长一段时间都不会支持这样的特效,那么在这些移动设备上我们自然也看不到 PC 游戏和主机游戏所拥有的高级特效。而且即使 API 支持了,但是以现有移动 GPU 的性能去做一些高级特效,性能上的损耗实在难以想象。可以肯定,在游戏画面方面,PC 和主机平台依然占据着绝对的制高点!

结　语　GPU规模和程序接口产生的“紧箍咒”

我们承认移动 GPU 的巨大进步,无论是性能还是 API,移动 GPU 已经可以在移动设备上带给我们足够感动的游戏画面。但是盲目吹嘘的纸面性能并不代表着移动 GPU 就可以达到主流游戏平台的水准,更不能说移动设备就能代替目前主流游戏平台的地位。目前大多数移动设备毕竟不是专业的游戏平台,考虑到功耗和发热,在 GPU 规模上,它们还很难和主机以及独显相比,而且在应用程序接口上,它们也不可能像大型游戏平台那样完善。所以我们可以肯定移动设备在游戏性能上的成长,但却不能在浮夸的纸面性能上去否定目前的主流游戏平台!不过个人倒是对移动设备在未来淘汰游戏掌机这类设备感到乐观,毕竟游戏掌机同样拥有 GPU 规模和程序接口的限制,同时它们还拥有游戏主机长时间无法升级硬件的死穴!

日期:2014.2.10　**第5期**
责编:徐远志　**美编**:毛代洪
组版:况中银　**责校**:杨　军
投稿邮箱:pcw-pc@vip.sina.com

扫一扫
加微信看 PC 地带

除渣有理！
2014 PC 应告别杂乱设计

@ 书愚

马上又是开学季了，不少学子将要购买新机。不过这两年，选台电脑真的越来越难了，面对暴增的产品种类和千奇百怪的电脑形态，玩机多年的老鸟都会有点懵——选什么形态，什么硬件系统，什么操作系统，这些以往从未面对的问题现在一股脑儿地冒了出来。选谁，还真是个问题。

在产品太多反而导致消费者不敢下手的大环境中，PC厂商何不来个逆向思维，在2014年搞个“除渣工程”，剔除不必要的形态和系统，让消费者有明确的选择呢？

1.扫除 PC 中的“异形”

近几年的 PC 市场中涌现了不少“异形”。它们本身出货量不大，但混淆视听的作用倒是很大。说大点，这类产品让消费者搞不清楚 PC 发展的方向是什么，担心自己买的电脑会迅速地被时代抛弃。“我要是买台传统电脑，没准明天就落伍了”——本令人愉快的消费现在变得挺让人揪心的。这绝对是副作用，会导致严重的观望情绪。

“异形”PC 有哪些呢？Android 一体机是个典型。给手持设备的操作系统居然用到大块头 PC 上，且不说难以作为生产工具，难道你要用户抓着一体机摇来摇去地开赛车？便宜几百元？消费者缺那几百元吗！？延伸开来，还有二合一一体机——它是一台 x86 一体机！把屏幕拆下来，又是一块 ARM 系统的 Android 巨型平板，而且，它还可以再立个小支架继续当一体机！这种双硬件系统的成本高得无敌，而且缺乏实用意义。

当然“异形”还有很多，比如 TAICHI，一款意淫 AB 面双屏分享概念，完全无视笔记本正反双屏分享时的屏幕高度和可视角度问题的奇葩产品。FLEX 14 触控笔记本，屏幕可翻转 300°，手指捅上去屏幕晃啊晃、晃啊晃……既然有明显的设计问题，且不会对产业发展和市场的安定团结贡献任何正能量，那么我们应该立马清除它们！

> **“每个 PC 厂商都应该思考这样一个问题：你打算买辆车，结果发现有长方形的有圆形的有三角形的还有菱形的，有烧油的烧气的烧酒精的，有三轮的四轮的还有八个轮子的，你买哪种？”**

奇怪的设计，不考虑用户实际需求的“异形”PC 应该被尽早剔除

2.重新规范超极本概念

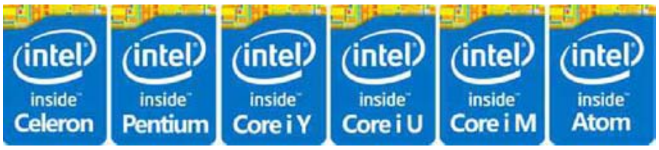
说实话，作为专业人员，几乎所有媒体工程师和意见领袖都很认同原有的超极本概念——极致轻薄，极致响应。但由于最近几年触控 / 变形 /Win 8 等概念也充斥其中，加上成本考量，超极本概念被“做滥了”：

现在，1.9kg~2.1kg 的 14 英寸本也号称超极本；16GB/24GB/32GB 的小容量 SSD 也被拿来滥竽充数，这种小容量 SSD+HDD 的组合，不仅没有任何提速效果，反而会为后期系统的维护带来不可估量的麻烦(因为是 RAID 模式)。

我们认为，英特尔应该在新的一年中重塑超极本形象，1.3kg 以内的极致轻薄 + 纯固态硬盘 + 触控应该成为最低标准——这才是真正的体验出色的超极本产品。它至少会给消费者明确的信号：要体验好，就多花点钱买超极本——这对整个产业也是福音。

超极本就应该保持真正的极致

3.去掉硬件平台中的“杂音”



那么多类型的处理器，消费者该选什么呢

现在英特尔又在带着 PC 厂商大推二合一笔记本概念，且不说这个概念是否真的能全面成功，但至少应该给消费者明确的产品形态和定位指导。有高有低的搭配是好事情，小机型用 Atom 处理器，大一点的要兼顾性能用 Core i 处理器，大家很明确也就好选择。但是如果 Core i 处理器都分了 Y/U/M 系列，然后再让奔腾和赛扬也夹杂其中，“杂音”太多，恐怕就不是好事情了。如果真的想让二合一概念为大家所接受，干掉奔腾和赛扬处理器是第一步，然后简化 Core i 处理器的分类，这样才有继续的可能。

如果能够规范一下产品价格和定位当然更好，现在的二合一产品，既有三四千元的，也有七八千元的，而且采用的还是相同的处理器平台，这也会在很大程度上带来“杂音”，让消费者看不懂这种产品的真实定位和意义。

一句话结语：创新是好事，但产品多如牛毛、杂乱无章就不对了，PC 到了该“除渣”的时候了！

编辑观察

变形，值几个钱？

@电脑报徐远志
+ 关注 电脑报徐远志微博:weibo.com/cqxyz

变形本领域一直有这样一个有趣的现象：同样的变形产品，价格却千差万别。

按照 PC 厂商脑子里面的一贯想法：都是新品了，出货量不大之前，那得要利润啊，咱们现在最缺的就是这个了！所以，一款 Atom 的变形本，定价 6000 元！后来英特尔为了“百花齐放”，又推出了低功耗的奔腾、赛扬，搞出了更低电压的 Core i Y 系列处理器，哇这下就更有趣了——同为采用 Core i Y 系列处理器的后空翻变形本，有卖 4000 多元的，也有卖 8000 多元的。原本一团和气(高价时大家都卖不动)的市场格局给打乱了，所以有更多厂商跳了出来，推出了 3000 多元的二合一产品。这种产品用起来如何不在本文讨论范围内，但有 3000 多元的，也有近万元的，且看不出有何本质区别，我们不禁想问：这变形二字，到底值几个钱呢？

这个问题的核心其实不在物料和制造成本上，而是在观念上，这也是 PC 界的一个老话题。正如前面所述，PC 厂商惯用的做法就是在新品上市之初卖高价博取高利润。但我们假设一下：如果当年 iPad 推出时卖 8000 元，会发生什么呢？结果一定是：还没有等它降价大卖，就被铺天盖地的 Android 平板给干掉了。但正因为它从出生开始就定了个亲民的 3000 元级价格，且是苹果最低价的电脑类产品，所以它大卖了，至今仍是平板领域的霸主。或许就单个产品而言，苹果赚的钱少了(说不定最开始没有赚到什么钱)，但它成功了，开启了一个新市场，这就是大生意了。而今的变形本，还在延续 PC 的老路，能成功吗？有厂商看到了问题，出了低价品，但个体推动力又极为有限。或许，变形值几个钱这个问题，应该留待整个 PC 业界去集体思考和讨论一下了。

责编:黎坤 **美编**:黄莹 **组版**:姚永福 **责校**:杨军
日期:2014.2.10 **投稿邮箱:**pcw-pc@vip.sina.com

叫好不代表叫座

索尼 Fit 13A 触控变形超极本消费者报告

消费者
综合评价
8.3分

参考配置和参考价格:
13.3英寸1920×1080分辨率10点触控/1.31kg
Core i5 4200U双核处理器
4GB DDR3L-1600内存
HD 4400
128GB SSD
Windows 8.1
8499元

目前来看,所有的变形本设计和后续的改进,目的都是为了化身平板模式,利于触控操作。本次消费者报告中这款索尼Fit 13A,就是该品牌自分体式(Tap 11)、推拉站立式(Duo系列)之后的第三类触控变形超极本。那么它的体验又如何呢?

2012年秋,Duo系列,推拉站立式

2013年冬,Tap系列,分体式

1

赞:变形方式有创意,整体质感精良
踩:不够薄

消费者:张泉
职业:平面设计师

很多人以为我买这个笔记本是为了工作,其实不是,画图我还是习惯用台式机,性能更强的同时屏幕面积优势明显。买Fit 13A纯粹就是因为喜欢索尼这个品牌,而且对它这种独具一格的变形模式很有好感。其实它这种变形模式跟索尼微单上的翻转屏有异曲同工之妙,相信一定有借鉴的成分在里面。这种变形方式我个人认为还是很方便的,比起分体式而言设计成本还是要低不少,不过单手还是无法完成。该机在变形完成后(变为平板模式后)是通过磁铁来加固A面与C面的连接性的,需要稍微用点劲儿才能分得来,看来索尼很注意细节。不过这种变形方式比较影响厚度,因为完成变形后A面与C面中间会多出一层,所以在平板模式下它的厚度超过了22mm,对超极本而言可能不算太合格的表现吧。当然,它的整体质感依旧保持了索尼高端产品的高水准,明眼人一看就知道不是便宜货,面子过得去!

编辑点评 与传统超极本两线齐发的一种尝试

如果同一价位有一款卖相极为出色的产品,换谁都不愿意又推出另一种设计去与自家兄弟抢饭碗,但在已经拥有饱受好评的Pro 11/13系列传统超极本后,索尼依然在此价位拿出了Fit 13A,除了英特尔等上游厂商的助推之外,改变沉寂已久的产品结构模式也是所有品牌都希望尝试的事情。所以,对于Fit 13A这样的产品而言,看点其实是有的,但消费者买不买单,就要看变形这种东西在实际应用中是否具备吸引力了,说白了,还是得看软件应用的脸色。

2

赞:800 万像素摄像头,屏幕效果很出色
踩:比 Pro 13 重半斤,接口数量偏少

消费者:柳彻
职业:商人

前段时间想买台笔记本处理文件,朋友都推荐最古板的商用本,虽然我很清楚术业有专攻的道理,但还是拗不过脑子里对新事物的好奇,入手了索尼Fit 13A。它还配备了触控笔,在小尺寸的全高清分辨率屏上操作起来比手指方便多了。它的摄像头是给我一大惊喜的地方,达到800万像素,显然在这方面是按照平板或智能手机的规格来进行设计的,效果很不错。还有就是它的屏幕相当赞,虽然镜面保护屏导致反光较严重,但开到最大亮度即便是晴天的室外也能用,IPS面板全高清屏的可视角度也相当大,这方面不愧高端本的名号。

但如果把Fit 13A当作平板用的话,它1.31kg的重量显然就成了累赘(相比之下Pro 13才1.06kg),单手基本上无法久握,只能以坐姿放在膝盖上用,但如果是长时间使用的话,它的底部热量可不算太低,终归还是要摆在桌面上,这似乎就不是典型的平板使用方法了吧?同时在接口方面,只有2个USB3.0和1个HDMI接口让它与传统超极本也有着明显差距,有时候还真不够用。

编辑点评 平板思路与PC形态的不对味

无论摄像头还是接口布局设计,Fit 13A都是朝着平板的方向在变化,实际上触控本来就是为平板等设备而生,但毕竟它本质上依然有着浓厚的笔记本元素,重量太大意味着它不可能像手机或7英寸平板那样可以随身携带玩自拍,高像素摄像头的意义就打了折扣。而既然随不了身,回到笔记本的角度又发现接口不够使,让它在易用性方面两头不讨好。

3

赞:响应快续航较长
踩:键盘手感普通,预装软件太多

消费者:穆霆
职业:公务员

我对Fit 13A有两个比较满意的地方,首先是响应速度够快,这块三星的128GB SSD让它可以在数秒钟之内完成操作系统启动,也能很快地打开各种大型软件,如Illustrator等,我觉得在性能上它很“超极”。其次是续航能力不错,一口气看完2部全高清电影,它还能继续工作1小时以上,这在以前的笔记本上想都不敢想。

要说缺点的话,键盘手感不佳算一点,但看了这么久的《电脑报》,我知道这并不是Fit 13A这一款超极本的问题。预装软件太多也是我不太满意的一点,本来硬盘容量就不大,还充斥着Office、迈克菲等体验版软件,拿到手时就只剩50GB空间可用,害我一来就清理了半天。在性能方面,我偶然发现这颗Core i5 4200U处理器居然不支持睿频,最高频率一直只有1.6GHz,虽然不影响使用但始终影响心情。

编辑点评 超极本取消睿频减少发热量可以理解

对超极本而言,极致响应速度才是体现性能优势的重点,即便不取消睿频,它的性能也不能与标准电压处理器相比,而且还会增加散热压力。所以,我认为在搭配全SSD的情况下,处理器取消睿频对超极本而言是完全可以接受的,不会明显影响体验。

编辑总评 带有冒险精神的Fit 13A

就综合设计来看,Fit 13A可以说集索尼顶级超极本的设计大成,1.31kg虽比Pro 13重了半斤(250g),但在所有13英寸非分体式变形本当中,它依然是目前最轻的,档次感也相当高,是一款出色的新概念产品。但在它身上我们还是看到了很多不确定性——Windows触控还没有王牌应用、平板形态与PC硬件体系存在冲突等。所以,像索尼Fit 13A等变形超极本的前路,依然只能用坎坷与未知来形容。

真材实料看PC | **Technology**

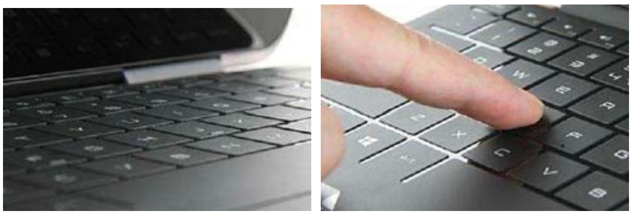
最近几期，我们从整机的角度为大家讲解了机身材料、制造工艺等方面的轻薄进化。而落实到笔记本的细节上，每个部件都需要进一步的轻薄处理，笔记本厂商在这方面也做了相当大的努力，做出了一些令人惊叹的设计。

为轻薄而生的特殊结构

戴尔 XPS 11 整机厚度 15mm，从这张图可看出极薄的键盘为机身部分做出的贡献

再一次压榨键盘厚度

经典代表:戴尔 XPS 11



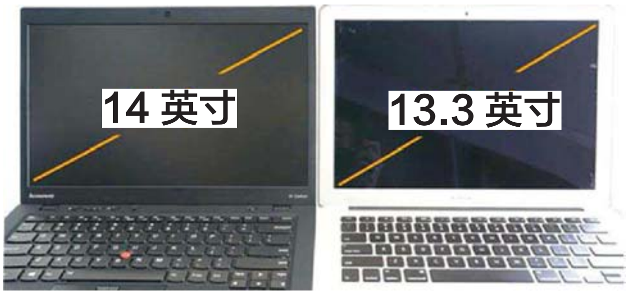
XPS 11 的触按式键盘采用了完全平面的结构，无键程，极薄

键盘对于笔记本的厚度影响是比较大的，所以，如今的超极本已经全面改革为超薄的巧克力键盘，其厚度（不单看高出 C 面的厚度，而是包括整个运动键程）通常为 3~4mm。然而，戴尔 XPS 11 做出了更大胆的尝试，其键盘厚度仅为 1mm。

戴尔 XPS 11 使用的是零键程的触按式键盘，其键盘是平面结构，和基座的高差只有不到 0.5mm，其实这只是用于视觉上的区隔。这样的结构简化，对于整机厚度和重量的控制大有好处，使得戴尔 XPS 11 的整机厚度仅为 15mm。另外，键盘的无缝隙结构，对于防水也有很大帮助。 当然，这一设计也并非完美，没有键程的敲击实在是需要花很多时间去适应。

超窄边框让整机小一号

经典代表:ThinkPad X1 Carbon、戴尔 XPS 13



14 英寸 X1 Carbon 和 13.3 英寸 MacBook Air 在外框尺寸方面相差无几，X1 Carbon 实现了将 14 英寸屏幕装入 13 英寸本的外壳里，以此让整个机身变小

笔记本的外形边框尺寸不仅影响到本本的便携性，对重量也有不小的影响。外形尺寸往往受限于液晶屏尺寸，那么，为了轻薄，这里有什么可以动脑筋的地方呢？

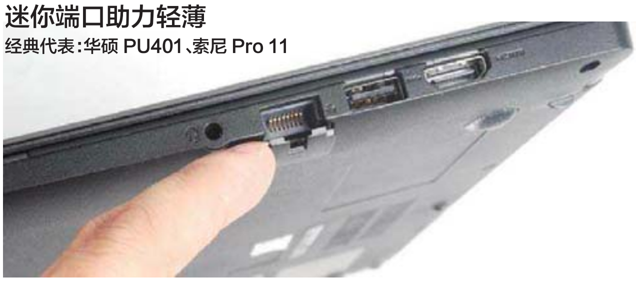
现在一个流行的做法是做超窄边框。ThinkPad X1 Carbon 的边框，由传统的 1cm 以上降低到 5mm 左右，这让使用 14 英寸屏的 X1 carbon 的外形尺寸仅为 331mm × 226mm，与使用 13.3 英寸屏的 MacBook Air 相当（其外形尺寸为 325mm × 227mm）。而与同为 14 英寸的 ThinkPad T430 相比，X1 Carbon 的长度和宽度都缩减了 1cm 左右。别小看这 1cm 哟，这相当于让笔记本的表面积减小了 7%。

另一个典型案例就是 XPS 13，在 11.6 英寸机身里面塞进了 13 英寸屏。

这种窄边框大屏幕的设计，没有牺牲视觉舒适度，但机身尺寸又缩小了，更加便携，另外本本外壳的用料也随之减少，对于笔记本的重量减轻自然也大有好处。

迷你端口助力轻薄

经典代表:华硕 PU401、索尼 Pro 11



很多超极本采用可伸缩的 RJ-45 卡扣片结构让网线接口变小

索尼 Pro 11 可通过 HDMI 端转接 VGA，减小端口占用空间

索尼 Pro 11 机身没有有线网络接口，它的联网方案是将带有 RJ-45 WAN 口的 USB 供电 mini 无线路由器连接在电源适配器上，为笔记本提供无线网络

本本厚度的压缩，也让端口的存在受到威胁，尤其是那些体型较大的端口，要想立身于超薄本上，还真是困难。HDMI 和 Display 口有 mini 形态（mini HDMI 和 mini DP），但 RJ-45 有线网口怎么办呢？一种新型的设计出现了：部分轻薄机型在 RJ-45 端口的下部采用活动设置，未使用时，这个部分是向上收起的，成功削减了端口的厚度。而在插入网线后，这个部分会被向下撑开。

在没有 RJ-45 口和 VGA 口的索尼 Pro 11 上我们还看到了这样的设计：将带有 RJ-45 有线 WAN 口的 USB 供电 mini 无线路由器连接在电源适配器上，为笔记本提供无线网络。另外，还随机附送了 HDMI 转 VGA 的转接线。

小编有话说:注意轻薄设计的副作用

（欢迎 @ 小编新浪微博发表你的看法）

@ 工程师手记胡进:超窄边框不太适合变形本

设计合不合理，并不在于其本身，而是要看整机的定位，就像超窄边框设计，如果出现在变形本上就是悲剧，因为窄窄的边框会令使用者在握持时导致屏幕误碰；另外，如果没有像 XPS 12 那样额外的金属框架设计，超窄的屏幕边框也会带来另外一些关于强度上的隐患。比如，每个用户的握持力度是不同等的，既可能有鲁莽的肌肉男，也可能有不知轻重的小孩……

@ 电脑报黎坤：端口小型化勿滥用，注意配件

有次我准备用笔记本连电视，突然发现一个悲剧，明明不是超极本，却用了个 mini HDMI 端口，而且随机还没有配 mini HDMI 转 HDMI 的转接线。端口小型化咱没意见，但真的都是必要的吗？另外，没有配套转接线的小型化设计，只能说明厂商无脑。

@ 电脑报一木:为创新呐旗助喊

完全无键程的戴尔 XPS 11 绝对是最近一段时间里最大胆的设计，厚度极薄、有助于键盘防水、在“后空翻”变形后还提供了平整的底部支撑，优点非常多。但缺点也很明显，那就是打字“太硬”，虽然在实际使用一段时间后会有所适应，但其舒适度终归还是不能跟有键程的键盘相比。不过我想说的是，不入虎穴焉得虎子，创新，总是有利有弊的，如果厂商们的传统思想过重，那么笔记本的发展进程就会变慢很多。

责编:黎坤 **美编**:黄莹 **组版**:向海蓉 **责校**:杨军
日期:2014.2.10 **投稿邮箱:**pcw-pc@vip.sina.com

贵在细节

商用 PC 内部细节逐个比

在前几期的商学院课程中，已经为大家讲解了移动工作站在内部设计、硬件性能以及安全特性等方面的巨大优势。而今天我们将更细致地与大家一起探寻商用PC,尤其是高端商用PC在内部细节设计上与家用本的差距,实际上,这些细微差别也正是体现了商用PC严谨设计理念的闪光点所在。

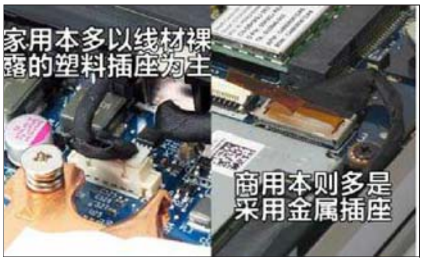
@张昌明

20分钟充电79%,惊人的电池效率差距

随着低电压平台的不断崛起，理论上似乎长续航已经渐渐成为全笔记本平台的一个标志性进化，但事实上，并不是所有笔记本都会在续航能力上有太大进步。对于商用本而言,除了会尽量设计单次长续航时间之外,折中的方案当然也必须有,那就是让笔记本在短时间内快速地“回血”,也就是快速充电技术。

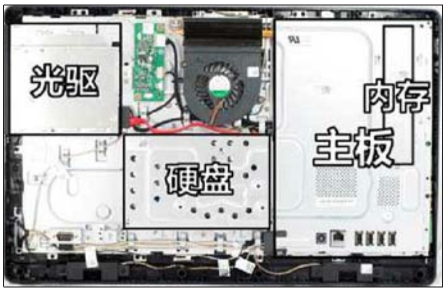
以 ThinkPad X1 为例,在关机状态下它可以在 20 分钟内将电池容量充至 79%，而普通的家用本只能充到 20%~30%,效率差距惊人。有一定基础知识的读者朋友可能会说,快速充电也无非就是加强电流而已,原理的确如此,但其实为了实现这一目的,对电芯制造技术的要求极高，电流或电压过高都很可能导致短路甚至爆炸,同时还要解决高发热量的问题,所以,很多商用本都会采用锂离子聚合物电池来解决这些问题。因此,快速充电是一个看似简单,但却十分考验设计功底的技术，而在中高端商用本中，得益于不太敏感于成本,实现快速充电才有可能。

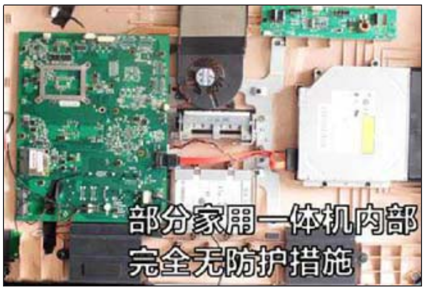
商用本排线设计更讲究



很少有人会注意笔记本的内部排线设计,但如果进行一番对比,就很容易发现商用本与普通家用本的不同:前者的显示器供电接口大多采用电气性能更好的金属插座,而后者以按压式塑料卡口为主。除此之外商用本的大多数排线都采用了印刷电路设计，而家用本则还是多为传统的线材。另外,部分高端商用本甚至会采用信号搜寻能力更强的印刷电路作为 WiFi 天线……在这些非常细微的设计上，商用本有着难以察觉，但却影响深远的优势——耐热性更佳,抗拉扯能力更强,无线信号更好,而且规整的走线有利于后期维护与轻薄化设计。

全覆盖的内部金属遮蔽层





在一体机领域，家用与商用的区别非常明显,以同样是 4000 元内的机型来对比，商用一体机内部采用了完全覆盖所有内部元器件的金属遮蔽层,起到防辐射与加强结构强度的作用。而家用一体机的金属遮蔽层通常只会覆盖主板，部分产品甚至完全没有,让人跌破眼镜……实际上在工业设计的相关规定上,内部金属遮蔽层是必须要有的设计,而显然部分家用一体机在这方面是没有什么底线可言的，相对而言,商用一体机就严谨多了。

加固结构强度的金属底盖与屏幕金属框架

金属材质在笔记本上已经不算稀奇,但大多数家用本顶多是顶盖与 C 面采用金属材质,没有内部金属防滚架不说,底盖也以塑料材质为主,毕竟这是一个大家不怎么会在意的地方,但高端商用本或移动工作站则会继续沿用金属材质打造,以维持整机的全面耐用性,如果真的从桌面跌落,任何部位的损坏对笔记本而言其实都是致命的。

除此之外,在笔记本显示屏的后面,高端商用本还会辅以一层额外的金属框架,这也就意味着它的顶盖耐扭曲性和抗撞击性极佳,大幅提升了结构强度,根据我们之前对戴尔 Latitude E6320 的测试来看,即便 75kg 的成年人用力踩踏也不会损伤屏幕。而这一切,家用本,哪怕是顶级家用本也不一定能拥有。

防水键盘,最有意义的保护功能

家用本键盘底部都是孔洞无法防水

商用本键盘底部采用全封闭设计，液体通过导流孔流出

咖啡、茶都是各种商务场合很常见的桌面饮料,它们的频繁出现也就意味着水进入你笔记本内的几率大大提升,而商用本在这方面的预见性显然远强于普通家用本,因为它们大多至少配备了防泼溅键盘,部分甚至可以在一定程度上防流水,这要归功于键盘导流孔的设计,可以将误洒入的水通过它直接由笔记本底部排出,而不是浸入到笔记本内部(可以根据笔记本底部是否预留出水孔来判断)。这样的设计在家用本端也是非常少见的,但它的实用性却是相当高。

总 结

优异的安全性需要昂贵的“票价”

商用PC极其出色的细节设计其实都是为了一个目的——安全性。其一是硬件的安全,因为商用环境需要很高的可靠性,固定资产的生命周期对于企业而言至关重要,而且对于使用者而言,细节品质过硬才能使用户能够专注于工作当中。其二是数据的安全,跌落、进水……任何的意外都可能导致数据的丢失,为了保护这些宝贵的数据,提供最高级别的安全特性自然也是商用本的安身立命之本。不可否认,这些细节都意味着高昂的成本付出,但它能给予的回报也是绝对值回“票价”的。

Windows 8主题推荐

又到一木晒资源的时间了，在推荐之前，先给玩家们说说 Win8 系统。受历代 Windows 影响，伙伴们习惯在“开始”菜单中找应用或游戏，可到了 Win8，“开始”菜单变成了磁贴界面，仅显示一部分应用。我在这里介绍一招，可将 Win8 的所有应用显示出来方便玩家直接调用。

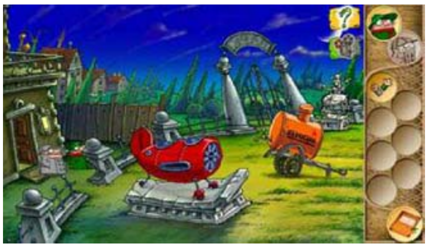
在桌面状态下，用鼠标右击底部任务栏空白处，选择“属性”，在“导航”标签下勾选“转到开始屏幕时自动显示应用视图”。现在点击 Win8 开始菜单即可立即显示所有应用了，还可以按使用频率排序，很酷吧！

欢迎大家在应用商店中发现好玩意儿时投稿换奖励。投稿邮箱:pcw-emu@vip.sina.com

■给你一次当福尔摩斯的机会

《飞行者兄弟 3》

- 程序来源:Win8 应用商店
- 商店评分:★★★★☆
- 应用类别:解谜
- 收费情况:20 元(免费试用)



卡通油画、可爱明朗风格的《飞行者兄弟 3》在一大堆黑暗系解谜游戏中脱颖而出

对于喜欢刨根问底的人来说，解谜游戏是不错的玩耍方式，而在一大推模拟真实场景的解谜游戏当中，《飞行者兄弟》算是一款脱颖而出的非常休闲卡通的作品。本期我们给大家推荐的是最新版的《飞行者兄弟 3》。

虽然是卡通油画风格，但《飞行者兄弟 3》丝毫没有脱离冒险解谜的情景，这个系列的第三部讲述的是两兄弟的猫咪阿森尼克被爱搞实验的大厨苏摩绑架了的故事，玩家将担任福尔摩斯的角色，来破解此次绑架事件。

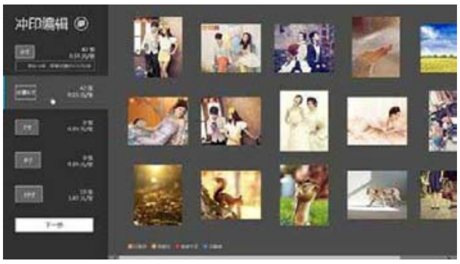
该游戏画面精致细腻，寻物时场景融合得也恰到好处，玩家不会因为某个图标凸显而省去动脑发现的过程，一切需要自己动脑筋找线索。相对前两部来说，第三部的色彩更加鲜艳，而游戏中主角兄弟依然是那么的可爱，而且各个配角的形象也同样非常夸张有趣。

小提示：

《飞行者兄弟》系列解谜游戏相对传统解谜游戏来说难度偏大，需要玩家动脑的地方较多，而且提示的间隔时间较长，这对于很少玩解谜游戏的玩家来说会比较困难，甚至完全摸不到头绪。不过呢，好在提醒设计得非常人性化，全视频提醒，可以一次解开一个界面。

精彩推荐

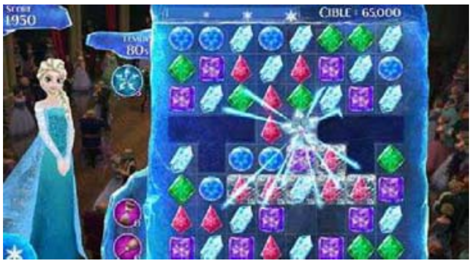
网易冲印



- 资源类别:照片　■ 收费情况:免费
- 推荐指数:★★★★☆

推荐理由:春节过后，大家一定有很多照片想放入相框中吧？网易旗下的在线照片冲印服务是个好选择。《网易冲印》不仅支持照片管理、实物照片冲印，还提供了冲印编辑功能，用户可将自己的照片或者创作的作品进行定制。48 小时发货，首次体验免费享受 15 张富士 6 英寸照片！

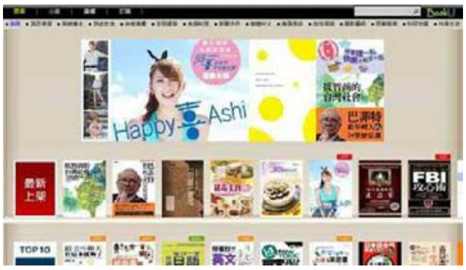
冰雪大冒险



- 游戏类别:益智　■ 收费情况:免费
- 推荐指数:★★★☆

推荐理由:《冰雪大冒险》(Frozen Free Fall）是迪斯尼最近推出的一款游戏新作，该游戏以《冰雪大冒险》3D 动画电影为背景，游戏中玩家在消除砖块时还可以利用动画人物的特技来帮助过关，该游戏画面制作精致，为玩家提供了大量的任务和挑战，保证游戏的进行不会显得枯燥无聊。

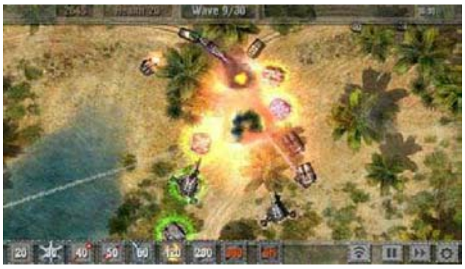
去看书



- 资源类别:图书和参考　■ 收费情况:免费
- 推荐指数:★★★☆

推荐理由:《去看书》(BookU)是专为 Windows 8.1 推出的在线阅读 APP 应用，该平台拥有种类齐全的书籍，包括商业财经、摄影、食谱、小说、漫画等 25 个分类，并提供了下载功能，方便用户离线阅读，触控翻阅效果很好。由于是台湾地区开发，所以文字多为繁体字。

战地防御2



- 游戏类别:策略　■ 收费情况:32 元(免费试用)
- 推荐指数:★★★★☆

推荐理由:《战地防御 2》(Defense zone 2)是一款塔防游戏，游戏有着令人着迷的关卡，新版本添加了新武器、新的对手以及更多的动作和战术。游戏每关都有三种难度可以选择，以满足不同玩家的需求。游戏中玩家可以利用多种武器和地形，自由选择炮塔，抵御敌人的进攻，可玩性极高。

TOP 5 LIST
本周最佳Win8游戏排名

TOP1　Farm Frenzy 2
大小:118MB
价格:20 元(免费试用)
点评:外国的疯狂农场比腾讯的画面好

TOP2　Supermarket Mania 2
大小:135MB
价格:免费
点评:有剧情的超市管理游戏

TOP3　Brain Cube Reloaded
大小:34.8MB
价格:免费
点评:别看小小方块游戏，很是挑战脑力

TOP4　Royal Revolt
大小:314MB
价格:免费
点评:3D 攻城战，画面很华丽

TOP5　Zulu Star
大小:16.6MB
价格:免费
点评:换了个界面包装的泡泡射击游戏

TOP 5 LIST
本周最佳Win8应用排名

TOP1　优课 – 语言学概论
大小:6.1MB
价格:免费
点评：普通高校本科汉语言文学、对外汉语、外国语言文学等专业的核心课程

TOP2　极品时刻表
大小:920KB
价格:免费
点评:诞生于 2003 年的老牌经典列车时刻查询软件

TOP3　爱漂漂 – 时尚
大小:28.6MB
价格:免费
点评:各类型服饰搭配参考，只是服装种类略少

TOP4　好豆菜谱
大小:493KB
价格:免费
点评:十万菜谱高清步骤图，让你迅速成为做菜达人

TOP5　男人派
大小:1.46MB
价格:免费
点评:新瓶装旧酒的《男人帮》

公告牌 潮人玩机版面2014年大改版！潮人玩机将分为应用型和硬件型两大玩机内容板块！不管你是不是硬件控，不管你的经济实力如何，只要你有一颗不满足现状的心，只要你有折腾的干劲，你总能在这里找到精彩^___^!

第一主题季:玩转多屏!

笔记本早就有能力拖动更多的屏，外接投影仪或平板电视就是最好的例证。不过，那仅仅是外接一块屏的双屏输出。能不能外接两块屏实现三屏输出呢？AMD平台笔记本是可以轻松实现的。那么，英特尔平台的笔记本呢？

全国独家

终于赶上了！

Haswell本实战三屏输出

@青松小雪

intel inside Haswell
THE HUNGER GAMES: CATCHING FIRE
DELL
DELL

英特尔本曾经的尴尬

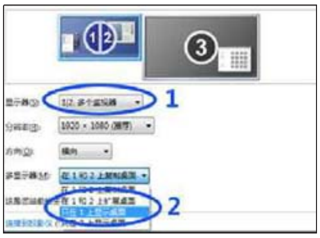
大家是否还记得2012年《电脑报》第29期做的《本本一拖三:实战笔记本三屏输出》一文，在那时，AMD的普通家用本就已经支持三屏输出(笔记本自己的屏幕+两个外接显示器)，这为提升工作效率和应用模式非常有帮助。尽管英特尔几年前就在叫嚣自家的笔记本平台将支持多屏输出，不过实际情况是就连IVY Bridge平台的普通家用本也无法通过常见的VGA口和HDMI口实现三屏输出，非常尴尬。而到了Haswell平台时，事情终于迎来了转机……

■Haswell家用本VGA+ HDMI的三屏输出实战

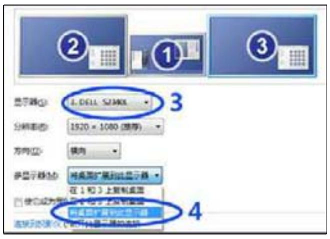
测试用笔记本:神舟战神K590C i7 D1
Haswell Core i7 4700MQ/4GB/500GB/GT 750M+HD 4600集显/1920×1080分辨率15.6英寸屏
外接显示器:戴尔S2340L×2
23英寸1920×1080分辨率/HDMI口/VGA接口
操作系统:Windows 7 SP1

●“屏幕分辨率”菜单是正常输出关键

KEY:点几下鼠标就能三屏输出



显示器(S): 1|2. 多个监视器
分辨率(R): 1920 × 1080 (推荐)
方向(O): 横向
多显示器(M): 在 1 和 2 上复制桌面



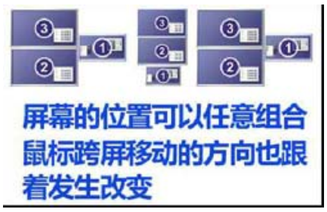
显示器(S): 1. DELL S2340L
分辨率(R): 1920 × 1080 (推荐)
方向(O): 横向
多显示器(M): 将桌面扩展到此显示器

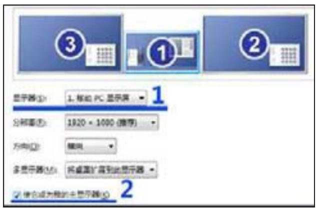
连线什么的就不多说了，VGA口和HDMI口分别插上对应的线就是了。笔记本启动后，外接的两个显示屏应该都能被正常找到并识别。

不过这时，通常会发现其中一块屏不亮。进入“屏幕分辨率”右键菜单，你会发现原来显示屏1和2处于复制捆绑状态，而显示屏3图标是灰色的。你要做的，就是选择“1｜2.多个监视器”，然后在下面的下拉菜单中选择“只在1上显示桌面”——这样就只有其中一块屏亮了。接着，分别选择两台灰色未点亮的显示器图标，并在下拉菜单中选择“将桌面扩展到此显示器”——三屏都能正常点亮了！

●灵活调整位置组合并设定主显示器

KEY:“屏幕分辨率”菜单中显示器位置是可拖动调整的





显示器(S): 1. 移动 PC 显示屏
分辨率(R): 1920 × 1080 (推荐)
多显示器(M): 将桌面扩展到此显示器
☑ 使它成为我的主显示器

点亮了就OK了？不！三屏输出是个很具体的事情——因为两台显示器还有笔记本放在桌面上是有位置和顺序问题的。哪块屏放在中间哪些放在两侧，哪块屏当主显示器（就是显示系统桌面和开始菜单的那块屏）都是要根据实际需求来定的。

笔者真见过不少朋友傻傻地根据“屏幕分辨率”菜单里面的默认顺序去搬动显示器和笔记本的位置。其实，这个菜单里面的屏幕位置是可以拖动和组合的。你甚至可把它们竖直摆放或者组合成三角形——当然，这时鼠标指针也得对应着屏幕组合的形状移动来跨屏了。

设定主显示器也很容易。比如你要把笔记本放一边，把大显示器做主显示器——你要做的就是把这台大显示器的物理位置移到中间，然后在“屏幕分辨率”菜单中把它对应的显示器图标也拖动到中间，然后在对应的下拉菜单中勾选“使它成为我的主显示器”即可。图中是笔记本屏居中并设定为主显示器的情况。

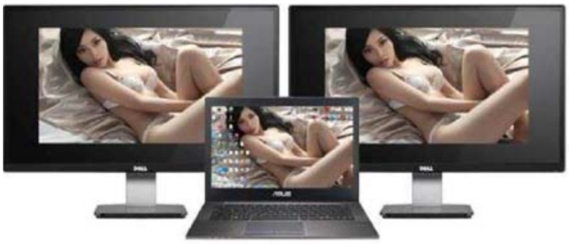
●分辨率不同情况下的壁纸全屏显示技法

KEY:将高分辨率的显示设备设为主显示器

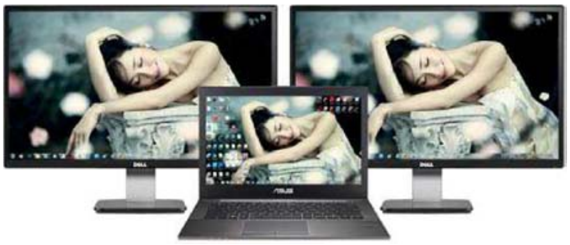
由于笔者采用了三块分辨率相同的屏，所以不存在壁纸显示问题。不过，当分辨率不同，比如笔记本分辨率为1366×768，而外接显示器为1920×1080分辨率时，就会出现预先设定在笔记本屏上的壁纸在外接显示器上不能全覆盖的问题。

解决办法也很简单：选择分辨率最高的那台外接显示器，在“屏幕分辨率”界面中将它设定为“主显示器”。接着，设定一张和它的分辨率相同的壁纸——这样，高分辨率屏的桌面壁纸全屏了，低分辨率屏幕只显示图片的中间部分（要想美观，在选择背景图片时需要点技巧）。

需要指出的是:这样设置后，你再将低分辨率的笔记本屏设置回主显示器，壁纸也不会出问题了。



笔记本屏分辨率低导致壁纸出问题



将高分辨率屏设为主显示器并重新设定壁纸后问题解决，然后再将笔记本设回主显示器

■注意事项

1.要玩三屏，购机注意接口问题

是不是Haswell笔记本用户都该为能够实现三屏输出普大喜奔了呢？答案是否定的。必须指出:现在Haswell平台由于功耗低，所以不少笔记本都做得很薄，与此同时，也就阉割了VGA接口——所以，如果你预计自己未来要玩三屏输出，在购买前就必须注意，要选择同时具备VGA口和HDMI口的Haswell笔记本(有无独立显卡无所谓)。另外还要注意，HDMI口和VGA口之间至少得有1cm的距离，不然会出现不能同时接线的尴尬。

2. 选择VGA口+HDMI口的显示器组合

现在的显示器为了省成本，通常只会在VGA/DVI/HDMI/DP接口中选两个接口，要玩多屏的朋友最好选择具备VGA口和HDMI口的显示器。比如笔者用于测试的戴尔S2340L，带的就是VGA口+HDMI口。当然，DVI接口的显示器也可很容易地用转接线连接笔记本的HDMI接口——转接线不贵。但和DP沾边的线，可就有点贵了。

■~眼前一亮~

别郁闷！IVB老本也可玩外接两屏！

Q:23英寸的全高清显示器现在便宜了，外接两台大屏多爽！不过IVB等老平台笔记本无法玩三屏，也就无法连接两台外接显示器了吗？

电脑报徐远志:其实是可以的哟！我们测试了，IVB平台的笔记本，当你用VGA+HDMI外接两台显示器时能够正常识别，只要你“舍弃”笔记本自带的屏，就能点亮外接的两台显示器（只能输出两屏，但具体是哪两屏是可选的）。

接着你要做的，就是在笔记本的电源高级选项中关闭“合盖后睡眠”选项，然后外接鼠标和键盘，把笔记本合上盖当双屏台式机用！

硬派基地

E版 | 39~45版 电脑报
日期:2014.2.10　第5期
责编:马渝曦　美编:毛代洪
组版:姚永福　责校:曾灿
投稿邮箱:pcw-hardware@vip.sina.com
扫一扫
加微信看硬件新闻

750Ti没有惊喜 Maxwell还有后招

GTX 750Ti来了，作为NVIDIA新一代桌面GPU核心Maxwell家族中的先遣队，背负太多关注和希望的它没有带给我们什么惊喜。2014年度，NVIDIA的核心产品初上阵为何就这么自甘低调？玩家岂不是会丧失信心？其实，仔细想来，本次NVIDIA将新核心应用在中低端产品上，而非以往在中高端推新核心，其策略已然发生变化，这让人对其后续的中高端产品充满了想象。

NVIDIA MAXWELL
2014

不要惊喜：Maxwell中端性能平平

新年伊始，NVIDIA让所有人惊讶，国外众多科技网站都爆出：NVIDIA新一代Maxwell核心将首先用在GeForce GTX 750Ti上，而不是传说中的GeForce 800系列。对Maxwell惊天规格传闻抱有希望的粉丝，很扫兴。因为从NVIDIA显卡的命名和以往的规律来看，我们可以肯定地说，GTX 750Ti的性能将不会高于GTX 760，能不能和GTX660一战都是一个疑问。

GTX 750Ti的具体规格还无法确定，目前知道其流处理器数为960个，具体频率和显存位宽未知，特别是显存位宽，到底是256bit还是128bit依然是谜，这在很大程度上影响着GTX 750Ti的最终性能。从最近一些厂商透露出的GTX 750Ti性能来看，GTX 750Ti性能平均比GTX 660低10%～15%，在一些游戏中，差距可拉大到20%，考虑到两者同为960个流处理器，有这样大的差距，那么GTX 750Ti的显存位宽很可能是128bit。

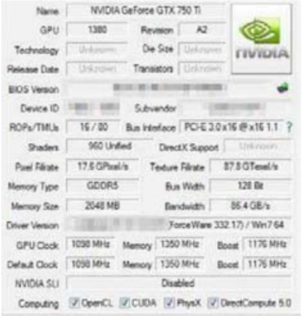
如果真如传闻所言，GTX 750Ti在性能上显然不会有惊喜，这和之前爆出的Maxwell中端规格可谓大相径庭，传说中Maxwell最低端的GM106核心都拥有2000多个流处理器。当然我们之前就曾分析过Maxwell在28nm工艺下是不可能创造出更大规模核心奇迹的，现在的GTX 750Ti则更符合现实。

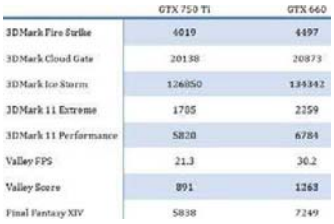
玩错位战：真正的大杀器还在后面

看看目前NVIDIA的产品线，我们就可理解NVIDIA的做法。目前NVIDIA高端到低端已全面过渡到Kepler核心，GeForce 700系列和GeForce 600系列并存于市面，其中GeForce 700系列占据高端，GeForce 600系列占据中低端，很显然NVIDIA必推中低端的GeForce 700系列取代GeForce 600系列。但问题在于两者均采用28nm同一核心架构，如果再玩马甲战术，意义不大，而且不管怎么换，你始终得面对AMD新一代“夏威夷”核心的中低端显卡。与其这样，还不如直接推出28nm的Maxwell核心与其对抗，好歹还有些噱头。

必须指出的是，尽管性能上可能没有更多惊喜，但如果NVIDIA真推出Maxwell核心的中端产品，我们相信全新的核心依然能为玩家带来与众不同的特性和功能。在高端显卡性能依然压制着AMD的R9系列显卡时，在中低端产品上以全新的核心来对抗AMD的夏威夷，凭借更出色的功耗、温控、功能和对手竞争，这是很不错的战术。

但就如我们曾经分析的那样，Maxwell并不是一个过渡品，它将是2014年NVIDIA图形核心业务的支柱。限于工艺，28nm的Maxwell无法做得更为超群，即使推出改进版的大核心最多也只略强于目前的GTX 780Ti，显然没必要，毕竟GTX 780Ti单核心性能无人能敌。但要记得NVIDIA在下半年还将使用20nm的工艺来制造Maxwell，届时我们很有可能看到一个高规格、大规模核心出现，强悍的工艺以及对新核心的熟悉将使NVIDIA毫无疑问地继续占据桌面显卡性能之王的宝座。而AMD即使在年底推出新核心，恐怕也很难在性能上撼动Maxwell。


Name: NVIDIA GeForce GTX 750 Ti
GPU: 1380　Revision: A2
Technology: Unknown　Die Size: Unknown
Release Date: Unknown　Transistors: Unknown
BIOS Version: [redacted]
Device ID: [redacted]　Subvendor: [redacted]
ROPs/TMUs: 16 / 80　Bus Interface: PCI-E 3.0 x16 @ x16 1.1
Shaders: 960 Unified　DirectX Support: Unknown
Pixel Fillrate: 17.6 GPixel/s　Texture Fillrate: 87.8 GTexel/s
Memory Type: GDDR5　Bus Width: 128 Bit
Memory Size: 2048 MB　Bandwidth: 86.4 GB/s
Driver Version: [redacted] ForceWare 332.17) / Win7 64
GPU Clock: 1098 MHz　Memory: 1350 MHz　Boost: 1176 MHz
Default Clock: 1098 MHz　Memory: 1350 MHz　Boost: 1176 MHz
NVIDIA SLI: Disabled
Computing: ☑ OpenCL ☑ CUDA ☑ PhysX ☑ DirectCompute 5.0



	GTX 750 Ti	GTX 660
3DMark Fire Strike	4019	4497
3DMark Cloud Gate	20138	20873
3DMark Ice Storm	126850	134342
3DMark 11 Extreme	1705	2259
3DMark 11 Performance	5820	6784
Valley FPS	21.3	30.2
Valley Score	891	1263
Final Fantasy XIV	5838	7249

▲国外知名网站爆出GTX 750Ti和GTX 660的性能对比
◀近日爆出的GTX 750Ti最新规格

给玩家的建议：冷静思考如何选择

对N卡玩家而言，现阶段可暂时观望。如需要甜点级产品，那么GTX 760依然是现阶段最好的选择。如需要性能级产品，那么在价格差异不大的情况下，GTX 660、GTX 660Ti与GTX 750Ti相比，游戏性能更出色。如果GTX 750Ti能在千元价位提供更好的功耗控制和核心温度，那么也不失为一种选择，且也不会出现GTX 660那种不对称显存设计带来的性能缺失。如果GTX 750Ti价格超过1200元，那么购买价值就不大了。

编辑观点　遗憾只因期望过高

@电脑报马渝曦：很多人在了解新一代Maxwell中端显卡规格性能后，都表示遗憾，实际上当那不靠谱的谣言传来时，我们就分析过在28nm下，Maxwell性能大增的可能性不大。从目前来看，我们的分析已接近真相了，只能说大家的遗憾失落只是因当初对Maxwell的期望过高。

不过，我们没有对Maxwell失去信心，相信在20nm下Maxwell会迸发出强悍的性能。现在28nm的Maxwell，更像是NVIDIA对产品线的一次革新以对抗AMD。如果真有发烧友希望NVIDIA推出强力显卡，那么不必把希望寄托在现在的Maxwell上，近期NVIDIA会推出高频版的GeForce GTX Titan及双核心GeForce GTX 790，显然这是为土豪发烧友准备的。此外，NVIDIA将在近日举办发布会，届时无论是新高端显卡还是中端显卡都会水落石出。

前沿速递　Apple TV向游戏主机迈进?

Xbox One和PS 4要有小伙伴了。最新消息显示新Appe TV已进入测试阶段，很快会发布。有内部人士称新版机顶盒已上路，将会有更成熟和完整的App Store，并附带游戏手柄。

尽管我们猜测了很长时间，但它只是一个传言。自从通过iPhone探索视频游戏领域，成为该领域强大力量以来，苹果成长了许多，现在它似乎意识到游戏对于它的潜在意义了。目前，我们对其硬件和其他细节一无所知，但苹果似乎正研发蓝牙手柄。

现在我们能以对待Google游戏主机，甚至是对待Steam Machine的传言一样来对待这个传言。和往常一样，在Xbox One和PS 4上市后的两年里，在游戏主机市场上会看到它们的强劲表现，而这些新奇设备只是谨慎试水，探寻市场上有多少生存空间。即便这些替代性主机问世无法给市场带来震动，我依旧认为传统平台应仔细观察它们。五年后的游戏行业会与现在看起来很不同，而那正是苹果、Google和Valve等公司的目标。

无疑核心玩家（那些已拥有Xbox One和PS4的）希望拥有一台强大的机器，能运行主流开发商的最新游戏。但我更关注其他人，我有个朋友，大学时曾和他一起玩游戏，但他现在没有时间玩主机游戏。这类对游戏回归客厅保持谨慎态度的人群会怎么选？如果苹果主机能提供比PS 2时代主机更好的显示性能，相信那足以带来很多有趣而便宜的游戏。

苹果已意识到微软和索尼很早就知道的事：游戏是数字客厅的关键。传统游戏主机已在核心游戏方面建立门槛，但它们仍希望打开更多市场，不过它们会发现自己正和巨头竞争。

来源：福布斯官网（www.forbes.com）
作者：Dave Thier
译者：Star King
原文：http://baid.us/pZhD

编辑点评：看过2007年第一代iPhone发布会的人或许记得，在那场划时代的发布会上，乔布斯在iPhone之外唯一重点介绍的便是Apple TV。然而与iPhone、iPad、MacBook等产品风靡全球相比，这款机顶盒问世以来不瘟不火。在Xbox One、PS 4、Steam Machine引发游戏主机市场又一波热潮后，苹果注意到游戏市场的机遇，准备用游戏带动加强版的Apple TV。相信如同苹果其他产品一样，这款“机顶盒+主机”不会拥有很突出的参数，但凭借苹果的号召力，它依旧有望给主机市场带来变革。只是不知道国内已将重心放在智能电视上的厂商们，在看到这一消息后，是否会重视如今有些鸡肋的“盒子”。

责编:王宇 **美编**:毛代洪 **组版**:向海蓉 **责校**:曾灿
日期:2014.2.10 **投稿邮箱**:pcw-hardware@vip.sina.com

新一代 APU Kaveri 突袭！

AMD A10-7850K 全面测试

今年1月，AMD第四代APU产品Kaveri正式发布，这一代APU不仅采用全系HSA架构，而且还加入hUMA、Mantle、AMD TrueAudio三大革新技术，融合新一代压路机核心处理器和GCN架构R7系列独显核心。AMD表示，相对于上一代Richland APU，Kaveri APU性能提升巨大。

那么Kaveri APU的实际表现究竟如何，是不是真能让用户满意，是不是真能对Intel处理器构成威胁？电脑报评测实验室第一时间拿到了Kaveri APU的测试样品A10-7850K，下面我们就一起来看看Kaveri是不是真的有传说中的那么神。

新的开始：新技术、新架构统统上阵

作为全新一代APU，Kaveri APU采用28nm工艺与全新压路机核心架构，融合512个流处理器的GCN架构R7系列独显核心，无论是处理器性能还是显示性能都有大幅度提升。作为全新架构的一代APU，Kaveri支持HSA架构下的hUMA技术，通过GPU和CPU对整体内存空间相互可见并同时访问，来提升处理器计算能力，使CPU和GPU更好协同工作；支持TrueAudio技术，通过在GPU上开通可编程的音频通道，让游戏开发者可以像利用显卡的视频编辑通道打造个性鲜明的视觉效果一样，为PC玩家们创造全新的音频世界；支持Mantle技术，能够为游戏带来更深层次的硬件优化，可以帮助游戏开发商利用GCN架构的PC和游戏主机之间的共性，让游戏在PC和游戏主机之间平滑移植。

作为AMD2014年最重要的处理器产品，Kaveri APU着眼于主流台式机市场，目前我们所知道的Kaveri APU型号有3款4种，分别是针对高端的A10-7850K、A10-7700K和针对中端的A8-7600，均为4核心产品。

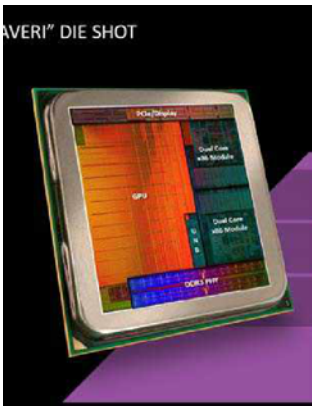
Kaveri APU的CPU部分拥有2个“压路机”的模块化内核，每个模块化内核拥有两个核心，总计4个核心，每个核心独享16KB L1数据缓存，每个模块共享96KB L1指令缓存、2MB L2缓存。

GPU内核是APU处理器最为重要的组成部分之一，从芯片面积来说，GPU部分所占的面积比CPU部分更大。Kaveri APU采用了与Hawaii系列显卡相同的GCN架构，融合AMD Radeon R7独显核心，目前已知型号的APU的独显核心频率均为720MHz，最多拥有512个流处理器，支持Mantle API，最多支持8个GPU计算内核。通过全新的HSA技术，所有的CPU及GPU计算内核都能够利用系统资源，有效提升平台的性能和工作效率。全新的GPU还支持PCI-E 3.0插槽和最新的DirectX 11.2、OpenCL 4.3、UVD3等技术。针对高清视频，Kaveri还进行了一系列的优化，能够完美支持60Hz的4K级高清视频。

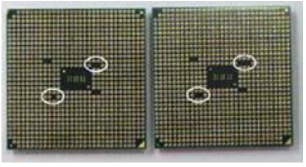
由于架构进行了革新，因此Kaveri APU采用了和Richland APU不同的Socket FM2+接口，针脚比Richland APU多两个，但其他针脚的位置没有改变，因此与Kaveri APU搭配的A88X系列主板完全能够兼容Richland APU。另外一个值得表扬的是，AMD坚持采用和以前Socket AM2+、AM3、FM1、FM2接口兼容的散热器扣具，原来的散热器可以方便地用于Kaveri APU的散热。

Kaveri APU 型号表

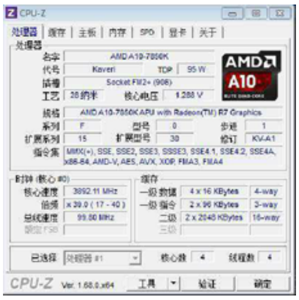
型号	核心数量	原始频率	加速频率	二级缓存	GPU Radeon	流处理器数量	GPU频率	TDP
A10-7850K	4	3.7GHz	4.0GHz	4MB	Radeon R7系列	512	720MHz	95W
A10-7700K	4	3.4GHz	3.8GHz	4MB	Radeon R7系列	384	720MHz	95W
A8-7600	4	3.3GHz	3.8GHz	4MB	Radeon R7系列	384	720MHz	65W
A8-7600	4	3.1GHz	3.3GHz	4MB	Radeon R7系列	384	720MHz	45W



Kaveri APU 核心结构图

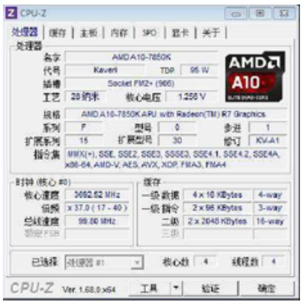


Kaveri APU 采用 Socket FM2+ 接口（左），与 Richland APU 采用的 Socket FM2（右）并不相同，但差异不大



处理器
名字 AMD A10-7850K
代号 Kaveri TDP 95 W
插槽 Socket FM2+ (906)
工艺 28纳米 核心电压 1.288 V
规格 AMD A10-7850K APU with Radeon(TM) R7 Graphics
系列 F 型号 0 步进 1
扩展系列 15 扩展型号 30 修订 KV-A1
指令集 MMX(+), SSE, SSE2, SSE3, SSSE3, SSE4.1, SSE4.2, SSE4A, x86-64, AMD-V, AES, AVX, XOP, FMA3, FMA4
时钟 (核心 #0)
核心速度 3892.11 MHz
倍频 x 39.0 (17 - 40)
总线速度 99.80 MHz
额定 FSB
缓存
一级 数据 4 x 16 KBytes 4-way
一级 指令 2 x 96 KBytes 3-way
二级 2 x 2048 KBytes 16-way
三级
已选择 处理器 #1 核心数 4 线程数 4
Ver. 1.68.0.x64

满载状态，Kaveri APU 频率最大能提升到 4.0GHz，不过大多数情况保持在 3.9GHz



处理器
名字 AMD A10-7850K
代号 Kaveri TDP 95 W
插槽 Socket FM2+ (906)
工艺 28纳米 核心电压 1.256 V
规格 AMD A10-7850K APU with Radeon(TM) R7 Graphics
系列 F 型号 0 步进 1
扩展系列 15 扩展型号 30 修订 KV-A1
指令集 MMX(+), SSE, SSE2, SSE3, SSSE3, SSE4.1, SSE4.2, SSE4A, x86-64, AMD-V, AES, AVX, XOP, FMA3, FMA4
时钟 (核心 #0)
核心速度 3692.62 MHz
倍频 x 37.0 (17 - 40)
总线速度 99.80 MHz
额定 FSB
缓存
一级 数据 4 x 16 KBytes 4-way
一级 指令 2 x 96 KBytes 3-way
二级 2 x 2048 KBytes 16-way
三级
已选择 处理器 #1 核心数 4 线程数 4
Ver. 1.68.0.x64

Kaveri APU CPU-Z 检测图

实测：新一代APU确实有诚意

我们根据AMD Kaveri APU的定位及其整合的独显核心规格，组合A10-6800K和Intel Core i5 4670K两套对比平台进行测试，通过对整机性能、处理器性能、游戏性能测试来预览Kaveri APU性能表现，同时探索不同内存模式对APU独显核心性能的影响。

整机性能测试环节，我们引入PCMark7进行测试，PCMark 7包含七个不同的测试环节，结合超过25个独立工作负载，涵盖了存储、计算、图像与视频处理、网络浏览、游戏等PC日常应用。

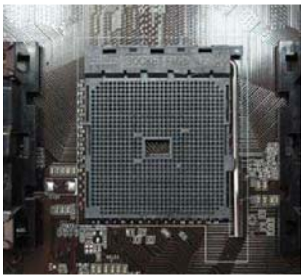
处理器性能测试环节，我们通过运行SiSoftware Sandra 2014、Cinebench R11.5 64bit、WinRAR4.0 64bit等测试程序来测试得分，同时用MediaCoder2011压缩一段13分50秒的1080P视频来测试其视频编码能力，用Lame 3.99压缩一段50分33秒的音频来测试其音频编码能力，最后用Aida64的稳定性测试工具对CPU进行压力测试，看看在CPU满载的情况下系统的功耗是多少。

游戏性能测试，我们使用3DMark、3DMark11以及主流的DX11/DX10/DX9游戏来考查各显示核心的游戏性能，包括《Valley引擎》《地铁：最后的曙光》《失落星球2》《正当防卫2》《生化危机5》和《街头霸王4》。测试用的游戏环境我们都统一设置为高画质特效，关闭AA和AF(《地铁：最后的曙光》只能开到最低4× AF)，在DX11游戏中设置为1280×720的分辨率，而在DX10和DX9游戏中设置为1920×1080的分辨率。

对于Kaveri APU来说，最高支持双通道模式的DDR3 2400内存，我们当然以这个频率为默认测试设置，不过在探索不同内存模式对APU独显核心性能的影响时，会设定内存频率为2133MHz、1866MHz，以及单通道内存模式，看看其性能有多大的变化。

测试平台其他配置

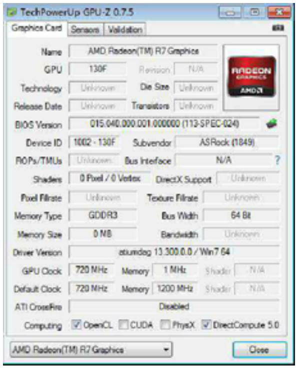
处理器：AMD A10-7850K
AMD A10-6800K
Intel Core i5 4670K
主板：华擎 FM2A88X Extreme6+
Intel DZ87KLT-75K
内存：AMD DDR3 2400 4GB×2
显卡：影驰 GeForce GT630
硬盘：金士顿 HyperX 120GB
显示器：DELL U2410
电源：长城巨龙 750
系统：Windows 7 64bit 中文版



主板的 Socket FM2+ 接口能够向下兼容 Socket FM2 接口的 Richland APU 处理器

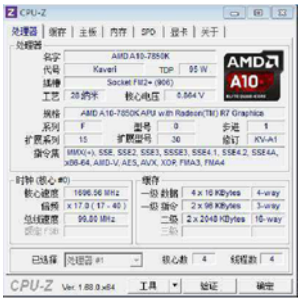
AMD
AD785KXBI44JA
JA
U33H50D
ES
D004414

Kaveri APU A10-7850K



Name AMD Radeon(TM) R7 Graphics
GPU 130F Revision N/A
Technology Unknown Die Size Unknown
Release Date Unknown Transistors Unknown
BIOS Version 015.040.000.001.000000 (113-SPEC-024)
Device ID 1002 - 130F Subvendor ASRock (1849)
ROPs/TMUs Unknown Bus Interface N/A
Shaders 0 Pixel / 0 Vertex DirectX Support Unknown
Pixel Fillrate Unknown Texture Fillrate Unknown
Memory Type GDDR3 Bus Width 64 Bit
Memory Size 0 MB Bandwidth Unknown
Driver Version atiumdag 13.300.0.0 / Win7 64
GPU Clock 720 MHz Memory 1 MHz Shader N/A
Default Clock 720 MHz Memory 1200 MHz Shader N/A
ATI CrossFire Disabled
Computing ☑ OpenCL ☐ CUDA ☐ PhysX ☑ DirectCompute 5.0
AMD Radeon(TM) R7 Graphics

Kaveri APU 整合的 Radeon R7 系列显卡



处理器
名字 AMD A10-7850K
代号 Kaveri TDP 95 W
插槽 Socket FM2+ (906)
工艺 28纳米 核心电压 0.864 V
规格 AMD A10-7850K APU with Radeon(TM) R7 Graphics
系列 F 型号 0 步进 1
扩展系列 15 扩展型号 30 修订 KV-A1
指令集 MMX(+), SSE, SSE2, SSE3, SSSE3, SSE4.1, SSE4.2, SSE4A, x86-64, AMD-V, AES, AVX, XOP, FMA3, FMA4
时钟 (核心 #0)
核心速度 1696.56 MHz
倍频 x 17.0 (17 - 40)
总线速度 99.80 MHz
额定 FSB
缓存
一级 数据 4 x 16 KBytes 4-way
一级 指令 2 x 96 KBytes 3-way
二级 2 x 2048 KBytes 16-way
三级
已选择 处理器 #1 核心数 4 线程数 4
Ver. 1.88.0.x64

待机状态，Kaveri APU 降频到 1.7GHz

下转41版

上接40版

整机及处理器性能测试:进步明显

整机及处理器性能测试

项目		A10-7850K	A10-6800K
PCMark7	基准测试	4348	3723
	轻量级测试	4776	4070
	办公应用测试	4189	3436
	创作性能测试	7077	6084
	娱乐性能测试	3633	3139
	计算性能测试	7132	4969
	存储性能测试	4975	5058
SiSoftware Sandra 2014	整数运算	78.28GIPS	26.09GIPS
	浮点运算	35.05GFLOPS	17.15GFLOPS
	多媒体整数	125.82MPixel/s	75.46MPixel/s
	多媒体浮点	69.41MPixel/s	36.07MPixel/s
	AES加密	3.643GB/s	2.417GB/s
	SHA加密	1.219GB/s	0.666GB/s
Cinebench R11.5 64bit		3.56	1.71
WinRAR4.0 64bit		2204KB/s	1847KB/s
MediaCoder 2011视频压缩		1114s	2332s
Lame 3.99音频压缩		124s	231s
闲置功耗		48W	49W
CPU满载功耗		114W	166W
CPU满载温度		39℃	65℃

从 PCMark7 的测试成绩来看,Kaveri APU 进步相当大，虽从频率上来说 A10-7850K 还落后于 A10-6800K，但 A10-7850K 系统的整体性能提升在 15%以上，计算性能更是领先了 43.5%，显然 Kaveri APU 创新的 HSA 架构和 hUMA 技术确实能够有效提升处理器的运算能力。

在处理器性能的比较上,Kaveri APU 相对于前一代的 A10-6800K 来说，进步比较明显。在 SiSoftware Sandra 2014 的处理器测试项中,A10-7850K 在整数运算和浮点运算测试中，领先 A10-6800K 100%以上，即便是在多媒体和加密运算测试中，A10-7850K 也有超过 50%的性能优势。对于强调多核心处理的 Cinebench R11.5 64bit 这种更强调系统计算性能的测试来说,CPU 架构和频率的差距决定了最终的性能差距,A10-7850K 也超过 A10-6800K 100%以上。在 AMD 一向的弱势音视频编码方面,A10-7850K 也有巨大的进步,编码速度几乎比 A10-6800K 快了一倍。由于 WinRAR 并不能完全利用所有线程和核心来进行处理运算，因此 A10-7850K 的表现才不那么惊人，但相对于 A10-6800K 来说也有近 20%的性能优势。

在功耗设计方面，全新设计的 Kaveri APU 表现比 Richland APU 出色得多,毕竟 Kaveri APU 采用的是全新的 28nm 制程,满载功耗仅 114W，比 A10-6800K 的 166W 低多了。在发热控制方面,Kaveri APU 的表现同样给我们惊喜，满载 10 分钟后温度仅 39℃,比 A10-6800K 的 65℃低了一大截。

显示核心性能测试:抗衡低端独立显卡

显示核心性能测试

	Radeon R7 系列	Radeon HD 8670D	Intel HD Graphics 4600	GeForce GT 630
3DMark	1454	1034	869	776
3DMark11 P模式	2406	2021	1416	1288
《Valley引擎》	27.5fps	23.8fps	14.3fps	18.9fps
《地铁：最后的曙光》	26.00fps	19.33fps	20.33fps	19.00fps
《失落星球2》	27.7fps	22.3fps	18.2fps	21.2fps
《正当防卫2》	25.61fps	23.31fps	13.44fps	15.61fps
《生化危机5》	51.8fps	48.1fps	34.2fps	36.2fps
《街头霸王4》	86.61fps	74.97fps	54.15fps	62.52fps
GPU满载功耗	107W	122W	72W	121W
CPU满载温度	41℃(CPU温度)	60℃(CPU温度)	93℃	65℃

作为一款全新架构的 APU,我们更关心的当然是 Kaveri APU 平台的 3D 游戏性能。从测试结果来看 Kaveri APU 在 3D 游戏性能测试中的表现确实更加出色。从 3DMark 测试结果可以看到,A10-7850K 的独显核心性能超出 A10-6800K 约 41%，在 3DMark11 测试中 Kaveri APU 的性能也有约 20%的优势，提升非常明显。与 Core i5 4670K 的 Intel HD Graphics 4600 和 GeForce GT630 相比，A10-7850K 的性能优势更加明显。

在具体游戏的测试中我们可以看到，虽然还是整合的独显核心，但是其性能已经能够超过入门级的 DX11 独立显卡。即便在《Valley 引擎》《地铁:最后的曙光》和《失落星球 2》的测试中还不能完全满足流畅运行游戏的需要,但在高画质和 1280×720 分辨率下也基本可以比较流畅地运行 DX11 的游戏了，这是其他所有整合显卡和低端 DX11 显卡无法达到的。。

在 DX10 和 DX9 游戏《生化危机 5》和《街头霸王 4》中,Kaveri APU 的 3D 性能得到了更好的发挥，其独显核心完全能够在 1920×1080 分辨率和高画质下流畅地运行 DX10 和 DX9 的游戏,游戏体验非常不错。当然,Intel HD Graphics 4600 和 GeForce GT 630 也能够应付 DX10 和 DX9 的游戏，不过 A10-7850K 的游戏性能更加出色。

主流游戏测试:高画质够流畅

《魔兽世界》

由于 A10-7850 整合的独显核心性能够高,所以对于《魔兽世界》这类对显卡要求不算特别高的游戏来说,我们尝试在 1920×1080 分辨率和高画质特效下运行游戏,游戏帧速能够稳定在 32fps 左右,整个游戏过程没有明显的卡顿,流畅度还是相当不错的。

《英雄联盟》

《英雄联盟》对显卡要求并不高，入门级的显卡都玩得动，更不用说 A10-7850K 的独显核心了,我们尝试在 1920×1080 分辨率和高画质特效下运行游戏，游戏帧速能达到 54.9fps,可以说是非常流畅的。

《星际争霸 2》

本来《星际争霸 2》对显卡要求也不高,不过在大场景环境,对显卡的性能也是一个考验。我们同样尝试在 1920×1080 分辨率和高画质特效下运行游戏,游戏帧速为 36.2fps,但在场景切换时显得有些卡，将画质特效降到中等,帧速稳定在 60fps 以上,切换场景也没有任何问题。

内存带宽对独显核心的影响明显

不同内存带宽独显核心性能测试

	双通道DDR3 2400	双通道DDR3 2133	双通道DDR3 1866	单通道DDR3 1866
3DMark	1454	1325	1303	772
3DMark11 P模式	2406	2350	2250	1659
《Valley引擎》	27.5fps	26.6fps	24.9fps	16.3fps
《地铁:最后的曙光》	26.00fps	24.67fps	21.01fps	12.20fps
《失落星球2》	27.7fps	26.3fps	23.6fps	13.7fps
《正当防卫2》	25.61fps	24.91fps	23.16fps	13.24fps
《生化危机5》	51.8fps	48.6fps	43.8fps	24.2fps
《街头霸王4》	86.61fps	81.88fps	75.32fps	41.64fps
GPU满载功耗	107W	102W	98W	91W
CPU满载温度	41℃(CPU温度)	40℃(CPU温度)	39℃(CPU温度)	37℃(CPU温度)

完成了整机及游戏性能测试之后，我们比较了不同的内存频率和内存模式对 Kaveri APU 整合的独显核心性能的影响。

从测试成绩可以看出当搭配的内存频率逐步下降时,Kaveri APU 平台的 3D 性能也出现同步下降，内存频率从 2400MHz 下降到 2133MHz 时,系统 3D 性能降低 2.5%~8.9%,而当内存频率从 2133MHz 下降到 1866MHz 时，系统 3D 性能降低 1.7%~14.9%。也就是说内存频率越低,系统的 3D 性能下降幅度越大。因此，有条件的话，尽可能地给 A10-7850K 搭配更高频率的内存,以获得更高 3D 性能。

相对于内存频率下降对系统性能的影响来说,双通道内存架构和单通道内存架构的性能差异更加巨大。虽然内存容量和频率都没有改变,只是从双通道架构变成了单通道架构,可以看到无论哪项测试,性能得分都出现了大幅度的下降，甚至降到了原来的一半左右，这种性能的变化是非常惊人的。

很显然，由于 Kaveri APU 的独显核心性能比较出色，因此对显存带宽(内存带宽)的依赖更重,显存带宽的变化能够带来非常明显的 3D 性能的变化。所以，即便没有条件为 Kaveri APU 配备高频的内存,那也要为 Kaveri 搭配双通道内存系统,以保证出色的 3D 性能表现。

工程师总结 | 王 宇

或影响到入门级显卡市场

从测试来看,Kaveri APU 性能表现可圈可点,不仅在处理器性能测试中表现出色,而且其整合的独显核心 3D 性能让人刮目相看。不仅基本上能满足低分辨率下高画质的 DX11 大型游戏流畅运行的需求,在面对主流大型 DX9、DX10 游戏时,高画质和 1080P 分辨率下的表现都能让用户满意。

对 AMD 来说，或许 Kaveri APU 才是真正打翻身仗的一款产品,不仅采用了更新的 28nm 制程,而且架构更新也让它在显卡性能提升的基础上整体功耗又有所降低,其独显核心的性能完全能满足普通用户对显卡性能的需求。Kaveri APU 和 Intel Haswell 核心处理器已经封死了 NVIDIA 的低端入门级显卡的活路,AMD 现在可完全无视 NVIDIA 低端显卡，而 AMD 自身的中低端显卡则可依靠与 Kaveri APU 的混合交火来保持性能方面的优势。从这个意义上来讲,Kaveri APU 的推出确实能够推动入门级显卡市场的洗牌,而且让 AMD 有多余的精力在高性能显卡领域与 NVIDIA 一决高下。

好产品更要好推广

说完了 Kaveri APU 最值得称赞的独显核心,我们再来谈谈其 CPU 运算核心,虽然在整个 APU 上,CPU 部分并不算大，但全新 HSA 的架构和 hUMA 新技术的应用显著提升了 Kaveri APU 的计算性能,APU 终于摆脱了计算性能低下的缺陷，再加上出色的独显核心，确实拥有称霸中低端市场的实力。

不过，这同样也需要 AMD 在定价策略上有更多考虑，虽然 A10-7850K 还没有在国内市场销售，但在海外市场 173 美元（折合人民币 1056 元）的价格一部分用户暂时还不能接受，毕竟这个价格并不比中端处理器搭配独立显卡便宜多少，采用独立显卡还有更多搭配。如果 A10-7850k 的上市价格能够定在 1000 元以内,A8-7600 的上市价格在 600 元左右，那么随着价格的逐步走低,Kaveri APU 将会赢得更多市场份额,而这才是 AMD 最需要的。

责编:熊乐 **美编**:毛代洪 **组版**:姚永福 **责校**:杨军
日期:2014.2.10 **投稿邮箱**:pcw-hardware@vip.sina.com

网游好帮手

华擎 XFast Lan 体验

玩家在游戏中最怕遇到什么,不是神对手,也不是猪队友,而是网络不流畅。遇到开BOSS或打团战,画面稍有停顿都让人有一种把电脑给砸了的冲动。针对这一问题,主板厂商推出了不少网络优化软件,今天要进行测试的XFast Lan就是华擎专为旗下主板打造的一款优化网络功能的软件。

易用性:8
实用价值:80
软件版本:华擎XFast Lan 9.05
工具大小:4.38MB

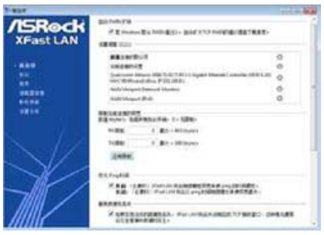
测试平台
处理器:AMD A10-7850K
主板:华擎 FM2A88X Extreme6+
内存:DDR3-2400 4GB×2
系统: Windows7 64bit中文版
网络环境:电信宽带、联通宽带

一般来说,网络发送新数据包之前,要接收一个反馈信号,确认之前的数据包已经收到。但在网络繁忙时,就会遇到反馈信号延迟发送的情况,从而造成网络延迟。而XFast Lan通过调整网络协议的优先级,反馈信号会优先发送,从而让网络反应更快。这对于众多对网络有要求的游戏玩家来说,是非常重要的。

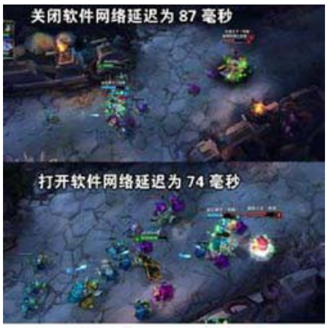
当然,在检验工具实用性之前,我们还得看看它在人性化设计以及易用性上是不是设下了较高门槛。测试发现,这款软件的设置非常简单,只需两步即可搞定。第一步,在软件中打开优化Ping时间、避免数据包丢失等功能就行了。第二步,在程序页面中,设置游戏应用的网络优先级。接下来就可进入游戏。唯一的门槛,XFast Lan是华擎主板专用软件,小编尝试在映泰、技嘉等主板平台上安装该软件,都提示无法安装,看来还真没免费的午餐啊。

既然门槛不高,那么接下来就是实际体验环节。为了检验出XFast Lan的效果,在体验时我们特意加大了难度。首先在玩游戏的同时,还在下载文件,以营造出拥堵的网络环境。其次,我们选择跨区域或是跨线来进行游戏,分别登录《魔兽世界》台服以及《英雄联盟》联通服务器比尔吉沃特。

体验中,小编发现在测试平台上,无论是打开还是关闭XFast Lan,游戏中显示出来的网络延迟数值差别并不大。在《魔兽世界》台服中,打开软件时,网络延迟为51毫秒;关闭软件后,网络延迟也仅为53毫秒。《英雄联盟》中,关闭软件时的网络延迟为87毫秒,打开软件后下降到了74毫秒。



对于玩家来说,XFast Lan 极易上手,简单几步就可完成设置



游戏《英雄联盟》实测,分别打开和关闭XFast Lan软件,网络延迟得到降低

除了游戏显示延迟数值的变化外,XFast Lan对于网游流畅性的提升明显。最突出的就是在《英雄联盟》中,当画面中单位较多、英雄施法时,常出现停顿现象,经常是按下技能键,画面就定住了,很难使出组合技能。打开XFast Lan软件后,整个游戏过程中,基本未出现这一现象,一场战斗打下来很流畅。在《魔兽世界》中,当场景切换、视角转换时,整个过程流畅多了,因网络延迟出现的卡顿明显少了,XFast Lan软件确实有效果。

工程师观点 品牌用户的福利

尽管XFast Lan软件体积不大,资源占用不多,设置也非常简单,但其功能还是非常实用,能够明显减少网络游戏的卡顿等问题,起到提升游戏体验的作用。同时华硕、映泰等厂商也提供有类似软件,算是主板用户的小福利,无形之中增加了主板的购买价值。

谁是新手超频首选

两款主流显卡超频软件比拼

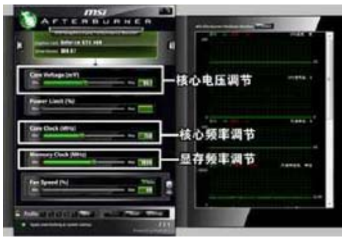
厂商综合考虑散热、显存体质等因素,一般会给显卡预留一定的超频空间。如果要榨干显卡的性能,就需要进行超频。用第三方软件进行超频,操作简单,已经成为目前最主流的显卡超频方式,非常适合新手玩家。接下来我们就对大家平时最常用到的两款显卡超频软件——微星Afterburner和EVGA Precision X进行一次对比,看谁才是显卡超频的最佳搭档。

软件版本:微星Afterburner 2.3.1
EVGA Precision X 4.2.1
测试平台
处理器: Intel Core i5 750
内存:金士顿 DDR3 1333 2GB×2
硬盘:希捷 1TB
显卡:映众 GTX460冰龙版1GB
蓝宝石HD6770
电源:康舒IP430
系统: Windows7 64位旗舰版

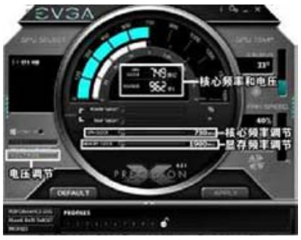
超频实战:功能相近 无兼容性问题

两款超频软件都出身于显卡大厂,经过研究,在基本的超频功能以及操作方面,两者几乎没有区别,改变频率只要拖动滚动条或者直接输入数值,就行了,超频后均可通过自带的测试程序考查稳定性。两款软件都具备风扇配置功能,可自定义风扇在不同温度时的转速,满足用户个性化操作需求。

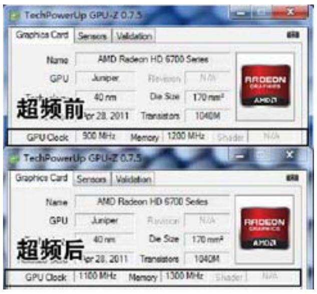
在实际超频体验中,两款软件对映众GTX460冰龙版1GB的支持都很不错,很轻松就将核心/显存频率从750MHz/4000MHz超到了870MHz/4500MHz。对A卡超频时,小编重点关注EVGA Precision X的表现。这是因为EVGA公司只做N卡,不少人认为EVGA Precision X只能给N卡超频。在超频体验中,小编用EVGA Precision X对蓝宝石HD6770进行超频,很轻松地就把核心频率从900MHz/4800MHz提升到了1100MHz/5200MHz。在超频功能的实战上,二者几乎旗鼓相当。



微星Afterburner界面



EVGA Precision X界面



超频前:
Name: AMD Radeon HD 6700 Series
GPU: Juniper
Revision: N/A
40 nm
Die Size: 170 mm²
Apr 28, 2011
Transistors: 1040M
GPU Clock: 900 MHz
Memory: 1200 MHz
Shader: N/A

超频后:
Name: AMD Radeon HD 6700 Series
GPU: Juniper
Revision: N/A
40 nm
Die Size: 170 mm²
Apr 28, 2011
Transistors: 1040M
GPU Clock: 1100 MHz
Memory: 1300 MHz
Shader: N/A

►用EVGA Precision X超频前后的蓝宝石HD6770频率对比

亲民易用:微星Afterburner胜出

既然在超频功能上,两款软件差别不大,那么软件界面的亲和度怎样就很重要。相对而言,微星Afterburner更胜一筹。

自从推出以来,微星Afterburner的界面就一直保持稳定的设计风格,本次体验的2.3.1版本还提供了中文界面,降低了新手使用难度。该软件中的黑色背景加绿色数字已成为该软件最鲜明的特征,软件界面非常清爽,参数调节、状态监控一目了然。从整体来看,微星Afterburner支持中文、指示明确、选项简单,对于新手相当照顾,真正做到了显卡超频无门槛。

EVGA Precision X采用了比较抽象的图形化界面,外观很像跑车仪表盘,非常炫酷。在功能设计上,EVGA Precision X优缺点明显。好的方面在于该软件将一些常用功能按钮(如风扇设置功能)直接放在主界面上,用起来很方便。缺点是尽管其主界面中有核心电压的调节模块,但却不能使用,非得点击界面左侧Voltage按钮,打开一个新的电压调节界面才能对GPU电压进行调节,极不方便。此外,全英文界面也让人对其没有了亲切感。所以,从易用度来说,EVGA Precision X显得门槛高了一点。

工程师观点 选择综合体验更好的Afterburner

作为大家最常用的显卡超频软件,在最基本的超频功能上,其实EVGA Precision X和微星Afterburner非常接近。不过结合使用体验以及新手玩家的需求,我们还是推荐大家使用微星Afterburner。因为我们所测试的2.3.1版本软件中已经实现了中文显示,大多数设置选项以及监控信息都是中文显示,这对于老手来说意义不大,可对于新手来说就很重要了,上手难度大大降低,超频自然就很简单了。

加微信
查报价　小伙伴们,硬件版微信平台欢迎“扫一扫”,关注我们,报价、资讯天天推送!

金牌装机店

要开学啦,低预算配新机吧!

	型号	价格(元)
处理器	英特尔赛扬 G1620(盒)	269
主板	技嘉 H61M-DS2 DVI	359
内存	金士顿 DDR3 1600 4GB	269
显卡	盈通 R6770-1024GD5 TA 经典版	499
硬盘	西数蓝盘 1TB	409
机箱	爱国者嘉年华 V2MICRO	149
电源	机箱标配额定功率 250W	-
键鼠	微软灵巧套装 600	79
显示器	AOC E2252SWDN 21.5 英寸	669
总价		2702

站长详解:新春佳节已过去,不少学生朋友又踏上返校旅途,新学期,新开始,很多学生朋友在考虑新学期配台电脑。对于大部分学生用户来说,日常应用主要是浏览网页、文字处理以及适当的游戏,对于这种需求来说实在没必要花大价钱配什么高端电脑,2000 多元的电脑,都够用了。对于不需要玩游戏的用户来说,连独立显卡都可以不要,整体花费更低,如果要选择高端配置,也就是升级一下处理器和显卡,换个大电源就可以了。

赛扬+H61,够用就好

对于绝大部分学生用户来说,对电脑性能的要求其实并不高,而基本的网页浏览、文字处理、视频播放和网络游戏对处理器的要求也不高,并不需要高端处理器和高性能显卡,所以没有必要在这些地方花钱。从应用需求来看,学生用户选择赛扬处理器和 H61 主板,应付日常应用完全没问题,而且价格便宜,升级空间也不小,即便是将来需要更强的性能,换个处理器就行了。所以这个部分不用花太多的预算,选择入门级硬件搭配就行了。

硬盘一定不能小

作为一款学生用的电脑,学习、游戏和娱乐功能同样重要,虽然没有高性能需求,但对于学生用户来说存储空间可不能小,无论是存储学习资料、游戏程序还是高清视频,硬盘小了都不行。不过,考虑到预算方面和学生用户的实际应用需求,我们认为 1TB 硬盘是能够满足学生用户存储需求的,而且价格也不高,不需要太多预算。

Radeon HD 6770很超值

作为一款兼顾学习、娱乐和游戏的电脑,虽然配置不算太高,性能也不算太好,但至少基本的大型游戏要玩得动,那么一块性能过得去的显卡就不得不考虑了。目前正是显卡更新换代的时候,AMD 和 NVIDIA 的显卡都在出新品,不过从性价比来说,我们认为目前 499 元的 Radeon HD 6770 是最好的选择,应付大型游戏没有问题,价格也和新出的 Radeon R7 240 差不多,但性能更好,性价比更加出色。

21.5英寸显示器够用

虽说显示器的尺寸关系到用户的使用感受,越大的屏幕使用感受越好,但对于学生用户来说,在桌面空间有限,预算也不必太高的情况下,21.5 英寸的显示器是不错的选择。AOC E2252SWDN 采用 1920×1080 分辨率,虽然尺寸略小,但显示器分辨率依然支持全高清,对于学生来说还是相当实用的,无论是看高清视频还是浏览网页都完全能够满足需求,只是要注意由于显示器尺寸相对较小,点距比较小,显示的文字也不太大,在进行长时间文字处理的时候,把字体调大一点,眼睛不会那么累。

“混合硬盘”玩另类

固态硬盘+机械硬盘套装推荐

固态硬盘以其出色的读写性能征服了很多用户,不少追求系统高速响应和游戏快速加载的用户都用上了固态硬盘。不过,固态硬盘快是快了,但大容量固态硬盘实在太昂贵,买一块2TB机械硬盘的钱只够买一块128GB的固态硬盘,为了平衡系统读写性能和系统的存储容量,很多用户都选择了一块固态硬盘加一块机械硬盘的搭配。

“混合硬盘”使用注意

同时选择固态硬盘和机械硬盘的用户越来越多,但这种由用户自行拼凑的“混合硬盘”应该如何搭配呢?**笔者的建议是固态硬盘不分区,安装操作系统的大型应用软件或游戏,机械硬盘存储文本、视频等相对重要的资料和数据**,这样既保证了电脑启动和大型软件、游戏的快速响应,又保证了数据的安全性。

从读写性能上来说,固态硬盘确实高出机械硬盘一大截,尤其是现在日渐主流的 120GB(128GB)以上的固态硬盘。不过从使用上来说,固态硬盘确实有很多和机械硬盘不同的地方,比如关闭系统恢复、关闭磁盘索引、关闭磁盘整理计划、开启 Trim 等等,这些应用大家需要在使用前进行了解。

除此之外,“混合硬盘”中的固态硬盘还有一些需要注意的地方:**如果操作系统安装在固态硬盘上,那么系统会频繁往临时文件夹写入大量零碎文件,长此以往必将导致固态硬盘性能下降,因此最好将临时文件夹设定在机械硬盘上**;由于固态硬盘存放数据的原理和机械硬盘不同,因此**一旦固态硬盘损坏,就很难像机械硬盘那样通过更换电路板或取出盘片的方式挽救数据,所以最好不要将重要数据存放在固态硬盘上**,以免造成不必要的损失;还有开启 Trim 后,一旦删除文件,系统会自动将原来存放文件的数据块清除掉,也就导致固态硬盘上被删除的文件很难恢复,所以**尽可能不要误删除有用的文件,或者准备删除时先移动到机械硬盘上,再进行删除操作。**

SanDisk
Ultra Plus
Seagate

闪迪至尊高速128GB
希捷2TB ST2000DM001

参考价格:599 元 +579 元
适合人群:游戏玩家和发烧级用户

闪迪至尊高速系列固态硬盘的性能一向不错,这款 128GB 的当然也不例外,顺序读写最高速度超过 280MB/s,确实能让系统的磁盘性能有一个飞跃。用于搭配这款固态硬盘的是 7200 转 / 分的希捷 2TB ST2000DM001,性能主流,容量也够大,存放其他程序和资料既不会明显拖慢系统的运行速度,同时又提高了数据的安全性。这种搭配整体磁盘性能足够出色,适合游戏玩家和发烧级用户。

ADATA
SP600
128GB
SSD
2.0TB

威刚SP600 128G
西部数据绿盘 2TB

参考价格:499 元 +569 元
适合人群:普通游戏玩家和长时间下载的用户

威刚 SP600 128G 是一款面向入门级市场的固态硬盘,价格相对便宜,性能也不差,顺序读取最高速度超过 400MB/s,不过顺序写入速度稍差,只有 150MB/s,但也算是相当不错的了。用于搭配这款固态硬盘的是西部数据绿盘 2TB,绿盘的转速为 5400 转 / 分,虽然性能没那么出色,但更节能、更静音,发热量更低,故障几率也会更低。这种搭配,系统性能同样出色,磁盘更适合长时间工作,适合普通游戏玩家和长时间下载的用户。

责编:项汉秋　**美编**:黄莹　**组版**:况中银　**责校**:杨志刚
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcw-game@vip.163.com

前世今生游戏缘

——主流游戏类型发展史(3)

@二娃

系列连载以来,小生收到了不少的读者来信,都说在里面看到了自己的童年,还有人在里面回忆了和朋友一起游戏的很多轶事,以及当年流行的很多游戏的“秘笈”和都市传说,一字一句无疑是对小编极大的鼓励。在本期,小编选择了读者来信中提得较多的两个类型——策略类和策略RPG类游戏,给大家进行介绍。

SLG(策略游戏):地方武装的制霸梦

《文明》虽然是系列第一作,但销量仍然惊人

对国内玩家来说,传统策略游戏的启蒙就是《三国志 4》,也是很多人认为最经典的一代

《信长之野望:天下创世》被国内玩家看作该系列最经典的一代

SLG(Simulation Game),广义概念下的 SLG 涵盖面极广,模拟经营类游戏(SIM)一度也在其中。而 SLG 在发展中也分为了回合制策略游戏和即时类游戏,普通玩家则将 SLG 的范围定义在回合制策略游戏。

在电脑和游戏机早期时代,SLG 游戏就大受欢迎。由于它主要采用回合制形式,能有效节省系统资源,游戏性又不错,成了厂商和玩家的宠儿。

现代 SLG 的四大要素,是在《席德·梅尔的文明》系列中成形的,也就是所谓的“4X”:eXplore(探索)、eXpand(扩张)、eXploit(经营与开发)、eXterminate(征服),因为都含有一个 X 而得名。目前所有 SLG 游戏都有 4X 体系的内容:侦察大地图,开拓发展地盘,研发科技发展经济,最后向对手开战。

传统 SLG 在西方,自然是以《席德·梅尔的文明》系列为执牛耳之作。《猎户座之王》《银河文明》《太空帝国》《钢铁雄心》等也非常经典,而加入 RTS 元素的《全面战争》系列也十分经典。

在东方,玩家最喜欢的莫过于《三国志》系列和《信长之野望》系列了。相对《文明》重技术,《三国志》和《信长之野望》侧重于地区经营发展,并且更重人才,史实人物在游戏中的作用非同寻常,当年《三国志 4》里登用一个智勇双全的在野武将的激动,你还记得吗?

S·RPG(策略 RPG 类游戏):斗智更斗勇

《火焰纹章》系列几乎就是 S·RPG 游戏的代名词!

猜猜这是《超级机器人大战》的哪一代呢?

由于可以选多个人类操作势力,所以小伙伴们常常凑钱包一台机器玩《魔法门之英雄无敌》

S·RPG(Strategy Role-Playing Game),准确地翻译应是策略角色扮演,对国内玩家来说,大家约定俗成将此类游戏称为策略 RPG 或战棋类游戏,所以我们也姑且称之为战棋类游戏。

大众游戏机战棋类游戏鼻祖在日本,1988 年一款名叫《FC 大战争》的游戏出现,里面已有了回合制行动、多职业设计等战棋类游戏元素在内。真正意义上奠定现代战棋类游戏基础的游戏,是 1990 年出品的《火焰纹章:光之剑与黑暗龙》。这款作品结合 SLG 游戏的布局和战术以及 RPG 特有的升级成长系统、兵种转职等元素,可以说是为未来的 S·RPG 类游戏树立了标杆。

而另一战棋类游戏的经典系列《超级机器人大战》也随之崛起。这个系列游戏从 1991 年推出第一款作品到现在,已过去 23 个年头,和《火焰纹章》系列并称史上最长寿的战棋类游戏。它的火爆并不是因为游戏有多少创新,而是因为机器人动画伴随了 20 世纪 80 年代后日本整个动画业的发展,因此大受欢迎。

这两大经典系列的出现,使 20 世纪 90 年代成为战棋类游戏的“黄金时代”,出现了《皇家骑士团》系列、《梦幻模拟战》系列、《梦幻水浒传》系列、《三国志·曹操传》等。反观欧美,战棋类游戏发展没有百花齐放,比较著名的就是《魔法门之英雄无敌》系列和《圣战群英传》系列。

进入 21 世纪后,ACT、RPG 和 FPS 游戏开始占据玩家电脑。战棋类游戏由于节奏问题,玩家开始流失。日系 S·RPG 只剩下《火焰纹章》《超级机器人大战》《信长之野望》《三国志》系列及一些动漫类作品还在苦苦支撑,欧美系 S·RPG 游戏更是难觅经典。

笔者相信,如果战棋类游戏还不做出大改变的话,很可能就要渐渐退出大众视野,成为小众游戏,相信这并不是大家愿意看到的。

优化大课堂

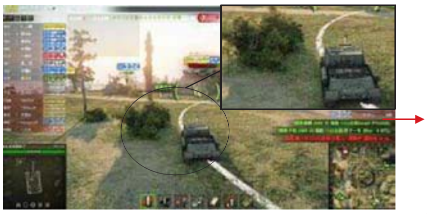
做好优化好撸炮:《坦克世界》优化指南

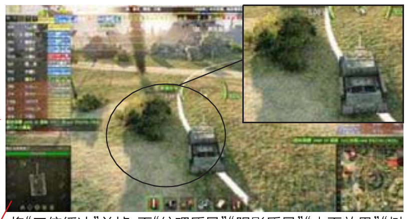
@安乐候

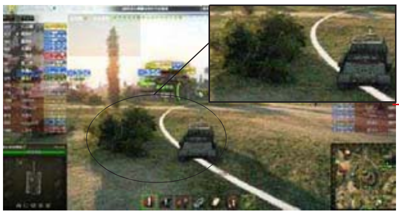
测试机配置:
处理器:i3-530 2.93GHz 双核处理器
内存:4GB
显卡:NVIDIA GT 640
硬盘:500GB

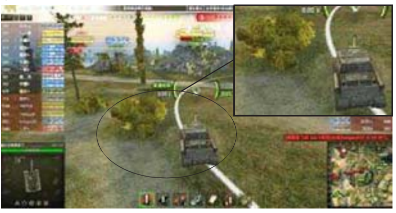
《坦克世界》优化“恶名”在业界一直闻名:多核支持乏力、极度依赖 CPU、爆显存红屏……对于一些机器不好的玩家来说,这款游戏简直就是“杀手”般的存在。

不过,我们可以通过一些小技巧对游戏进行优化,从而更好地享受《坦克世界》带来的快乐。如果不是有极端要求的玩家,不建议用网上的优化补丁(去树冠和植被动态效果等),补丁会修改游戏文件,一般会造成游戏更新后出问题。


开启全效(“最高”画质档次,开三倍缓冲)后,帧速在 20fps 左右摇摆,最多不超过 25fps。


将“三倍缓冲”关掉,而“纹理质量”“阴影质量”“水面效果”“树的画质”“视野距离”都设置到“中”之后,帧速很快就达到了 30fps 以上,不过并未超过 35fps,效果损失对比全效来看,并不太大。


再把“后期渲染”“狙击模式效果”“LOD”和“附加效果”或调低或关闭,“显示履带烟尘”“显示履带痕迹”也不要,帧速这时达 37fps,光影效果有所降低,但还能接受。


如果你是极端需要流畅性的玩家,将图像标准由“改进”变为“标准”后,游戏帧速将一跃超过 40fps。不过画面效果就差了很多,需要你自己取舍!

经典卖萌再次出现!

《摩登原始人》游戏体验

硬游会评分
7.5
可尝试

说到《石器时代》,玩家一定很难忘记。作为最早进入国内的网络游戏之一,《石器时代》在当年相当火爆。而日前,一款《摩登原始人》吸引了众多玩家注意,这是因为它是《石器时代》的原班人马推出的一款最新作品。和《石器时代》一样,本作也是回合制网游,故事背景依旧放在了石器时期。那么这款游戏究竟如何,是否能够超越《石器时代》呢?

简单剧情为任务而生

当年玩《石器时代》时,虽说剧情不是特别丰富,但至少故事讲得比较清楚,情节与任务的连接也很紧密,比如转生任务、四大神兽任务等。

而今天这款游戏,号称有1500种任务,不过也没什么大的变化,基本上就是跑路、打怪,然后交任务的流程,看来这款游戏的目的很简单,就是为了满足有升级欲和萌物欲的玩家,相当直接。

卖萌才是关键

在画面上,游戏继承了《石器时代》的动漫萌系路线,你会看到游戏中的人物和宠物都相当可爱,大大的眼睛、呆呆的脸、走路一摇一摆的样子,就算是敌人,你也会有不忍心打它的想法。

虽然这卖萌是本作最大的亮点所在,但在材质细节、光影效果、场景设定等方面,游戏的表现很难让人想象这是今年上线的新品。尤其是在细节上,那满屏的块状边缘和马赛克让人无法直视,我甚至觉得2D的《石器时代》的画面都要比这3D画面好。

充满童趣和欢快的BGM,这也是当年《石器时代》吸引玩家的原因。本作的BGM虽说不是很差,但其质量和《石器时代》相比进化不大,不知道这是不是在厚古薄今,可能需要玩家自己来体验一番。但是在游戏的音效上,本作诸如打怪被打中时的声音,或者人物的吼叫声都没有,造成了一两个音效不断来来回回,感受不到战斗的感觉。

职业偏少 技能丰富

本作只有3个职业,而且还是战士、弓手、法师这样的基本职业设定,虽说可以选择天赋属性和自由分配加点,但数量如此少的职业,很难让玩家在游戏里拥有多样性的体验。

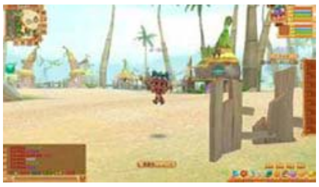
不过,每个职业的技能设计还比较丰富,各职业都拥有20个以上的技能可供玩家学习,还加入了阵法的元素,等级达到要求后,买阵法书学习阵法,通过阵法可以在战斗中大大加强战斗力。

手牵脚骑萌宠多

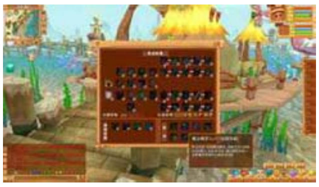
《石器时代》可以算作开创宠物系统的鼻祖,当年小编就以收集各种BB为目标,不知奋战了多少个夜晚。在本作里,宠物系统也得到了很好的继承,而且其双宠物的系统设定虽然脱胎于《石器时代》,但也加入了自己的东西。

比如,在战斗宠物方面,宠物除了自身技能增多之外,还增加了生活技能这一元素,这就意味着在游戏里想要自己做好道具或武器,还必须得抓一只有高级生活技能的宠物,这也使得本作宠物会更加功能化一些。

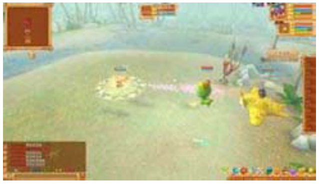
而在骑宠上,本作和《石器时代》并没有太大的不同,不过在本作中你想要骑宠物的话,还必须得学习专门的骑术。难道这样的设定是为了商城销售挖好的大坑?



本作把人物"萌"的概念表现得非常不错,但场景设计却简单了一些



就技能的数量来说,本作还算是比较丰富的!



骑着海星,牵着绿龙去战斗!

编辑点评 只要肯卖萌 不怕没玩家

如果把《石器时代》的元素抛开,本作的游戏质量只能算得上合格,但其最关键的亮点在卖萌依旧的人设以及宠物系统,完全又让玩家找到了当初的感觉。虽然本作在硬实力上很难和当前同类作品相比,更难以撼动传统的几大回合制网游,不过,谁叫人家是经典卖萌网游呢?我们认为,对于《石器时代》粉丝来说,进游戏来找找当年的感觉,还是可以的,但如果你想单纯体验一款优秀回合制网游,那么你可能会失望。

硬游红黑榜

点赞 & 吐槽游戏请来信:pcw-game@vip.163.com 。

红 《黑色守卫》

赞点:创新的技能学习系统和战场上的机关设定

作为一款超过4GB容量的战棋类游戏,本作的确称得上是"大"作。而实际的表现,本作也相当出色,精良的3D画面、出色的音效在一开始就抓住了玩家的心。同时,创新的技能学习系统和战场上的机关设定,使得这款游戏培养元素更加丰富,策略性也得到了增强,如果职业能够更多一点、剧情更丰富一点的话,它将会成为一款新的战棋类"神作"。

黑 《魔法门10:传承》

槽点:任务提示和界面非常不友好

那个永远看不见自己,搓法术只能看到手的法师又回来了。

不过这次的回归并没有带给我们当年的激动,画面和音效都给人一种粗糙的感觉,掉帧现象相当严重。没有坐标、任务提示,界面分布不合理。不要求你自动寻路,你至少也在地图上标一个点吧,作为一个搬砖屌丝,玩游戏的时间很有限呀,真心伤不起!这已经不是当年那个为了一个任务可以跑一个下午的年代了!

新闻速递

原《使命召唤》制作人新作募集资金

如果《使命召唤》《战神》和《泰坦陨落》的制作人聚集在了一起,准备联手开发一款名为《直到死亡》的动作游戏,你期待不?该游戏已经登陆Kickstarter平台进行资金募集,募集40万美元即可打造高素质的成品,登陆Steam、Mac、Linux平台。

小生:三个制作人都是因为和公司存在游戏理念的分歧而离开原来公司的。现在众筹平台和独立游戏发行渠道让游戏人"此处不留爷,自有留爷处",能做自己喜欢的游戏了!

你配置太低!
《巫师3:狂猎》将不登陆PS3和Xbox360

虽然《巫师3》即将登陆PC和最新主机平台的消息得到了确认,但对于PS3和Xbox 360玩家来说,可能无法感受到这款游戏的魅力了。相关人士表示移植到老主机平台相当于"变成了不同游戏,一个小型不开放世界的游戏,或有着超长加载时间、糟糕画面的游戏"。

小生:这么冠冕堂皇的话,还是我来给你们翻译翻译吧:都给我去升级硬件和机器啦!

《GTA5》PC版预购开始!

上一期本报就提到了《GTA5》很有可能开发PC版的消息,如今这一消息可以确认是事实了。目前,法国的Amazon网站放出了该作的PC版本预购信息,售价为59.99欧元。

小生:如此神作,希望不要又锁个30fps的帧速扔给玩家……

巨屏、低价、WP8

诺基亚 Lumia 1320 评测

在2013诺基亚世界大会上，诺基亚发布了两款6英寸的大屏手机——Lumia 1520和Lumia 1320，这两款机型被玩家称为“6英寸新双雄”，而我们在评测了Lumia 1520之后，自然不会错过Lumia 1320。虽然这款手机的气场没有Lumia 1520那么强大，但它作为首款2000元以下的大屏WP8手机，仍然值得我们关注。

购买指数 ★★★★ LAB

握感极佳　屏幕表现令人满意

首先来看看 Lumia 1320 的外观，这款手机拥有黑白黄橙四种颜色的外壳，可以很方便地拆换。四周采用了圆角设计，背部外壳经过磨砂处理，与手掌贴合度不错，握感极佳。而 Lumia 1520 虽然也有黑白红黄四种颜色，但外壳无法拆卸，色泽更亮，触感也更光滑。

Lumia 1320 的厚度仅为 9.8 毫米，在 6 英寸的巨屏手机中算比较薄的了，但它并没有做到“轻”，220g 的机身重量，再加上诺基亚这个品牌属性，会有一种“够分量”的感觉。相比之下 Lumia 1520 则要稍微轻薄一些，但就持握感而言，个人比较喜欢 Lumia 1320 的上手感觉，磨砂外壳拿在手上非常舒服。

Lumia 1320 的屏幕并没有采用时下流行的 1080P 屏，分辨率只有 1280×720。在实际的体验中，720P 的分辨率其实并没有拖后腿，这块 6 英寸的屏幕表现不错，无论是观看视频还是图片，都有不错的体验，已经足够应付日常使用。而且支持超灵敏触控，戴着手套也能使用。

虽然 Lumia 1320 的配置和许多 Android 手机相比并不是太高，但 Windows Phone 的系统流畅度和许多 Android 旗舰级手机相比并不逊色，打开或关闭 APP 的速度也几乎是一眨眼就可以完成，这一点是毋庸置疑的。

影音视频体验佳 游戏有轻微卡顿

巨屏手机用来看视频是最适合不过的了，我首先对 Lumia 1320 的视频体验进行了测试。在播放了几段 1080P 视频之后可以看到，Lumia 1320 的表现非常棒，无论是打开速度还是拖放进度条之后的缓冲速度都非常快，几乎可以零延迟播放，高通骁龙 400 处理器可以轻松胜任视频播放工作。需要说明的是，在看视频时一般都会横握手机，手指比较容易挡住机身后面的扬声器出口，需要注意。

那么 Lumia 1320 的游戏性能又如何呢?《愤怒的小鸟》和《神庙逃亡 2》等常规游戏的表现自然不在话下，而试玩了《AE 3D 摩托》和《爸爸去哪儿》之后发现，在长时间玩游戏时还是会出现些许卡顿，虽然卡顿时间很短，但在这种比较激烈的跑酷游戏中，轻微的卡顿就有可能要了你的命。

而在其他应用中，我感觉最大的问题就是 Lumia 1320 在应用方面并没有针对这块 6 英寸的大屏幕进行特别优化，当然这也应该归结于 WP8。首先是输入法，Windows Phone 平台并没有第三方的输入法，由于屏幕变大，每个键位之间距离变大，虽然不容易误触了，但手指需要移动更大距离才行。而大部分应用程序也同样如此，功能按钮分布更分散，操作起来不太方便。部分应用程序在这块巨屏上面的显示效果也并不好，仔细看会发现文字边缘有轻微的毛边，这是因为它们的 UI 分辨率连 720P 都没达到，所以放大到 6 英寸就显得有点粗糙了，这一点还需要 APP 开发者进行配合。

拍摄能力比预期高 续航十分给力

接下来看看 Lumia 1320 的拍摄能力，这款手机的后置摄像头只有 500 万像素(前置为 30 万像素)，在开始拍摄能力测试的时候，我并不太看好这颗 500 万像素的摄像头，这样的规格在现在动辄上千万像素的手机市场里显得有点格格不入，但实际表现如何，还需用事实来说话。

就拍摄功能而言，Lumia 1320 显得非常简单，几乎只有开关闪光灯、切换主副摄像头等最基本的操作，在安装诺基亚全景和诺基亚专业拍摄之后才支持全景拍摄和连拍等功能。不过 Lumia 1320 的拍摄速度非常快，配合实体拍摄按钮，可以比较方便地抓拍。

而这颗 500 万像素的摄像头在光线比较充足的环境下拍摄能力还是不错的，无论是色彩饱和度还是细节的把控能力都比较令人满意，和部分 800 万像素的 Android 手机相比也不逊色。但是在夜间或者光线较差的环境中就不那么令人满意了，样张普遍偏冷色，放大显示之后可以看到比较明显的噪点，物体的轮廓也有点模糊。

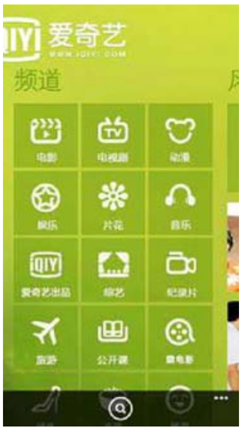
这款手机和 Lumia 1520 一样采用了 3400mAh 的电池，但 Lumia 1320 所搭载的高通骁龙 400 处理器性能相对较低（Lumia 1520 为高通骁龙 800 处理器），也更为省电，所以续航时间会更长。在实际测试中也的确如此，在评测中连续使用了两小时(其间多为播放视频、玩游戏、跑分等)，再间断使用了半天(其间多为微信、打电话等常规应用)之后还剩下 68%的电量，由此看来，对大多数人而言，正常使用一天半是没有问题的，稍节约点就可以两天一充。

工程师总结 | 黄益甲　高性价比的巨屏WP8手机，值得购买

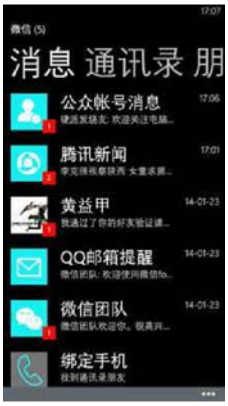
和 Lumia 1520 的“高大上”相比，Lumia 1320 的定位为中端市场。有的人会比较排斥巨屏手机，而 Lumia 1320 的第一属性就是 6 英寸，所以，如果你喜欢巨屏手机，或者你一直关注着 Lumia 1520，但又由于预算的关系一直没有下手，Lumia 1320 将是一个非常好的选择。在评测中，Lumia 1320 虽然一直没有给我带来惊艳的感觉，但它在影音娱乐方面的表现令我非常满意，而这也是我们平时使用手机最常见的需求。虽然在拍摄能力上不算出色，但我们平时用手机拍照，大部分都是为了记录(不包括自拍狂人)，而不是需要太好的画质，它已经能够胜任了。巨屏+低价格+流畅的系统+长续航，就是我的推荐理由。

边角采用圆角设计，握感舒适，主摄像头没有凸出于机身，不容易损坏

Lumia 1320 的做工很精细，打开后盖之后可以看到内部构造规规矩矩，保持了诺基亚的一贯水准



部分应用程序中的文字被放大之后会有轻微的毛边



17:07
微信 (5)
消息 通讯录 朋
公众帐号消息 17:06
腾讯新闻 17:01
黄益甲 14-01-23
QQ邮箱提醒 14-01-23
微信团队 14-01-23
绑定手机

应用程序界面也只是直接放大到 6 英寸，并没有做优化

产品总评:78

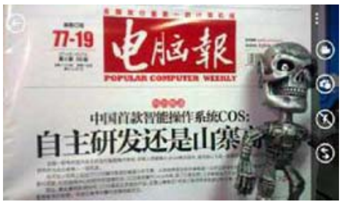
✓ 握感舒适，支持超灵敏触摸技术，续航时间长

✗ 摄像头像素较低，机身略重

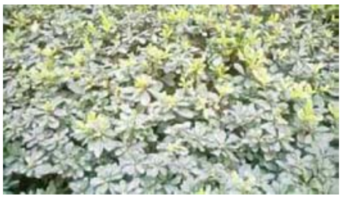
《安兔兔》总分:15133

基本参数

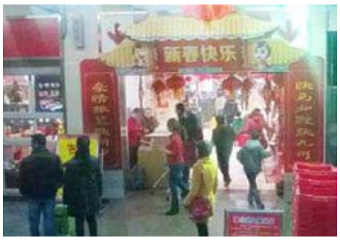
屏幕:6英寸1280×720分辨率
系统: Windows Phone 8
CPU:高通骁龙400　双核　1.7GHz
RAM:1GB
ROM:8GB
最大扩展存储:64GB
SIM卡类型: Micro SIM卡
电池:3400mAh
摄像头:前置30万像素+后置500万像素
重量:220g
尺寸:164.2mm×85.9mm×9.8mm
网络制式:GSM/WCDMA单卡
■**参考价格:1999**元



拍摄界面的设置项并不多，功能也很简单



光线比较充足时实拍表现不错，不比 800 万像素的手机差



在夜间的拍摄能力只能说基本符合需求

赶在小米到来前

Acer Iconia A3 平板首测

看到这个标题，大家也许会觉得奇怪，这款平板和小米有什么关系？相信关注小米的读者都知道，其平板尽管还没发布，但消息与谍照已经满天飞。如果不出意外，小米平板搭载的就是和本期测试平板相同的处理器——联发科MT8125。在小米平板上市前的这段时间，毫无疑问就是Acer Iconia A3的黄金销售期，它会有胜算吗？

电脑报
购买指数
★★★
LAB

背部设计非常简洁，除了摄像头就只有一个Acer和Dolby的LOGO

做工尚可 细节设计待提升

在Iconia A3之前，我曾经接触过几款Acer平板。在我的印象中，Acer产品无论轻薄与否、材质如何，拿在手里都比较“结实”，没有那种松散或轻飘飘的感觉，但这款产品感觉则有一些不同。Iconia A3整个机身均为塑料材质，重量适中，做工尚可，但在手感上不够紧凑，对略显蓬松的机身边角施压后，可以听到“吱吱”声，可见内部空间还有不少余量。

设计方面，Iconia A3非常简洁，除了机身左右两侧的按键与接口之外，前后左右就再无LOGO点缀，看上去有几分金属质感的边框，实际上也是塑料材质。在使用过程中，我发现几个细节上值得商榷的地方，首先是扬声器位于机身左右两侧下方，这样一来在常规双手握持状态下，手掌就很容易对其造成遮挡，影响外放效果。其次是后置摄像头的位置过于靠边，横向拍摄取景时的视觉误差较大，对拍摄体验有所干扰。

处理器专项测试 性能较差

Iconia A3并非首款搭载MT8125处理器的平板，Acer自己就曾在2013年5月推出了搭载同款处理器的7.9英寸产品——Iconia A1，不过并未引起太好的市场反响。作为联发科的中低端平板芯片解决方案，MT8125真正受到业界关注，还是前不久小米平板的曝光。它的性能究竟如何，自然成为了我们测试的重点。从跑分来看，Iconia A3无疑是让人失望的，《安兔兔》的测试成绩只能说不差，而体现GPU性能的《3DMark》表现就比较难看了，游戏及编解码性能难免让人担忧。

应用测试也证实了这一问题，Iconia A3在3款基准游戏测试中，只有《激流快艇2》这一系统要求较低的游戏，跑出了“非常流畅”的成绩，《狂野飙车8》的游戏体验则比较一般，平均帧速不高，特别是复杂场景，卡顿明显。而在《地牢猎手4》的测试中，Iconia A3更是出现了“闪退”的问题，可见该机不但硬件性能偏弱，对游戏数据包的支持也有问题。另外，它内置的视频播放器也比较差，3个测试片段除了MP4格式之外均无法直播，只能依靠第三方播放器或转码。整体来看，由于处理器性能较差，再加上Acer对该机的优化也很一般，应付主流应用Iconia A3倒是没问题，想玩点High的就免了吧。

续航、音质出色 拍摄表现糟糕

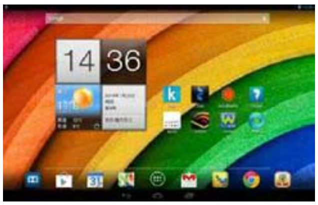
好像说了半天都没有谈到Iconia A3的优点，其实并不是这样，该机还是有值得肯定的地方。比如续航表现出色，在我们进行两个小时高强度测试+使用体验，并开着WiFi待机一整夜后，剩余电量还有77%，这个表现应该说非常让人满意。还有发热控制，Iconia A3也做得不错，高强度测试后几乎感觉不到机身有任何发热。再比如外置扬声器音质出色，支持立体声输出，看电影时效果很棒。

最让我不解的是Iconia A3的拍摄功能，尽管现在拍摄品质偏弱是平板的普遍问题，但它可以说将这一弊病发挥到了极致。后置摄像头居然不支持自动对焦，这在现在的移动设备中可谓非常少见，直接导致拍摄画面很难达到自己想要的效果。并且实拍画质也很糟，解像力差、噪点明显、宽容度小，总之也就只能勉强用于网络分享。相比之下，前置摄像头还稍微好点，虽然画质同样坑爹，但至少支持人脸识别，视频聊天将就用。

工程师总结 | 周一 市场前景不容乐观

Acer出品，这是我们拿到Iconia A3时最期待的环节，因为虽然正面临困难的发展阶段，但其品牌对消费者来说，还是颇具吸引力。再加上现在国际大牌和联发科在手机领域的合作越来越密切，并且不乏索尼、HTC、联想等成功案例，这样的组合在平板市场也应该会擦出火花。但实话实说结果有些让人失望，尽管定位中低端，但Iconia A3的性能的确有些偏弱，无论跑分还是实际体验，恐怕都很难满足用户的需求。另外，该机也缺乏特色，没什么拿得出手的功能，给人非常中庸的感觉。而且Iconia A3还有一些缺陷，比如机身强度偏低、摄像头不支持自动对焦、系统版本较低等等，虽然都不是什么大问题，还是难免让人不舒服。总体来看，照这样的表现，Iconia A3恐怕很难与售价更低（十有八九）、营销更出色的小米竞争，市场前景不容乐观。

A3的按键与接口全部集中在机身左右两侧，立体声扬声器的加入大大提升了音质表现



主界面简单清爽，基本维持了原生Android界面的风格

14:36
1月23日 周四

解锁界面仅支持解锁这一个功能，就连打开摄像头的选项都没有，非常少见

Google系列服务完全得以保留，并且预装了不少第三方APP，不Root均无法删除

摄像头居然不支持自动对焦，实拍画质可想而知，只能随便看看

产品总评:78

✓
- 做工尚可，重量控制不错
- UI简洁，系统运行流畅
- 扬声器外放效果出色

✗
- 硬件性能偏弱
- 摄像头不支持自动对焦

主要参数

Android 4.2/1.2GHz MT8125 四核/1GB/10.1英寸1280×800/前置30万像素/后置500万像素/260mm×175mm×10.15mm

■**参考价格:**待定

跑分

《安兔兔》总分:13507

《3DMark》
■**IceStorm:**3170
■**IceStorm Extreme:**1546
■**IceStorm Unlimited:**1560

《Vellamo》
■**HTML5:**1491
■**Metal:**452

游戏

■**《激流快艇2》**	非常流畅
■**《地牢猎手4》**	闪退
■**《狂野飙车8》**	帧速较低

视频（原生播放器）

■**《无人区》RMVB/720P** 不支持
■**《饥饿游戏2:星火燎原》MP4/1080P** 非常流畅
■**《地心引力》AVI/1080P** 不支持

相关链接

联发科MT8125处理器简介

MT8125和MT6589系列一样整合了Cortex-A7处理器，CPU主频高达1.5GHz，采用28nm工艺制程。它内建了PowerVR Series 5XT GPU，支持1080P视频编解码，最大支持1300万像素摄像头及1080P级别的屏幕显示。MT8125还支持联发科最新的图像显示技术——MiraVision以及Miracast影音无线传输技术，整合了WiFi、蓝牙、GPS以及FM四合一无线连接方案。该处理器同样采用了联发科自家独特的“一模三板”架构，即厂商可以通过MT8125分别开发出支持3G HSPA+、2G EDGE或者WiFi不同规格的平板产品，可缩减开发时间，加速终端产品上市。目前，已经有多款搭载MT8125处理器的平板上市，联想作为联发科的重要合作伙伴，早在MWC 2013大会上就展出了多款相关产品，其中，规格更高的IdeaTab S6000系列就采用了MT8125处理器。

责编:熊乐 **美编**:黄莹 **组版**:况中银 **责校**:杨志刚
日期:2014.2.10 **投稿邮箱**:pcw-hardware@vip.sina.com

杀人爆头 So easy

血手幽灵 TL8 终结者鼠标体验

硝烟弥漫的战场,每次出手都不容有失……对于玩家来说,需要一个软硬结合的解决方案,才能在强人云集的战场中成为赢家。血手幽灵TL8终结者就是这样的一款产品,不仅采用了安华高A9800激光引擎,有出色的性能表现,还有血手宝典5软件的加持。在游戏中,TL8终结者鼠标能给游戏体验带来多大的提升呢?

电脑报
购买指数
★★★★
LAB

造型拉风手感舒适

TL8 终结者的造型很拉风,背面犹如一张机器人的脸,配上眼睛部分的呼吸灯,看上去非常炫酷,显出鼠标与众不同。TL8 终结者采用适合右手的人体工学设计,体积偏大,能对手掌提供良好支撑,握感饱满、手感舒适。鼠标不同部位的材质各不相同,按键部分表面为有圆形防滑点的橡胶材质,防滑效果不错。尾部为类肤材质,手感细腻。其余部分则是塑料,两侧各有 5 道防滑槽,避免因出汗影响操作。

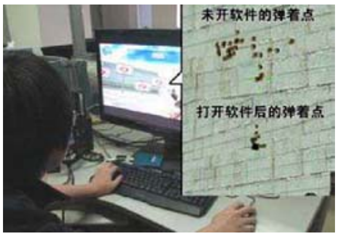
TL8 终结者的背面提供了 1 个拨动按钮和 2 个按键,与一般鼠标背面的按键用来调节 CPI 不同,这些是用于调整 FPS 游戏左键连击方式的,不同连击模式下,鼠标滚轮会呈现不同颜色。红色为单击,绿色为双击,黄色为三击,蓝色为四击。如果要调整 CPI,得先将拨动按钮向前推 3 秒,等到滚轮灯闪烁的时候,再拨动滚轮进行调节,鼠标预设的是从 800CPI 到 8200CPI 五挡。

玩 FPS 游戏如虎添翼

由于鼠标的垫脚为金属材质,摩擦力更小,一开始工程师在非常光滑的地狱火鼠标垫上使用,感觉指针比较飘,难以把控。换成网纹编织表面、摩擦较大的雷蛇重装甲虫鼠标垫之后,体验就好了很多,因此建议用户将该鼠标搭配表面摩擦感较强的鼠标垫。

尽管在游戏中很难用上 8200CPI,但是安华高 A9800 激光引擎带来的高精准度,对于玩家来说还是很实用。工程师在《穿越火线》中进行体验,鼠标定位非常精准,按键回弹有力,点射时节奏感极强,很好把握。在打开该鼠标配套的血色宝典 5 软件之后,马上能实现左键多连击,小编明显感受到在连击时,弹道也能自动修正,射击精准度大幅提升。即便是编辑部中的菜鸟,每局杀人数量也能名列前茅。

接下来小编再玩《英雄联盟》,虽然血手宝典 5 软件无法加持,但是 TL8 终结者鼠标依然表现出色,无论是补兵时需要的微操精准度,还是大范围移动视角来查看战场其他地方战况,都有很出色的表现。



工程师总结 | 熊乐

软硬结合 FPS 玩家必备

血手幽灵 TL8 终结者在玩家比较关心的外观、手感、性能、使用体验上都表现得很出色,各种游戏中的表现都能令人满意,是一款非常不错的游戏鼠标。同时,该鼠标软件的功能也与众不同,特别是在 FPS 游戏中,能自动完成多种操作。这对于游戏大神来说可能意义不大,但可以让普通玩家不用再苦练技术,杀人爆头 So easy。可能不少玩家认为血手宝典 5 软件需要购买,不划算,其实想想,与其在游戏中购买道具花钱,不如买血手宝典 5 软件实用性更高。

产品总评:85

✓ 造型拉风、性能强、软件对体验有提升

✗ 配套软件还需单独购买

基本参数

■**鼠标引擎**:安华高 A9800 激光引擎
■**鼠标分辨率**:8200CPI
■**鼠标刷新率**:250Hz~1000Hz
■**接口**:USB
■**按键数**:8 个
■**参考价格**:295 元

无线路由器唱起歌来

百度无线音乐盒评测

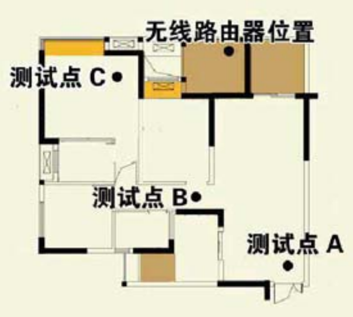
百度无线音乐盒是最近受关注度颇高的新产品,作为一款无线路由器,具备了无线传输音乐的功能,可以利用家中的WiFi,让手机和平板通过它传输音乐到音响上。这种具有全新功能的路由器,体验究竟怎样,接下来一起感受一下。

电脑报
购买指数
★★★
LAB

合格的路由器 接口还得改

百度无线音乐盒采用的是联发科 MT7620A 方案,内置双天线,支持 802.11n 标准,传输速率为 300Mbps,在同价位产品中,参数配置中规中矩。为了考查产品的信号覆盖能力,如图所示,在 94 平方米的室内,选择了 A、B、C 三个点来进行测试。在障碍物较少的 A 点,iPad2 显示信号全满,看视频、开网页都非常的流畅。在 B 点,信号强度明显下降,iPad2 信号只有三格,对应用的影响不大。由于要穿越承重外墙,所以在 C 点,iPad2 的信号只剩下了一格,打开网页都很困难,几乎不能上网。穿墙测试,是很多玩家看重的指标,对于一款不到百元的无线路由器来说,百度无线音乐盒的表现中规中矩。

产品背后 Wan 口、Lan 口的位置并不合理,接口与机身边缘之间几乎没有空隙,手指根本无法伸入并压下水晶头弹片,导致网线拔不出来,如果能将 Wan 口、Lan 口旋转 180° ,就能避免这个问题。此外,百度无线音乐盒的外形也很出彩,圆润的三角形表面酷似吉他拨片,上白下灰的配色方案,看上去文艺范十足。



无线信号覆盖测试场景图

音乐传输易用但有缺陷

无线音乐传输是百度无线音乐盒主要卖点,与音响通过音频线材进行连接,与手机、平板则用 WiFi 进行连接。使用无线音乐传输功能前,必须用手机、平板登录路由器后台设置无线音乐盒要加入的网络(如右图所示)。大家要注意的是,由于固件原因,后台无法找到无线音乐盒自己发出的 WiFi 信号。所以使用百度无线音乐盒的音乐传输功能,必须再搭配一个无线路由器才行。

在 APP 的支持方面,iOS 平台上的百度音乐、QQ 音乐、唱吧等十款 APP 都支持百度无线音乐盒传输,在 Android 平台上就只有百度音乐、QQ 音乐两款音乐 APP 支持,大家一定要注意。只要手机、平板与百度音乐盒连接上之后,APP 界面中就会多一个无线分享图标,选择百度设备就能无线传输了。

小编在百度音乐和 QQ 音乐两款 APP 中,选择《你把我灌醉》《泡沫》两首歌曲在漫步者 R1900T III 上进行试听。这三首歌曲经过无线网络传输后,音质依然很不错,没有杂音出现,与平板直连音响播放出来的声音,基本听不出明显的区别,无线传输后音乐的质量是有保证的。

音乐传输功能设置界面

测试音频

歌曲	播放 APP	效果
《你把我灌醉》224Kbps	百度音乐	偶有卡顿
《泡沫》320Kbps	QQ 音乐	流畅

产品总评:76

✓ 路由器功能让人满意,营造音乐传输家居网络新平台

✗ 音乐传输功能必须搭配其他无线路由器才能使用

基本参数

■**尺寸**:155mm × 125mm × 15mm
■**支持多媒体通信协议**:AirPlay、DLNA、Qplay
■**无线标准**:802.11b/g/n
■**无线传输速率**:300Mbps
■**参考价格**:99 元

工程师总结 | 熊乐

很有改进的必要

很多用户对于百度无线音乐盒的理解是,其自身带有无线路由器功能,提供无线局域网,手机、平板可以通过这个网络将音频发送到音响上。实际上,百度无线音乐盒的无线路由器和音乐传输功能如果分开用都能让人满意,但问题是音乐传输功能必须搭配其他无线路由器才能使用,这导致用户的购买欲望大大地下降。希望在后续固件更新中,百度能解决这个问题。

责编:陈邓新　**美编**:毛代洪　**组版**:向海蓉　**责校**:杨志刚
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcw-chendx@vip.sina.com

人物卡

董师傅
星座:狮子座
爱好:美食
研究:硬件、软件和系统
微博:关注“定期宝”

豆豆
星座:天蝎座
爱好:网购
研究:数码、手机
微博:期待红玫瑰

工程师
星座:射手座
爱好:旅游
研究:笔记本、模型
微博:欢迎加我微信 bjbnews,马上有内容

统一求助邮箱:cpcwdigi@163.com

热问TOP榜

每周,我们都会收到许多读者的求助,其中一些求助倍受关注!来看看大家最近都被哪些问题困扰!

TOP1

宏碁V5-573G发热较明显

标签:笔记本

徐坤:想买一款笔记本,最近看上宏碁 V5-573G 高分屏版,淘宝上 4600 元就可以买到,不知道这款笔记本怎么样,交易有没有风险?

工程师:宏碁 V5-573G 是一款以轻薄设计见长,性能也不弱的笔记本,最近推出了一些全高清版本,4600 元单纯就性能价格比来说是很不错的。但该机的 GT 750M 独显在薄薄的机身里发热有点大,这会加速电器元件的老化。所以你需要仔细考虑一下。

我们建议尽量选择天猫商铺而非个人商贩,这样可以最大程度地保证产品品质。

TOP2

LG G2不同版本的区别

标签:手机

爱月童:相中了 LG G2,感觉它比三星更有型,价格也更便宜。在淘宝看了半天,发现改版机有韩版、台版、港版,想知道它们有什么区别。

豆豆:韩版支持更换电池,支持扩展 MicroSD 卡,多了一根可拉出来的天线,但在国内无用,不支持 2G 的 EDGE 网络,只能用 GPRS 网络上网,所以移动和联通的 2G 用户别考虑了。港版、台版不支持更换电池,不支持扩展 MicroSD 卡,但支持 2G 的 EDGE 网络。除此之外,韩版跟港版、台版硬件相同,但官方 KDZ 刷机包不能通刷,而港版、台版和国行的 KDZ 刷机包是可以通刷的。

TOP3

新小米盒子关机引发断网

标签:数码

YAN:自从买了新小米盒子后,发现一个奇怪的现象,关机一段时间后盒子的 WiFi 无法休眠,一直在活动状态,导致路由器会时不时崩溃,家里所有设备无法上网。

豆豆:这个情况最近有很多读者在微博上 @ 我们,针对的路由器品牌集中在 TP-LINK 上。从目前来看,这属于小米盒子固件上的 Bug,官方暂时无解决方案,只有将小米盒子系统暂时恢复到 1.3.5 版本才能解决问题。操作如下:先拔掉小米盒子的电源,重接之后启动,将遥控器对准盒子,快速按下遥控器的菜单键和主页键不放,待出现 Recovery 界面,先清除所有数据,再选“重新启动”,最后选择“启动系统 1”就搞定了。

TOP4

网游外挂导致字显示不全

标签:硬件

hsr:我有台电脑是在家 24 小时挂机(网游)用的,一直没出过问题,可最近我用这台电脑挂机几个小时以后,桌面图标下面的字和右下角任务栏的字就都只剩下一半了,外挂框里的字也有很多不显示,这时按住“Ctrl+Alt+Del”组合键,根本打不开任务管理器。这是怎么回事?

董师傅:出现图标下面的字和右下角任务栏的字都只剩下一半这种情况不像是硬件故障,应该与硬件或驱动程序都没有关系,估计还是和你的外挂软件有关,你的外挂软件可能最近升了级,在运行过程中调用了不正常的 API 或占用了过多的系统资源导致故障出现。如果可以的话,你可以换一个外挂软件试试。

董师傅便笺

董师傅随手记下互联网一周的重大变化,走过路过不要错过哟!

迅雷Android 同步下载任务表

点评:迅雷最新 Android 版,有一个重大更新,同步下载任务云列表,从此用户可以在迅雷移动端查看、锁定下载资源,在 PC 端下载资源啦!

8K电视技术获得重大突破

点评:日前,日本 NHK 电视台成功通过空中信号将 8K 视频广播内容传递到了 27 公里外的接收站,这个距离与日本当前的数字广播传播距离非常接近了。天哪,4K 还没普及 8K 又有新技术了,这真是日新月异啊!

今后海淘 可选择顺丰

点评:海淘国外的商品相对比较麻烦,顺丰正在尝试海淘业务,运费不但更低,费时间也更少,最赞的是“代支付”业务解决海外一些电子商城不支持国内信用卡支付的问题。

Chrome爆出窃听漏洞

点评:任何支持语音识别的网站(要用户访问),可以通过一个弹出窗口,在后台无限地进行录制用户麦克风的通话。这是 Chrome 的麦克风权限策略漏洞造成的,黑客可利用该漏洞监听用户。

手机淘宝 4.0 注册更便捷

点评:最近,董师傅体验了手机淘宝 4.0 版本,其主要变化是修改了注册机制,一是允许海外用户手机号注册,二是新用户输入手机号,就可以生成相应的支付宝账号。

刷机精灵 支持电视盒子

点评:刷机精灵类软件主要针对手机和平板电脑,如今它们将触手伸入电视盒子领域,例如最新的刷机精灵 2.0.2 版,可以为小米盒子刷一个第三方的系统。今后电视盒子系统可自主选择啦!

微信调整算法 限制朋友圈转发

点评:微信朋友圈里面有各种转发,什么尾货山,什么心灵鸡汤,什么求赞求转发的……如今,微信调整了算法,一篇文章分享超过一定次数后,只有分享的人自己可以看到。董师傅认为还可以加入屏蔽关键词转发功能。

抢救迅雷方舟中的资源

点评:迅雷方舟是一款利用迅雷离线资源服务器进行资源分享的网盘类产品,不少网友都喜欢从里面下载各种资源。不过该网盘要在 2 月 15 日关闭了,记得去抢救自己的资源哟!

比比问问咨询热线

电脑知识解答
热线电话:400 883 0034
服务时间:周一到周五 8:30~17:30
周六、周日 9:00~17:00

戴尔比比问问咨询电话,是专门为消费者设立,帮助消费者解决电脑技术、购机选择以及戴尔与其他品牌机型比对等相关问题的专家热线,欢迎大家拨打咨询!

Q:最近想买一台台式机放在家里办公,本来想 DIY 但觉得太麻烦,品牌机又担心硬件跟不上时代,而且性价比不高,真是难以判断,请帮我推荐一下具体产品吧。另外我家在一个小县城,这样出现问题戴尔会上门维修吗?

A:对于普通家庭用户而言,如果没有特别强的游戏需求,品牌台式电脑才是更合适的选择,毕竟在便利性、售后服务、产品外形设计以及防电磁辐射和安规检测方面,品牌台式电脑更加严格。

在硬件配置上,如今的品牌台式电脑已经不会明显落后于 DIY 机型了,比如搭载 Haswell Core i3 4130 处理器、Windows 8.1 操作系统、20 英寸显示器以及三年消费者有限硬件保修的戴尔 Inspiron 3000(3847)系列台式电脑,售价 4299 元,还带有无线网卡,可以说在性能方面完全跟上时代步伐。在售后服务上,戴尔台式电脑是全国联保的,4299 元的价格还可以享受三年电话支持、一年所有硬件损坏上门服务,外加两年的主要部件送修服务,另外戴尔在全国 2000 多个城市和很多县市都是设有维修点的,基本上都可以提供上门服务,详细的情况你可以拨打 400 885 8555 戴尔直销热线询问。

Q:想买一台笔记本来玩游戏,之所以不选择台式机是因为还想让它兼具卧室影音播放机的功能,预算在 20000 元以内,希望可以多用几年而不会落伍,不知有啥可以建议的吗?

A:根据你的需求来看,Alienware 17 是最合宜的选择,19999 元款配备了 GTX 780M 独显,在全高清 1920×1080 分辨率下可以满足几乎所有大型 3D 游戏的高画质流畅运行需求,而且 Haswell Core i7 四核处理器、16GB 内存与 1.5TB HDD+80GB SSD 的性能在两三年内都不会沦为短板。4.1kg 左右的体重虽然不算便携,但在书房、客厅、卧室之间移动也不会让人觉得费劲,而且相对而言,Alienware 的品质、易用性与可维护性也要远远强于不少主打超高性价比的同类机型。

责编:陈邓新 **美编**:毛代洪 **组版**:向海蓉 **责校**:曾灿
日期:2014.2.10 **投稿邮箱**:pcw-chendx@vip.sina.com

手机

移动 3G 降级为 2G

一品:前些天看介绍,说把 iPhone 5s 的运营商版本升级到 15.7(注意是无锁版),就可以支持移动 3G。用了几天发现我家这里 3G 信号很不好,网速没上去,却老费电了。不知道能否恢复到旧版本呢?

豆豆:当然可以!需要先下载 15.5 版的运营商配置文件(地址:http://t.cn/8FIIJKn),解压缩后,在“运行”中输入 "%ProgramFiles%\iTunes\iTunes.exe" /setPrefInt carrier-testing 1 命令,再按住 Shift 键点击“恢复”,选择之前下载的 15.5 的.ipcc 文件,最后别忘了重启手机。

让 Nexus5 支持 U 盘

清道夫:为什么 Nexus 5 没有 OTG 功能?有时候想把 U 盘插上去放个电影都不行。

豆豆:不是没有 OTG 功能,而是系统做了限制。解决方法如下:先一键 Root,然后安装 U 盘挂载软件 StickMount(2.31 版支持 Android 4.4)和磁盘管理软件《RE 浏览器》,最后插上 U 盘,打开 StickMount,根据提示一步一步操作,就可以找到 U 盘的路径进行各种操作了。

硬件

玩游戏间歇性蓝屏或自动退出

远大:电脑的处理器是奔腾 G2020、内存 4GB、硬盘 500GB、GeForce GT630 显卡、B75 主板,玩《剑网 3》有时玩四五个小时都没事,有时玩 10 分钟就蓝屏或自动退出。请问是硬件问题还是软件问题。

董师傅:单纯从你的描述来看,硬件出现问题的可能性不大。如果是硬件问题,那么就会频繁出现,一般不会出现玩四五个小时都没事的情况。你得检查一下玩 10 分钟就蓝屏或自动退出时,是否启动了其他程序影响了游戏进程。或者尝试每次都在重新启动后再玩游戏,只要不出现蓝屏或退出,就说明是软件问题,将不常用的软件都清理了吧。

三室一厅 一个路由器没问题

星月:我家是三室一厅,想买一个无线路由器。三天线的路由器好吗?家里只准备装一个无线路由器,能否保证无线上网时每个房间的无线信号都比较好呢?另外,听说把无线路由器放弱电箱也可以?

董师傅:对三室一厅的家庭用户来说,主流无线路由器都可以用,可以选择 TP-LINK 的 802.11n 规格的产品。并不一定要选择三天线路由器,双天线的也可。一般来说,三室一厅的住房面积不会太大,市面上绝大部分的非便携型无线路由器都能够让每个房间有信号——只要无线路由器安装的位置正确。

由于无线信号传播的非定向性,正常情况下,我们应将无线路由器放置于住宅的中央区域(例如位置比较居中的房间),同时避开承重墙等会明显减弱无线信号的障碍。不过,由于每个房间的墙体结构不同,这种设计只能保证每个房间都有信号,未必能保证每个房间的信号都很好。至于弱电箱,通常在入户门口,而入户门口一般不是住宅的几何中心,而且结构及散热条件也不好。此外,弱电箱一般没有交流电插头,如果安装路由器需要改造线路,比较麻烦。

升级 Socket AM3 接口 CPU

屾嘢村夫:我一边在线看电视剧,一边玩 QQ 游戏时,系统总提示 CPU 占用率过高,我想升级成四核的,但咨询了多家电脑 DIY 门店,都说升级不了,让我连主板一起换了。请董师傅帮忙看看,我的配置是 AthlonⅡ X2 245、785G 主板、4GB DDR3 内存,额定 350W 电源,在不换主板的情况下我能升级使用哪款四核 CPU?

董师傅:785G 主板支持 Socket AM3 接口,AthlonⅡ X2 245 就是采用的这种接口。此外采用 Socket AM3 接口的四核处理器很多,比如 AthlonⅡ X4 640、PhenomⅡ X4 955 等,都可以供你升级使用,不过这些处理器由于比较老旧,你只能在淘宝上购买(但目前估计也发不了货了),价格倒不贵,400 元左右就能搞定。

数码

拍风景 无需红圈镜头

平静的心:我用的是佳能 650D 套机,年底有了年终奖想升级一下镜头。平时主要拍风景,看中了原厂红圈 17~40mm/4L,有人说成像并不比套头好多少,比较纠结。

豆豆:说实话,18~55mm 套头在光圈打到 F8 以后的表现确实不错,正如很多“大虾”所说,光圈在 F8~F11 之间是无狗头的,但如果你需要更大的光圈,同时对画质,尤其边缘画质有较高要求的话,那 17~40mm/4L 是值得买的。

举个例子,在一个光线好的室外,用这两枚镜头拍出的照片,差别不是太大,但如果到了室内,光线弱下来,差别实在明显。因此,拍风景的话,以现有机身,配 18~55mm 套头绰绰有余,只要控制好光圈,不需要升级了。

信号线对音质影响不大

志五:我入手了惠威 M200MKIII 2.0,一直琢磨是不是要换个贵点的信号线,有必要吗?

豆豆:对于这个级别的有源音箱来说,原装的线材已经够用。即便是换一条贵的,甚至花音箱本身的价值的 1/3 去选择所谓的名牌线材,有点奢侈了,建议不需要折腾。

自拍乐三脚架够轻便

Xer:准备一个人出去旅行,想准备一个三脚架,要求轻便,求推荐!

豆豆:如果追求超轻便的话,八爪鱼三脚架是最佳的选择,但拍摄的时候,周边必须要有支点。另外不考虑支点这个元素,那就选用自拍乐三脚架,折叠起来和雨伞差不多大,重 270g,和一瓶矿泉水相当,最高可抬升到 1.33 米,支撑卡片机和手机都没问题,售价几十元到一百多元,在淘宝可以买到。

笔记本

戴尔 Inspiron 14 可放心买

自我矛盾:我是一名大一学生,在《电脑报》上看到戴尔 Inspiron14(3437)被多次推荐了,我想入手这台笔记本。后来,我在网上看到一些人说它的运行噪音有点大,开机速度慢,自带输入法不好用。

工程师:可以这么说,任何笔记本在全速运转时都会有一定的噪音,不过一般情况下你感受不到,就算在玩游戏这种典型的高负载情况下,风扇噪音较大,但音乐的声音会盖过风扇噪音,所以不用担心噪音。至于开机速度,Inspiron14(3437)安装的 Windows 8 的启动速度本来就快于前代操作系统,在没有过多的启动项的前提下,Inspiron 14(3437)也不会有开机速度慢的问题。我们用这台电脑很久了,的确没有遇到过你说的这些问题。

至于输入法,和电脑本身没有任何关系,你用不惯可以换装自己喜欢的,比如谷歌输入法和 QQ 输入法。

万元级游戏本选 Core i7+GTX 770M

潮水:平时喜欢玩《刺客信条》《战地 4》等大型 3D 游戏,预算在 10000 元左右,要 17 英寸以上屏,能 3D 显示最好。我看中了东芝 X70、镭波、未来人类以及微星等品牌,不知哪款比较适合我?

工程师:不推荐你选择 3D 显示屏机型,因为在开启 3D 特效后,游戏帧速几乎减半,尤其在面对你喜欢的这几款 3D 大作而言,这种损失即便是高端游戏本都难以承受。在万元左右的 17 英寸本中,最强组合为 Core i7 4700MQ 处理器 +GTX 770M 独显,可以选择镭波 Firebat-F750、微星 GT70 或未来人类 X811,这三者并无非常明显的易用性差别,可以根据自身对品牌与外形设计的喜好来进行选择。

自行添加 SSD 是可行的

浮尘卡:我最近想买一台笔记本,办公为主,有的时候会用 Photoshop、Premiere 做照片和短片(所以屏幕的颜色显示需要准确一点),也会稍微玩玩单机游戏。想选择宏碁 V5-573G 高分屏版本再加装一块 120GB 的 mSATA SSD,请问可行不。

工程师:如果你对游戏的需求不高,也可以接受笔记本发热量可能较大的,买宏碁 V5-573G 再自行添加 SSD 是一个很不错的方案,不但有全高清屏,也让系统响应速度明显变快,轻薄设计让它在体型上也兼具 15 英寸的易用性与 14 英寸的便利性,综合优势更大。另外它的扬声器效果相对普通,这些不足在你下手前可得了解哟。

零下27℃的极寒体验

——雾凇拍摄技巧分享

在极寒天气下拍摄，往往是挑战自己身体和心爱相机的极限。许多人看到雾凇的美，却很难体会到拍摄雾凇过程的艰苦。本次拍摄，我和朋友就体验了一次在东北拍摄雾凇的全过程。日落后，气温低至零下27℃。朋友们笑称我这是用生命去拍照，其实没有这么夸张，雾凇拍摄并不难，难的是有一颗拍出好片的心。

作者简介
何发东重庆市摄影家协会会员
《数码单反摄影从入门到精通》作者
新浪微博:@ 探花同学
出生时间:1986 年
摄影年龄:12 年
本次使用器材：佳能 1DX、阿尔帕 12STC + 飞思 P45 数码后背

拍摄最佳时机:冬至后到腊月三九前

为了成功拍摄到雾凇，我们在出发之前就做了充分的准备。在到达雾凇长期出没地吉林市乌拉镇韩屯后，我住进东北特有的大炕旅店开始等待雾凇。雾凇出现的最佳时间是每年冬至以后到腊月三九之前。而在这段时间里，不是每个人都能很幸运地碰到雾凇的。首先，雾凇的出现需要头一天晚上有大雾；其次，第二天太阳升起时雾气要及时散去，再加上要具备足够的低温和充分的水汽这两个极为苛刻且互相矛盾的自然条件雾凇才能形成，轻微的温度和风力变化都会给它带来致命的影响。所以能拍摄到雾凇的人不仅需要毅力、耐心，也需要足够多的运气。

拍摄相机:佳能 1DX　光圈 F11　快门 1/200 秒　ISO100
雾凇的形成，条件极为苛刻，要拍到雾凇，运气很重要

小贴士:什么是雾凇?

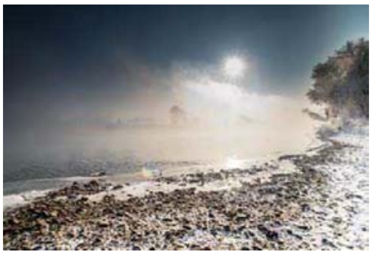
雾凇俗称树挂，是在严寒季节里，空气中过于饱和的水汽遇冷凝华而成，是可遇不可求的自然奇观。它不是雪松，不是一种植物。同时雾凇非冰非雪，而是由雾中无数零摄氏度以下而尚未结冰的雾滴随风在树枝等物体上不断积聚冻粘的结果，表现为白色不透明的粒状结构沉积物。

雾凇岛位于吉林省吉林市乌拉镇韩屯旁边的松花江江面小岛，因地势平缓，四面环水，是整个东北更容易出现雾凇的地方。

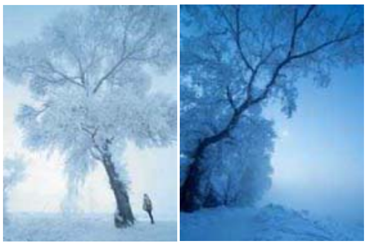
雾凇的拍摄技巧

雾，是雾凇的灵魂

之前说过，雾凇是由于雾气凝结所形成的奇观，要拍出雾凇的精神，最好保留一些雾蒙蒙的感觉，这样让画面看起来会更有意境。关于构图方面，最常用的“三分构图法”自不用说。本次，我在此基础上，添加了更多“对角线构图法”的元素来进行拍摄。



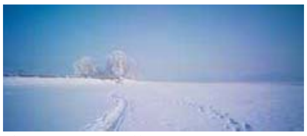
拍摄相机:佳能 1DX　光圈 F11　快门 1/200 秒　ISO100
大雾弥漫的雾凇岛



拍摄相机：佳能 1DX　光圈 F11　快门 1 秒　ISO200　/ 光圈 F8　快门 20 秒　ISO640
在构图方面，我更多地采用“对角线构图法”的方式来进行

尝试使用宽画幅拍摄

于荒芜一人的地方，使用宽画幅拍摄，在体现一种广阔感的同时，也能表现出摄影者此时的心境（全程一个人，难免空虚寂寞冷）。我通过使用阿尔帕系统，通过移动飞思数码后背，得到的宽画幅照片不仅仅是尺寸巨大，飞思数码后背的宽容度配合罗敦斯德镜头的细节表现让人震撼，这是 135 相机无法比拟的效果。当然，这在后期需要使用大型投影设备，或者冲印出大幅照片，才能看清画面中对每一个细节的刻画，感受到其中的震撼。

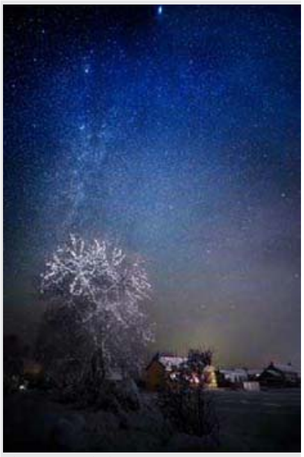


拍摄相机:阿尔帕系统
图中的脚印，起了一个延伸线的作用，将观众的目光引向远处的雾凇

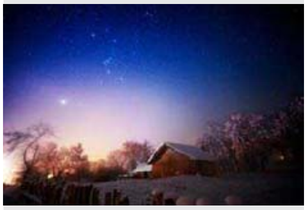
TIPS:阿尔帕系统简介

阿尔帕系统结构独特，机身非常小，十分简单，找不到一个按钮。可以很容易地装拆不同的镜头、后背与取景器。它的机身就是一个铝合金的框，但是这个框子采用的是特殊的航天铝合金，很轻而且强度极高。具备所有顶级相机的特性：能够提供最好的光学成像质量，简单易于操作，高效可靠耐用，并采用开放的结构。

阿尔帕系统是一个开放式的系统，你可以使用各种镜头、多规格的胶片和数码后背。阿尔帕机内没有任何电子设备包括测光表，采取的是不能联动的旁视取景，对焦要先目测距离，镜间快门手动上弦，手动过片或者先激活数码后背，在镜头上调整快门光圈，然后按下机械式的快门。



拍摄相机：佳能 1DX　光圈 F2.8　快门 30 秒　ISO5000



拍摄相机：佳能 1DX　光圈 F2.8　快门 30 秒　ISO5000

夜间拍摄，可将星星也拍摄到画面内，在构图方面，我使用的是蔡司 15 mm 定焦镜头，在将地上景物框进取景框的同时，最大限度地将天空多留出一些来。参数方面，由于星星的亮度并不太亮，要拍出繁星的效果，得使用焦距 F2.8、ISO3200、曝光 30 秒这样的极端参数进行拍摄。这样拍出来的画面，会比你眼睛看上去的更美。

极寒环境下，人和设备需保护

拍摄雾凇需要在太阳还未升起之前出门，此时的气温非常低。同行的人使用的徕卡 M9，已经无法释放快门，其他人的 5D3 正常工作时间也非常短。好在我带的相机中，佳能 1DX 和阿尔帕 + 飞思数码后背还能正常工作，只是掉电的速度会比平时要快一些。

在极寒天气下，数码相机出现各种无法正常使用的情况是常见的事，一般来说，数码单反中，非专业机型，如 D4 和 1DX 以下级别的相机会出现掉电速度快，或者直接无反应的状况。此时，可以试着将电池取出，放在怀里温暖一下，如果人品好，电池会有一些回电，即可继续使用。

后记：与许多摄影爱好者一样，对摄影器材的追逐是一条没有尽头的路。我虽然会购买一些别人看来昂贵的摄影装备，但我并非器材发烧，我是实实在在地使用这些器材在拍照。在自己能承受的范围内购买最好的设备，与买最好的设备而不使用是两回事。顶级的摄影器材并不会直接呈现顶级的作品，但是会将你的佳作提升为绝佳之作。

责编:李青阳　**美编**:黄莹　**组版**:李成刚　**责校**:曾灿
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

电粉活动

过节玩好了就给青阳来信哦：
pcw-report@vip.sina.com
暗号：吐槽3·15/霸气3·15

3·15吐槽大征集

节庆算是国人出手消费最大方的时候吧，过年大采购仿佛成了习俗。有没有冲动购物的啊，有没有吃了暗亏没处评理的啊？**最重要的是有没有聪明机智、口齿伶俐、精明强干、霸气十足、足智多谋战胜奸商、打倒行业霸王的实力型电粉啊？**

快来吐槽，传授经验吧！这次小编可是提前一个月通知大伙儿哦！

话说，就在小编码字的时候听得不远处老编在打电话：哪个信用卡像你们建行不先扣1月份消费倒先扣2月份消费的啊？balabla……可怜的老编，还在跟客服讲道理……来个霸气的回复让对方乖乖就范吧！话说，网传对付快递员要先签字再开包裹的绝招也挺好使的，嘿嘿。

Tips:网传收包裹绝招

快递员:你好，你的货到了在这签个字。
买家:我先看看货。
快递员:不签收不能验货。
买家:为什么？
快递员:我们公司的规定。
买家:不验货我不能签收。
快递员:好，那我走了算你拒收。
买家:等等！（拿过单子签字并放进裤兜）不验货不能给你单子，我们家的规定。
哼哼……
买家:要不你走吧，你就说我拒收。
快递员:那验吧……

新春祝福，一定要送到“手”

青阳:

感谢大家对新春送祝福的活动的支持！虽然某些电粉的稿件姗姗来迟，貌似对这样真情流露的稿件可以无比地宽容，老编说元宵也算新春嘛，上！看着照片里这些可爱的面孔，咱挤挤也得留出版面啊！

此为特例、特例哟！也感谢那些送祝福给小编的电粉，嘿嘿，小编传阅就好，不占用金贵的版面啦！祝大伙儿元宵节吃元宵，甜甜蜜蜜，团团圆圆！

@大头:Lisa，新年快乐！

@请叫我夸父:偷偷在草稿纸上写下你名字的是我，下雪了在雪地上写你名字的是我，对着反光镜哈气写你名字的是我，为了和你偶遇走远路却还是碰不到你的是我，想为你瘦下来的是我，每次牵挂你的人是我——永远不知道的人是你。

@青阳：认识照片上这位MM的电粉，就好心送她一份《电脑报》吧。

@kobe:祝福我的小伙伴们高考一切都顺利……加油！

@叶子树:作为一个从1997年看《电脑报》满打满算已经18年的老读者，本来没想参加这个送祝福的活动，因为我没有拿得出手的照片。但是看了刊登送祝福这期《电脑报》是2014年的春节特刊，最重要的是出版日期是2014年1月27日，1月27日对于我来说是一个最重要的日子。因为1月27日是我的生日，也就想碰碰运气。我的祝福很简单：祝福自己生日快乐！祝福家人身体健康万事如意！祝福我爱的人和爱我的人幸福一生！

@青阳：迟到的祝福也请收下吧，祝年年有今朝！另，校对老师给本段删掉感叹号若干呢……

@雪人君：致陈韵——你知道吗，其实从开学就喜欢你哟，不过不好意思说。现在有这个机会，当然要大胆说出来！在新的一年里一起加油吧！致易小寒——作为姐姐，你一直很相信我，我也用同样的信任回报你。作为一个电脑学渣，下学期一定要加油哦！

@¢日、日夜夜:安妮，希望你的笑容永远都可以这么灿烂！

@息啼.H:全中国的技术宅，世界感谢你们的拯救，祝马上幸福平安！珍惜生命，远离电脑（喂~）。

@洋仔：宿豫中学殷培，在新的一年里祝你幸福快乐每一天，越长越漂亮。我想大声告诉你，我始终喜欢你！You are Apple in my eyes！

@痴心不变:祝大家马年行马运做马云！

Dell推荐使用 Windows。
从今天起，
TA不再只是一台电脑
TA是一份情人节礼物，每个女孩子都会喜欢；
TA也是你的爱情宣言，承诺更多的陪伴，一起电影，一起游戏；
TA还是恋爱的时光机，将会储存你们爱情中的每一个点点滴滴。
因为你们的爱，TA不再只是一台电脑。
戴尔电脑情人节甜蜜特惠中，
联系你的戴尔销售，2月14情人节，把TA带给你的她！

戴尔 激发无限

戴尔 Inspiron 灵越 14R
多彩金属外壳
¥4,399
- 第四代智能英特尔®酷睿™ i5-4200U 处理器
- Windows 8.1 中文版
- 4GB内存 / 500GB硬盘
- 14.0" 高清LED背光显示屏
- 2GB显卡
- 推荐升级至Windows 8 Pro

- 搭载第四代智能英特尔®酷睿™处理器，春节假期疾速玩乐
- 金属拉丝外壳，坚韧耐磨，机身速感散热，爽玩就要不间断
- 冷艳灰、闪耀蓝、激情红三款可选颜色，秀出新春新风尚

享受高性价比
15寸高清大屏，客厅卧室书房随心移动，新春全家共享
戴尔 Inspiron 灵越 15
¥3,699
- 第四代智能英特尔®酷睿™ i5-4200U 处理器
- Ubuntu Linux 12.04 SP1
- 4GB内存 / 500GB硬盘
- 15.6" LED背光显示屏
- 1GB显卡
- 推荐升级至Windows 7 Professional

送礼佳选
15英寸高清大屏，震撼视听；多彩外壳，新春炫色动人
戴尔 Inspiron 灵越 15R
¥5,999
- 第四代智能英特尔®酷睿™ i7-4500U 处理器
- Windows 8.1 中文版
- 8GB内存 / 1TB硬盘
- 15.6" LED背光显示屏
- 2GB显卡
- 推荐升级至Windows 8 Pro

多彩亮丽机箱
四色亮丽小机箱，为家居生活增添多彩乐趣
戴尔 Inspiron 灵越 660s
¥2,799
- 英特尔®奔腾®处理器 G2030
- Windows 8 中文版
- 4GB内存 / 500GB硬盘
- 此配置不包括显示器
- 英特尔®集成显卡
- 推荐升级至Windows 8 Pro

享受简美生活
23寸高清大屏让家人都尽情享受精彩的电影和娱乐
戴尔 Inspiron 灵越 One 2330 一体机
¥6,699
- 第三代智能英特尔®酷睿™ i5-3340S 处理器
- Windows 8.1 中文版
- 6GB内存 / 1TB硬盘
- 23"全高清1920 x 1080非触控式显示器
- AMD Radeon HD 7650A 1GB DDR3显卡
- 推荐升级至Windows 8 Pro

McAfee Dell 推荐使用 迈克菲安全中心。 迈克菲，英特尔公司全资子公司，全球最大的专注于安全技术的厂商，为您提供全套功能安全防护软件。杀毒，防黑客，防盗号，拦截垃圾邮件及色情防护。让您网上冲浪不怕木马攻击。现在加RMB200元，即可升级拥有3年迈克菲软件。

更多选择请致电 800 858 2444 固话免费咨询电话 400 885 8555 手机拨打免长途费 dell.com.cn/go 或登陆戴尔官网

本版广告有效期：2014年2月7日至2014年2月13日 此优惠金额已经包含在所示价格中。

英特尔®酷睿™ i7

责编:邓晓进　**美编**:毛代洪　**组版**:李成刚　**责校**:杨志刚
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

联想收购摩托罗拉移动专题报道

联想的美国梦

@本报记者 熊雯琳 王星

对于IT行业的从业者来说，2014年的除夕有些不寻常。根据假日办新出台的安排，除夕不再是法定节假日，但许多IT企业仍选择在这一天提前放假；留守的员工大多也做好了回家过年的准备。不过在这一天到来之际，一些嗅觉敏锐的从业者感觉到了将有“大事”发生，而联想被认定将是事件的主角——几天之前，这家全球最大的PC制造商刚刚宣布收购IBM x86服务器业务，但它似乎并不打算停下收购的脚步，除此前盛传多时的并购黑莓之外，盛大旗下的视频网站酷6网也被认为是联想即将收购的对象。果然，在当天凌晨，一则轰动业界的新闻爆出，而联想也的确是新闻的主角之一。不过联想收购的对象出人意料——并非黑莓或酷6，而是隶属于谷歌的摩托罗拉移动。

2014年1月30日，联想集团宣布以29亿美元从谷歌收购摩托罗拉移动并在谷歌总部完成了签约

借摩托罗拉移动进入美国市场

据官方消息，联想将以29亿美元从谷歌收购摩托罗拉移动，包括其品牌、员工以及2000项专利，而谷歌则继续持有摩托罗拉移动的大部分专利组合。

尽管摩托罗拉被视为没落的巨人，分拆后的摩托罗拉移动于2011年被谷歌收购，但作为有着八十余年历史的老牌国际厂商，摩托罗拉依然有着极高的关注度。联想在吞下IBM PC业务后又一次吃下消费电子领域的国际巨头，也成为了全球科技界关注的焦点。

在交易完成后，联想总裁兼CEO杨元庆与谷歌 CEO拉里·佩奇共同举行了媒体沟通会。在会上，杨元庆表示，早在摩托移动第一次寻求出售之时，联想就曾参与竞购，但不敌谷歌。此后杨元庆在一次与谷歌董事长施密特的密谈中向对方表示，如果未来谷歌有意出售，联想仍希望接手。两个月前，施密特给杨元庆发邮件表达了出售意愿，杨元庆迅速飞往美国与谷歌商讨此事，并很快敲定了这笔交易。联想集团负责移动业务的高级副总裁刘军则表示，未来联想将保留摩托罗拉的品牌，但可能会采用类似谷歌的方式，将Lenovo的字样加入其中。

在杨元庆看来，通过收购，联想可以获得摩托罗拉的品牌、为数不少的知识产权、Moto X、Moto G等已获得市场认可的产品以及分布在33个国家的3500名员工；更重要的是，联想将“能快速、有力地进入关键市场”，联想“将立即成为拥有显著地位的厂商”。从市场数据来看，美国市场也的确是联想在手机方面进一步拓展市场的重点。

根据IDC的数据，2013年，联想智能手机的出货量为4550万部，占全球市场的4.5%，同比增长91.7%，排名三星、苹果、华为、LG之后列第五位；而在2013年第四季度，联想智能手机出货量则占全球市场4.9%，同比增长57.3%，超于LG排名第四，显示出良好的增长态势。

然而尽管联想早已通过收购IBM PC业务让自己的PC占领包括欧美在内的全球市场，并超越惠普成为全球第一大PC厂商，但与华为、中兴等厂商相比，联想在智能手机市场上显示出“内战内行、外战外行”的特点：根据Canalys的数据，2013年第三季度，联想在国内市场上占据12.3%的份额，仅次于三星排名第二；然而在备受关注的美国市场，根据IDC的数据，去年第三季度中兴和华为的市场份额分别达到5.7%和3%，而联想的份额则未达到被纳入统计的门槛。

此前，包括杨元庆在内的联想高管曾多次表示联想在智能手机领域的对手是苹果和三星。

在2013年，联想在营销方面的一系列举动曾让外界猜测其计划发力北美市场。年初，联想与美国NBA球星科比签订一年的合同，让这位篮球巨星出任其智能手机代言人。10月，联想又与在电影《乔布斯》中扮演乔布斯的著名演员兼投资人库彻签下了价值1000万美元的合约，任命后者为产品工程师和代言人；在YOGA的发布会上，库彻向杨元庆单膝下跪的举动也在网上引发热议。

不过在此次收购之前，联想对智能手机进军北美市场一直持十分谨慎的态度。在今年的CES期间，刘军被问到是否会进军北美市场时并未给出正面回答，仅表示包括美国在内的“成熟市场”是联想的下一个目标。而针对科比和库彻两位代言人，联想高级副总裁兼首席营销官David Roman则表示，前者“负责联想高端智能手机K900的营销，在中国和东亚都取得了非常好的效果”，后者是“联想的工程师，他会真正参与到这个产品的设计和外观上”，但并未提及二人对于进军美国市场的作用。

摩托罗拉移动则恰好能填补联想在美国智能手机市场上的弱势。尽管在被谷歌收购后并未出现明显的复苏势头，但凭借Moto X和Moto G两款新品在感恩节购物季前后的良好表现，根据市场研究公司CIRP的数据，摩托罗拉在2013年第四季度的美国市场上仍保持着5%的份额，名列苹果、三星与LG之后。得到摩托罗拉意味着联想将继承其在美国市场上的份额，而如果能顺利整合并发挥自身在产业链方面的优势，这一份额还有望扩大。

通过这一收购，联想还加强了与Android阵营的“盟主”谷歌的关系。据最新消息称，谷歌的下一款自有品牌手机Nexus 6将由联想代工；考虑到Nexus 4、Nexus 7等产品对于LG和华硕在智能手机与平板电脑市场上的影响，若消息属实，该产品有望助联想进一步拓展欧美市场。

谷歌卖亏了?

距离当初谷歌宣布以125亿美元天价收购摩托罗拉移动（以下简称“摩托罗拉”）到如今又决定以29亿美元将其售给联想不过两年多的时间，从数字的差距来看也令人很不解。不过谷歌当然不会做亏本买卖。

根据公开的资料显示，当时谷歌在收购时，摩托罗拉账面有30亿美元现金以及接近10亿美元的递延所得税资产。因此谷歌的出价其实是85亿美元。

之后，谷歌用23.5亿美元现金加股票的方式将摩托罗拉的机顶盒业务卖给ArrisGroup，这样谷歌的实际出价就降到了接近61亿美元。

如今，谷歌将摩托罗拉的手机制造业务及部分专利以29亿美元的价格出售给联想，谷歌的实际出价就是32亿美元。

而在谷歌2012年披露的文件中显示，谷歌将摩托罗拉所有的“专利和已开发科技”估价为55亿美元。

不过，摩托罗拉不断亏损也的确拖累了谷歌的业绩。这也是一笔算不清的账。根据谷歌发布的第四季度财报显示，摩托罗拉部门亏损了3.84亿美元，亏损幅度较上年同期的1.52亿美元增长了一倍。与此同时，摩托罗拉营收较其上年同期下跌了18%，12.4亿美元，仅占谷歌当季度总营收的7%。在买下摩托罗拉两年多时间里，其已经累计亏损了近14亿美元，每个季度都成为谷歌旗下业绩最惨淡的部门。

按照杨元庆的说法，他很早就对谷歌透露了对摩托罗拉的兴趣，表示如果谷歌不想要摩托罗拉，联想愿意接手。而此次则是谷歌董事长施密特主动联系杨元庆，经过两个月的谈判，双方终于达成协议。随着联想接盘摩托罗拉，这笔谷歌历史上最大规模的交易也正式宣告完成。

谷歌为何要卖掉摩托罗拉硬件业务

首先，对于谷歌来说，摩托罗拉的使命已经完成。

2011年8月，谷歌宣布以125亿美元的价格收购摩托罗拉移动——这家老牌手机厂商拥有1.7万项已授权的专利，另外还有7500项专利申请处于审批程序。

“谷歌一直在寻求以新的方式为Android生态系统提供支持。”当时谷歌CEO 拉里·佩奇在解释此项收购的原因时说，“谷歌收购摩托罗拉移动之后，双方专利的组合会提高竞争力，并将有助于应对来自微软、苹果及其他公司的威胁。”实际上，谷歌当时收购摩托罗拉最为关键的一个因素是，摩托罗拉庞大的移动专利技术——对于此前饱受专利诉讼困扰的Android阵营而言，摩托罗拉的这些专利将大幅增加谷歌在专利之争中的筹码。

▶下转增2版

责编：黄旭　**美编**：毛代洪　**组版**：李成刚　**责校**：杨志刚
日期：2014.2.10　**投稿邮箱**：pcw-report@vip.sina.com

上接增1版

而今，谷歌决定卖掉摩托罗拉的硬件部分，大部分的专利则没有售出，联想仅从摩托罗拉的专利组合中获得2000项专利，其他均以授权方式获得。

“智能手机市场竞争非常激烈，要繁荣发展就必须全心全意地投入。”对于为什么要卖掉摩托罗拉，佩奇在谷歌官方博客中解释道，“通过这一交易，谷歌可以投入所有精力来推动Android生态系统的创新，造福无处不在的智能手机用户。但需要强调的是，这并不表明我们其他硬件业务也会发生整体转变。”

其次，谷歌对硬件布局的调整。在刚刚过去的一个月中，谷歌完成了两笔重磅交易。先是以32亿美元的价格收购了智能家居厂商Nest，之后又以29亿美元的价格将摩托罗拉出售给联想集团。

正因如此，也能从谷歌两次交易中看出其硬件布局的调整。实际上，目前Nest创始人托尼·法戴尔（Tony Fadell）与其团队已经成为谷歌的“核心硬件集团”。负责从事多个不同的硬件项目，并将获得“所需的一切资源”支持。显然，谷歌也是在硬件产品的布局上有了自己的考虑和调整：智能家居领域。

与智能手机领域相比，智能家居领域还是一个尚未被开发的朝阳产业，也更符合谷歌的布局。据了解，Nest的第一款产品——售价250美元的智能温度控制仪上市两年已经售出了120万部，光这项产品的销售额就达到了3亿美元，而在美国市场占有率仅仅只有1%，市场前景巨大。目前，其第二款产品烟雾报警器也刚刚上市。此外，Nest的研发团队来自苹果等多个大公司，法戴尔曾经是苹果负责iPod业务的高级副总裁。

最后，巩固Android生态盟主地位。佩奇也表示，“随着这项协议的达成，谷歌将集中精力致力于Android生态系统的优化和创新。”由于Android是一个开放平台，谷歌旗下有摩托罗拉这个硬件子公司很容易给其他OEM厂商带来顾虑。正因如此，这两年谷歌Android部门一直很小心地平衡着摩托罗拉的关系，希望能够让所有OEM厂商站在同一水平线上。然而，Android平台的各个OEM也都希望能够打造自己的操作系统，避免过度依赖Android，例如三星、HTC、华为等企业。

在谷歌出售摩托罗拉的消息传出的同时，谷歌与手机厂商的关系也在改善。例如，近日三星宣布与谷歌达成10年期专利交叉许可协议，两家企业发生摩擦的概率大为降低。

移动生态圈竞争格局或将改变

对于谷歌来说，摩托罗拉可能是一个负累，但对于联想来说，摩托罗拉则是一个不错的归宿。

目前，由谷歌主导的Android阵营，已经在全球智能手机市场占据了高达80%的份额，而苹果的增长势头已经不如前几年那么强劲了。不过，谷歌仍有必要未雨绸缪，因为，一旦它的硬件合作伙伴们把更多资源从Android抽走，谷歌搭建的这个强大的生态系统就会不可避免地受到严重打击。

对于整个Android阵营来说，谷歌的出售也释放了一个信号：谷歌不会做手机硬件，也不会走软硬一体化的道路，而是要用留下来的那些专利壮大整个Android生态系统。

不过，美国科技媒体也注意到一个戏剧化的细节——这次交易中，最尴尬的可能是微软。《财富》网站的一篇文章指出，许多分析师认为，微软斥资70多亿美元收购芬兰诺基亚公司的手机业务，最重要目的是和谷歌竞争。

在全球三大移动生态中，苹果执行的是封闭的软硬合一，微软和谷歌对外提供操作系统授权，培育应用软件生态系统，是针锋相对的竞争对手。

在苹果、谷歌等对手的先例之下，即将卸任微软CEO的鲍尔默，作出了收购诺基亚手机业务的决定。这一交易已经获得了美国、欧盟等监管机构的批准，预计将会在一季度内全面完成。如今谷歌已经决定退出手机硬件业务，而效仿谷歌的微软则正准备进入手机硬件业务。这样的改变也让微软陷入尴尬境地。

辉煌到没落

手机鼻祖的前世今生

@文/九阳

对世界通信史来说，摩托罗拉无疑是一个厚重的名字。

早在1973年，它就造出了全球第一部商用手机，此后30年间不仅创造了无数第一，还培养了大批人才，成了世界通信业的黄埔军校。因此在被他人收购之际回顾这一科技巨头的盛极而衰之路，不免让人唏嘘。

创立无数第一

1928年9月25日，是摩托罗拉历史上最重要的一天，保罗·加尔文（PaulGalvin）和他的弟弟约瑟夫·加尔文（JosephGalvin）在芝加哥创建了加尔文制造公司，也就是摩托罗拉的前身。加尔文公司推出的第一款产品是收音机电池代用器，该产品能够让以电池供电的收音机使用家用标准电力供电。

此后，加尔文公司开始在通信领域大展拳脚，并于1943年以8.5美元的发行价成功上市。在1947年，加尔文制造公司正式更名为摩托罗拉，接着在1955年6月，摩托罗拉推出了新的品牌标志，也就是当前一直沿用的字母M组成的标识。

在上世纪，摩托罗拉作为手机鼻祖，创立了无数第一，从发明了无线电应答器，到全球第一款商用手机，第一款GSM数字手机，第一款双向式寻呼机，第一款智能手机，全球第一个无线路由器，以及著名的铱星计划等等。

1969年7月，人类从月球传回的第一句话就是通过摩托罗拉的无线设备实现的——阿波罗11号飞船安装了摩托罗拉的无线应答器。

另一个里程碑事件是，1983年，美国联邦通讯委员会批准摩托罗拉生产全球首部商用手机。1984年，这款被俗称为“大哥大”的手机进入了消费市场。摩托罗拉在对讲机的江湖地位更是不可动摇，一直是引领行业的风向标，并成了它最赚钱的一项业务。

在随后的模拟通信时代，摩托罗拉和爱立信在无线通信系统设备市场平分天下。而在手机终端市场，摩托罗拉则是绝对的老大，它的Razr手机在市面上异常火爆。在许多人眼里，摩托罗拉就是科技巨人的象征，他在欧美主流社会、亚洲新兴市场所向披靡、攻城略地，把一个个市场掌握在自己的手里。

傲慢导致没落

上世纪90年代，在模拟通信转向数字通信的大潮中，“傲慢”的摩托罗拉因为在模拟时代的巨大优势而导致其过于自信，错失了全球GSM大发展机会。

摩托罗拉内部几乎把所有的重心都押在CDMA上，但GSM在全球的需求暴增让它措手不及。特别是在中国这一最大的新兴市场，中国最终选择上马GSM项目，对摩托罗拉也是打击。

而在产品推出上，摩托罗拉也落后于诺基亚。当时诺基亚一年有几十款产品推出，而摩托作为老大只有几款，产品一拖再拖，最终地位不保。到了2000年，摩托罗拉的市场份额降到13%，诺基亚则增加至31%，之后数年摩托罗拉的市场份额一直徘徊在15%左右。

2004年，明星产品RAZRV3的上市一度让人们看到了摩托罗拉复兴的希望。但此时摩托罗拉又犯下了一个致命的错误，为了在市场上追上诺基亚，V3的价格一降再降。以中国市场为例，V3快速从6000多元一路狂降到1000多元，这几乎导致摩托罗拉自己的其他产品线全军覆没。

到了2007年，多年累积的问题全面显露。比如平台过多、执行力不够，内部官僚体系化严重等等。当时摩托罗拉内部拥有手机厂商中最多的产品线，既支持Symbian，又支持WindowsMobile，还有Linux+java等等，并且各自为政。

2011年1月4日，摩托罗拉正式分拆为两个部门，也就是摩托罗拉移动和摩托罗拉解决方案，前一个部门主营智能手机和机顶盒业务，后一个部门则主营公共安全无线电和手持式扫描仪业务。

这已不是摩托罗拉第一次分拆了。回顾摩托罗拉80多年的历史，它的创新精神让它开创了汽车电子、半导体、手机等多个产业，但随后的命运却是不断分拆出售。比如2001年，摩托罗拉分拆了国防业务部门。2006年，摩托罗拉分拆汽车电子业务。这些分拆要么是由于战略押宝失误，要么是迫于无奈的止血求生。

2011年的分拆并未给摩托罗拉带来新生。在2011年上半年，它原定于7月发布的新产品一再跳票，而市场份额则剧减到不足3%。无奈之下，2011年8月15日，摩托罗拉移动宣布将命运交给了谷歌。

这已是摩托罗拉在通信行业最后的挣扎了。此后，业界多次传出摩托罗拉手机业务将被收购的消息，其中就包括许多中国公司——这一传言最终在2014年1月底以联想收购摩托罗拉手机而成为现实。

各方观点

外媒

《纽约时报》：联想在智能手机领域迈出了重要一步

《纽约时报》的Eric Pfanner在文章中称，苹果和三星统治着智能手机领域，而联想通过收购摩托罗拉移动拉近了与苹果和三星之间的距离。尽管收购完成后，联想并不会马上威胁到苹果和三星的地位，但相比其他第二阵营厂商，联想将有更大的机会来挑战这两家巨头。

ZDNet：HTC的处境将更艰难

ZDNet主编Larry Dignan的文章认为，联想收购摩托罗拉移动使Android生态系统呈现三星和联想双巨头并存的局面；对于HTC等较小的厂商来说，未来的处境将会比当前更加困难。

《彭博商业周刊》：投资者态度谨慎

《彭博商业周刊》的报道称，联想股价在过去半年内表现良好，但在收购摩托罗拉移动后却急转直下，显示出资本市场并未被这笔交易所打动。

对手

中兴通讯高级副总裁曾学忠：

这个事件带给我们最大的启示就是，手机企业要在激烈的市场竞争中生存下去，必须保持持续的创新活力和消费者喜欢的产品。所以，我在公司内部号召人人要做产品体验馆，要做消费者满意的产品才有未来。

专家

飞象网总裁、资深电信专家项立刚：

联想以29亿美元从谷歌收购摩托罗拉移动，意味着中国手机厂商全球发力的一个里程碑，未来三年，中国在世界手机品牌前五会有三席。

中国移动互联网产业联盟常务副理事长兼秘书长李易：

未来中国智能手机厂商的竞争格局将发生大逆转，联想以炉火纯青的并购大法走上了弯道超车之路，华为如果继续假装视而不见，被联想赶超只是时间的问题。

下转增3版

责编:程朋　**美编**:毛代洪　**组版**:况中银　**责校**:杨志刚
日期:2014.2.10　**投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

“过去的历史清楚地说明了这样一个特别的事实:兼并活动在很大程度上是由好年景,特别是股票的牛市驱动的;而在经济不景气时兼并数量会出现大幅下降。”——《百年并购》(查尔斯·盖斯特著)

随着IT行业的飞速发展,这个行业的并购规模也越来越大,从最初的几亿美元的并购金额发展到上千亿美元,在最新的全球十大商业并购中,占据前两位的均是跟IT行业相关。下面就让我们一起去盘点一下那些在商业发展史上产生重大影响的世界级并购。

IT行业四大并购

@林晓峰

天下第一并:沃达丰收购曼内斯曼　并购金额:1850 亿美元　时间:2000 年

2000 年 2 月 3 日,英国沃达丰总裁根特和德国曼内斯曼公司总裁埃瑟尔联合宣布,他们已经达成两个公司合并的协议 ,涉及金额近 4000 亿德国马克,相当于 1850 亿美元。

新的公司成为世界最大的手机运营商,拥有 4200 万用户,营业范围遍及全世界,而且不仅涉足手机行业,还经营有线通讯和互联网业务,成为一个巨大的信息产业集团。

根据所达成的协议,曼内斯曼公司将占有新公司 49.5%的股份,比沃达丰最后的报价提高了近 5%,比起它最初的报价提高了近 90%。

并购消息被证实之后,沃达丰公司和曼内斯曼公司的股价都遽升了 120%,而曼内斯曼公司以前的股东——包括现在的公司雇员——有接近 99%的人都接受了沃达丰公司的出价。

最失败的并购:AOL 收购时代华纳　并购金额:1810 亿美元　时间:2000 年

IT 行业最失败的并购莫过于美国在线和时代华纳的合并。

2000 年 1 月 10 日,无限风光的互联网巨头美国在线(America Online)宣布了一个令人震惊的消息:这家崛起的新媒体巨头将以 1810 亿美元收购著名传媒跨国巨头时代华纳(Time Warner),成立美国在线—时代华纳公司。这起并购在当时吸引很多人的目光,被誉为世界历史上最大的一次并购案。

然而,数据却证明了一个无情的事实:这起并购成为历史上最失败的一次并购。

美国在线和时代华纳正式合并后,在截至 2002 年 3 月 3 日的财政年度里出现了 542.2 亿美元的运营亏损,这个数字也创下了美国历史上年度亏损的最高纪录。2002 年,公司在全球 500 强的排名很快下滑到第 80 位,亏损金额已经接近 1000 亿美元。

1000 亿美元,这是一个什么概念?差不多相当于两个南美国家的一年的国民生产总值之和。

2001 年 1 月双方合并结束后,新诞生的美国在线—时代华纳的股价徘徊在 39 至 45 美元之间。此后一直未恢复。2003 年 10 月 13 日,美国在线—时代华纳正式发布公告宣布,自 2003 年 10 月 15 日起公司正式更名为时代华纳,从而将美国在线从公司名称中彻底去掉。美国在线被看作一个下属部门,而不是整个公司最重要的业务单元。

甚至美国在线时代华纳副总裁也是该公司最大的个人股东泰德·特纳自己就公开表达对公司前景的不信任,在 2003 年宣布他已经以大约 7 亿 9 千万美元的价格抛售了大约 6000 万股公司股票。

一个双赢的并购:联想收购 IBM PC 业务　金额:12.5 亿美元　时间:2004 年

联想在 2004 年 12 月 8 日收购 IBM 的 PC 业务,从金额上也许不是最大的一个收购,但却有很大的代表意义,也是一次难得的 IT 行业双赢并购。

数字是最有说服力的:收购 IBM 公司的全球个人电脑业务,使联想业务规模从 2004 年的 30 亿美元迅速扩大到 120 亿美元,全球市场占有率从 2% 上升到了 8%左右。对于联想来说,不仅拥有了 IBM 公司长达 20 年的笔记本电脑研发技术,同时还可以使用 IBM 公司著名的“Think”商标、获得了遍布全球 160 个国家的庞大营销网络。?

以双方 2003 年的销售业绩合并计算,此次并购意味着联想的电脑年出货量达到 1190 万台,销售额将达到 120 亿美元,从而使得联想在电脑业务规模的基础上增长 4 倍。

在收购 ThinkPad 四年之后,2009 年,联想开始连续并购,以更快速度提升自己的业务规模。随后的 2010 年,联想并购了 NEC 的 PC 业务,日本市场份额扩大至第一的位置。接下来是欧洲的德国 Medion,推动欧洲市场份额的增长,最后是收购巴西消费电子厂商 CCE,在巴西 PC 市场的份额增加一倍。

在 2012 年,联想最终超过惠普成为世界最大电脑供应商,市场份额为 16.7%。来自 Gartner 和 IDC 市场调研机构的最新数据显示,联想 PC 的出货量已经超过惠普,成为新一代电脑霸主。

最吃惊的并购:惠普收购康柏　金额:250 亿美元　时间:2001 年

2001 年 9 月 4 日,惠普公司发布了一个令人震惊的消息,公司已经同意与康柏公司达成一项总值高达 250 亿美元的并购交易,交易将以股票收购方式进行。两家公司合并的主要目的是进一步削减成本,加强公司的市场竞争力。

合并后惠普公司将拥有新公司 64% 的股权,康柏公司拥有 36%的股权。惠普公司主席卡莉·费奥利娜(Carly Fiorina)成为新公司的主席兼首席执行官,康柏公司首席执行官迈克尔·卡佩拉斯(Michael Capellas)成为新公司总裁。

这样的合并在当时的 IT 产业是惊人的:两家公司合并后的年销售额达到了空前的 874 亿美元,这个数据只有 IBM 才能与之抗衡。

从财务角度来看,合并交易也是非常令人满意的,使新公司在 2004 财年中期以前节省 25 亿美元的成本。合并后的新惠普在三项指标上占据第一的位置,分别是服务器、个人电脑和掌上电脑,同时大大提升了在咨询服务和存储及管理软件方面的优势地位。

但合并过程并不平坦。

惠普公司创始人的儿子、董事会成员沃尔特·惠勒特坚决反对惠普并购康柏,为此,惠普公司另一位董事里查德·哈克伯恩在当年 12 月 13 日毅然辞去了惠勒特基金会的董事职务,这一举动使得惠普与康柏的并购之路显得更加曲折。

事实上,自从惠普首次宣布并购康柏的计划开始,有关这一计划是否可行的争论就一直没有停止。

当听到惠普合并康柏的消息后,IBM 的一位员工说:惠普疯了,为何合并一个和自己一模一样的公司。

在 IT 界的并购中,最常见的是并购那些从事与本公司业务无关的公司,以此获得自己的稀缺资源。而惠普的并购恰恰没有遵循这个原则。在新公司的四个主业务中,有三个双方基本重合。两公司的产品也基本重合。

相忘于江湖的手机品牌

@刘一

摩托罗拉也许会在不久之后消失在我们身边,成为历史长河中的一个名词。这并不奇怪,回过头去看看,已经有很多手机品牌消失在风中,相忘于江湖。今天,就让我们一起去盘点那些已经归隐的手机品牌。

ERICSSON
T28s

品牌:爱立信
消失时间:2001 年 1 月

现在很多 90 后甚至 00 后已经不知道爱立信这个手机品牌了,但是 2000 年前后,爱立信这个品牌在 2G 手机市场的地位几乎就相当于今天苹果在智能手机市场的地位。

2001 年 1 月 26 日,爱立信公司对外宣布放弃手机制造业务。根据这项决定,从 4 月 1 日起,爱立信公司设在巴西、马来西亚、瑞典和英国的手机制造工厂以及部分美国工厂将由总部设在新加坡的一家公司接管经营。

爱立信公司作此战略调整的主要原因是其手机生产一直经营不善,2000 年全年亏损金额高达 1 6 4 亿瑞典克朗(约合 1 7 亿美元)。

就产品而言,爱立信手机在早期曾经有过相当耀眼的成绩。爱立信 GH337 是中国内地引进的第一部 GSM 手机。爱立信在 1995 年就推出了可以自编铃声的 GH398。

ALCATEL
Alcatel

品牌:阿尔卡特
消失日期:2004 年 4 月

作为法国手机品牌,阿尔卡特给我们的印象并不深刻,但是作为一家通信服务商,阿尔卡特公司的历史却非常悠久。创建于 1898 年的阿尔卡特业务遍及全球 130 多个国家,拥有 120,000 名员工。

由于在全球陷入持续亏损,这家老牌电信巨头效仿爱立信,出售手机业务。据阿尔卡特法国总部公布的 2004 年财报,手机部门 2003 年销售额约为 8 亿欧元,仅为诺基亚的 10%左右。2003 年,阿尔卡特手机部门的亏损高达 8000 万欧元。

2004 年,TCL 集团并购阿尔卡特集团手机业务。阿尔卡特以其手机业务部门的相关资产、权益及部门负债出资 4500 万欧元持有 T&A 公司 45%的股权。

下转增4版

责编:程朋 **美编**:毛代洪 **组版**:况中银 **责校**:杨志刚
日期:2014.2.10 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

上接增3版

品牌:飞利浦:
消失时间:2006 年 10 月

2006 年 10 月 12 日,荷兰皇家飞利浦电子公司宣布将旗下手机业务转让给中国电子信息产业集团公司(CEC),该业务年度销售金额为 4 亿欧元,拥有约 240 名雇员,主要集中于亚太和东欧地区。

依据协议条款,CEC 在 5 年内获得一项全球性的飞利浦品牌授权,用于手机市场营销和销售。CEC 获得飞利浦持有的深圳桑菲公司 25%的股权。

早在 2001 年, 飞利浦就正式将手机研发、制造出售给 CEC 等中方股东,原隶属于飞利浦的研发、制造业务分别交给中电赛龙和深圳桑菲。

事实上,手机部门一直是飞利浦的沉重负担。Dataquest 公司的数据显示,飞利浦在 2000 年全球手机市场份额仅为 2.9%,而到了 2001 年第一季度就已经猛跌至 1.8%。

品牌:西门子
消失时间:2005 年

2001 年,西门子在中国手机市场一度以 13%的市场份额位居第三,但此后一路下滑,市场份额从 2002 年的 10%迅速下滑到 2003 年的 4%,2005 年年初西门子手机宣布全球出现 1.52 亿欧元的亏损。

2005 年 6 月 7 日,总部位于中国台湾的明基电通公司宣布并购西门子全球手机业务。

但是明基也并未让西门子手机业务起死回生。

2006 年,明基西门子表示将于 2007 年 1 月 1 日正式进入破产程序。明基电通董事长李焜耀也首度表态:明基收购西门子手机失败。

品牌:东芝
消失时间:2005 年

2000 年, 为了进入中国手机市场,日本东芝公司、南京普天通信和香港王氏国际三方合资建立的南京普天王芝公司。东芝负责向合资公司提供 CDMA 手机的技术支持。但是,在四年多时间里,这家公司一直处于亏损状态。

南京普天王芝公司在推出 CDMA 业务之初, 主要定位于高端市场, 相应地在 CDMA 手机方面的要求也较高, 这本来对具有技术优势的日资企业是有利的。日本东芝在中国市场最先推出配备低温多晶硅手机屏幕、最先配备 CCD 摄像镜头、最先实现视频拍摄功能的手机。

但是联通后来开始了大额补贴并向厂商提出了开发中低端产品并尽可能降低成本的要求。作为日资企业的东芝却在这个问题上反应相当迟缓,完全不能适应新形势的变化。

到 2009 年, 东芝不但退出了中国手机市场,而且进一步压缩手机业务。在 10 月份关停日本的手机制造业务,手机制造业务外包给海外制造商完成,以降低成本。

微软新 CEO 萨提亚·纳德拉

微软第三代“核心”是个印度人

@本报记者陶源 驻美特约记者 Lindoo

2 月 1 日下午两点左右, 正在家里看电视的本报特约记者收到《连线》网站一位专栏作家的电话:“Lin,收到消息了吗?微软 CEO 已经确定了。”电话那头的语气有些急促。

“确定了?是谁?穆拉利?埃洛普?”记者询问。

“NO,NO,纳德拉,微软老兵。”

……

两天之后的 2 月 4 日, 微软正式对外宣布,第三任 CEO 的最终人选为公司现任执行副总裁萨提亚·纳德拉。

费尽心思的公关部

无论微软如何在新闻稿中强调萨提亚·纳德拉的行业资历和丰富经验,但是一个难以改变的共识是: 跟他的两位前任相比,46 岁的印度移民纳德拉在微软 CEO 这个职位上依然是个“愣头青”。

为此, 微软公关部门可谓花尽心思,试图向外界展现出一个“伟大光辉正确”的纳德拉形象。

2 月 4 日, 首先上阵的是微软创始人比尔·盖茨。在微软公关部公布的一段官方视频中, 穿着一件有些俗气的红色毛衣的比尔·盖茨高度评价自己的这位部下, 希望全体微软员工继续支持新 CEO。

“我们有一个更强大的领导者来带领我们实现一切。”比尔·盖茨最后在视频中这样说。

与比尔·盖茨一起上阵为纳德拉打气的还有他的老同学史蒂夫·鲍尔默。

“毫无疑问,现在有出色的人来领导微软。我们有非常多的优秀领导者, 比如研发部门, 我们的首席运营官特纳。有了萨提亚和我们非常优秀的团队,微软的未来势必一帆风顺。”

2 月 5 日, 记者来到西雅图雷蒙德, 向微软总部接待部门人员提出了采访要求,希望能够采访新任 CEO 萨提亚·纳德拉。

微软接待人员表示, 短期内不会接受采访, 但是会公布一段内部采访视频, 让大家了解这位新 CEO 的情况。

当天晚上, 微软公关部正式向美国各大媒体发布了萨提亚·纳德拉的内部采访视频。在视频中,纳德拉介绍了自己的情况, 并初步透露了对微软未来发展的规划思路。

“未来将是一个移动为先、云计算为先的世界。换句话说就是,所有事物都会变得软件驱动和数字化。所以,我认为,未来的机遇是无限的。”

一场超级 CEO 的海选

现在来看,萨提亚·纳德拉的出任就像在一场超级 CEO 海选中的最终获胜者。

在史蒂夫·鲍尔默在去年证实自己将离职之后,微软新 CEO 的人选问题就如同一场娱乐选秀, 引起了业界和大众的高度关注。

记者手头有一份内部流传的“候选名单”,包括福特汽车首席执行官艾伦·穆拉利、诺基亚原首席执行官史蒂芬·埃洛普。尤其是穆拉利,被很多媒体和投资机构看好, 认为是担任微软新 CEO 的最佳人选。

然而纳德拉的最终获胜跟比尔·盖茨的支持有很大关系。

记者从微软内部和美国科技媒体同行那里了解到, 在历时 5 个多月的 CEO 海选中,纳德拉一直获得盖茨的肯定和支持, 这一点使得他在董事会最终获得了这个职位。

在微软新 CEO 的名单出炉之后,普遍认为微软做了一个保守安全的选择。微软董事会希望,类似纳德拉这样熟悉业务的 CEO 才是最佳人选。因为微软非常复杂,CEO 要有内部经验。

而且作为一个印度移民, 纳德拉更类似印度 IT 产业那种风格:沉稳而厚重——这种风格显然更适合微软未来的发展道路。

为了表达对微软未来的支持,比尔·盖茨公开表示将花更多的时间在公司上, 以协助纳德拉为公司未来技术和产品制定方向。

记者观察

新 CEO 决定微软未来

对于萨提亚·纳德拉来说,这位有着 20 多年公司履历的“老员工”,最大的挑战在于如何决定微软的未来: 是继续坚持现在的 Windows+Office 路线,还是选择移动互联网。

这位印度移民的挑战是巨大的:首要的并不是给微软带来多少收入, 而是选择一个什么样的方向。

因为他的前任史蒂夫·鲍尔默最擅长的就是挣钱, 在鲍尔默担任 CEO 的 13 年间, 微软营收从 253 亿美元猛增到超过 700 亿美元, 利润从 117 亿美元增至 253 亿美元, 现金储备高达 839 亿美元,还给股东带来了巨额的投资回报。

而纳德拉必须选择一个新的方向,新的挣钱的方向。一个现实正摆在他的面前:在移动互联网日新月异的今天,微软正在失去往日的辉煌:Windows+Office 在移动互联网上的表现简直不堪入目。斥巨资收购的诺基亚业务完全没有给微软带来巨大盈利,平板 Surface 也在苹果与三星面前毫无竞争力。

要知道,在 PC 时代,全球超过 90%的电脑安装了 Windows,但在移动时代,这个比例还不到 5%。

如何将 PC 时代的优势延续到移动时代,这是微软的未来,也是印度移民纳德拉的未来。

小数据:微软 CEO 的年薪

新任 CEO 纳德拉的底薪为 120 万美元,薪酬还包括微软高管激励计划奖金。纳德拉在 2014 财年余下时间以及 2015 财年的年度现金奖励目标将是他拿到的 CEO 薪酬的三倍。